

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, R. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta didik dan Hasil Belajar IPS Di Sekolah Dasar*. Jurnal Inovasi Pembelajaran.1.(1). 82-88
- Anitah, Sri. (2009). *Media Pembelajaran*. Surakarta: UNS PRESS
- Anurahman. 2011. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Arifin, Z. (2013). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2009). *Evaluasi Program Pendidikan Pedoman Teoritis praktis Bagi Mahapeserta didik dan Praktis Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S dan Cepi Safrudin Abdul Jabar. 2010.*Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Djamarah, B. S. (2010). *Guru dan Anak Didik dalam Interaksi Edukatif Suatu Pendekatan Teoritis Psikologi*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Djamarah, S & Zain, A. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hamdani. (2011).*Strategi Belajar Mengajar*.Bandung: Pustaka Setia.
- Novitasari, E. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis IT Berbentuk Permainan Ular Tangga Materi Alat Optik Untuk kelas VIII SMP*. Jurnal Pendidikan .1.(1). 44-45
- Nugroho, P. (2013)*Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Permainan Ular Tangga Ditinjau dari Motivasi Belajar Peserta didik Kelas VIII Materi Gaya*. Jurnal Pendidikan Fisika 1.(1). 14-17
- Purwanto, N.(2010). *Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Raina, Nugrahani (2007). *Media Pembelajaran Berbasis Visual Berbentuk Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Kualitas Belajar Mengajar Di Sekolah Dasar*, Jurnal Pendidikan (1). 36
- Rusman. Dkk. (2013). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

- Sagala, Syaiful. (2010). *Konsep dan makna pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Silberman. Melvin. L. 2007. *Active Learning 101 Cara Belajar Peserta didik Aktif*. Bandung: Penerbit Nusamedia
- Slameto. (2010). *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudijono, A.(2012). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers
- Sudjana. N . (2010). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Widoyoko, E.P. (2015). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Hidayat, N & Yunia, R. (2012). *Upaya Meningkatkan Prestasi Belajar Peserta didik Melalui Pembelajaran Aktif Tipe Learning Tournament Pada Mata Pelajaran Matematika*.4. (1). 7-17