

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Makanan merupakan kebutuhan pokok yang utama untuk menunjang segala aktifitas manusia karena berfungsi sebagai sumber energi sumber zat gizi yang dibutuhkan oleh tubuh antarlain karbohidrat lemak, vitamin, mineral, protein dan zat gizi yang lain dibutuhkan oleh manusia. Kantiin adalah sebuah gedung yang berada di Kampus digunakan untuk membeli makanan dan minuman oleh pengunjung yang datang. Kantin yang berada di Kampus Universitas Muhamadiyah Purwokerto, letaknya sangat strategis dengan gedung-gedung fakultas yang memungkinkan para mahasiswa dan mahasiswi bisa berkunjung ke Kantin.

Mitra adalah menjalin hubungan perusahaan. Calon mitra ini menjalin kerjasama dengan pemilik kantin Universitas Muhamadiyah Purwokerto untuk menjual makanan/minuman. Calon mitra harus melakukan beberapa langkah dalam mendaftar untuk bergabung dalam Kantin.

Calon mitra dalam bergabung sebagai mitra ada beberapa langkah mendaftarnya seperti mengisi biodata, melengkapi data bank, data alamat restoran makanan yang dimiliki oleh calon mitra, menginputkan makanan dan minuman terlebih dahulu dan memberitahukan jadwal buka dan tutup di restoran yang ia ingin tawarkan ke Kantin Universitas Muhamadiyah Purwokerto.

Dari sistem yang digunakan oleh petugas di Kantin Universitas Muhamadiyah Purwokerto masih terbilang tradisional yaitu masih

menggunakan rekap transaksi, belum adanya calon mitra, belum adanya fasilitas topup, dan tarik tunai.

Maka dari itu berdasarkan permasalahan di atas, diperlukan penelitian ini untuk menerapkan *QR Code* untuk transaksi penjualan berbasis android. Di mana solusi yang akan saya buat yaitu membuat aplikasi android dimana pembayaran dan sistem topup atau tarik tunai menggunakan *QR Code*.

## **B. Perumusan Masalah**

Dari latar belakang masalah di atas pada penelitian ini dapat diperoleh perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun aplikasi transaksi penjualan dengan menggunakan *QR Code* yang berbasis android di Kantin Universitas Muhamadiyah Purwokerto?
2. Bagaimana menerapkan sistem pembayaran melalui *UMP PAY* dengan meminimalisir transaksi cash melalui kasir?

## **C. Batasan Masalah**

Penelitian implementasi *QR Code* untuk Transaksi Penjualan Di Kantin (UMP) Universitas Muhamadiyah Purwokerto Berbasis Android ditentukan beberapa batasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi berbasis android ini dapat digunakan oleh civitas akademika Universitas Muhammadiyah Purwokerto dan umum dengan standar *QR Code* yang hanya berlaku aplikasi ini.
2. Aplikasi berbasis android berupa aplikasi yang dibangun

menggunakan *tools editor* yaitu Android Studio dan menggunakan bahasa pemrograman java.

3. Pembangunan aplikasi penjualan ini meliputi pendaftaran mitra, penyediaan makanan dan minuman.
4. Tahap pembangunan sistem aplikasi ini menggunakan metode model *waterfall*.

#### **D. Tujuan**

Berdasarkan perumusan masalah tujuan dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Mengetahui pembangunan sistem aplikasi berbasis android memperoleh identitas dengan *QR Code* yang akan digunakan oleh civitas akademika Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
2. Mengetahui proses implementasi *QR Code* untuk transaksi penjualan di kantin (UMP) Universitas Muhammadiyah Purwokerto berbasis android.
3. Mengetahui hasil pengujian dari sistem aplikasi berbasis android yang telah dibangun.

#### **E. Manfaat**

Manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Penjual
  - a. Membantu pembayaran tunai dengan menggunakan *QR Code* yang dihubungkan ke UMP *PAY*.
  - b. Mempermudah *user* atau pengguna baik civitas akademika Universitas Muhammadiyah Purwokerto atau umum .