

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arsyad, A. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Bukova-Güzel, E & Cantürk-Günhan, B. 2010. Prospective mathematics teachers' views about using flash animations in mathematics lessons: *International Journal of Human and Social Sciences*. 5 (3), 154-159
- Bakhom, E. G. 2008. Animating an equation: a guide to using FLASH in mathematics education: *International Journal of Mathematical Education Science and Technology*. 39 (5). 637: 655
- Irawan, D. 2017. Developing Process Approach-Based Reading Textbook for Grade IV Students: *Jurnal Prima Edukasia*. 5 (2), 139-150
- Madcoms. 2004. *Seri Aplikasi Macromedia Flash MX 2004 Membuat Animasi Movie Klip dengan Actions Script*. Yogyakarta: Andi
- Permendiknas. 2006. *Standar Isi Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Menteri Pendidikan Nasional
- Pribadi, B A. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Putri, N A. 2016. *Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Untuk Peserta didik Sekolah Dasar Kelas V*. 978-602-73690-6-1, 77-82
- Riana. 2008. *Bahan Ajar Cetak Komputer dan Media Pembelajaran di SD*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional
- Riduwan. 2013. *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta
- Runtukahu, T. 2016 *Pembelajaran Matematika Dasar Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Yogyakarta: Ar-Ruzz
- Sanjaya, W. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Sugiyono. 2010 *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sukmadinata, N S. 2007. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosadakarya
- Supriadie, D. 2012. *Komunikasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosadakarya

- Susanto, A. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Susilana, R. 2008. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV. Wacana Prima
- Sutopo, A H. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S & Semmel, M. I. 1974. *Instructional Development for Training Teachers of Expectional Children*. Minneapolis, Minnesota: Leadership Training Institute/Special Education, University of Minnesota.
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Jakarta: Kencana
- Uno, H. 2009. *Mengelola Kecerdasan dalam Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara
- Waskito, D. 2014. Media Pembelajaran Interaktif Matematika Bagi Sekolah Dasar Kelas 6 Berbasis Multimedia: *Journal-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*. 11: 3, 59-65
- Yanto, M. 2012. *Jadi Animator Cilik yang Handal dengan Macromedia Flash*. Yogyakarta: Andi
- Zainiyati, H S. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT Konsep dan Aplikasi pada Pembelajaran*. Jakarta: Kencana