

## DAFTAR PUSTAKA

- Amiyati, Dewi Lili dan Andi Marono. 2010. "Pengembangan Media Komputer Pembelajaran pada Mata Pelajaran Bahasa Daerah Pokok Bahasan Aksara Jawa Kelas VII di SMP Negeri 2 Sidoarjo". *Jurnal Teknologi Pendidikan*, Vol.10 No. 1, April 2010 (100-111).
- Anonim. 2009. *Seri Panduan Lengkap Adobe Flash CS4 Profesional*. Yogyakarta: ANDI, Madiun: MADCOMS
- Angkowo, R dan A. Kosasih. 2007. *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Grasindo.
- Anitah, Sri. 2010. *Media Pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Ariani, Niken dan Dany Haryanto. 2010. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustakarya
- Arsyad, Azhar. 2007, *Media Pembelajaran*, Jakarta : Raja Grafindo
- Chaer, Abdul. 1993, *Pembakuan Bahasa Indonesia*, Jakarta: Press
- Dimiyati, 2006. *Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta: Rineka Cipta
- Ediristianto, Yuka. 2009. "Pengaruh Penggunaan CD Pembelajaran Interaktif Program Macromedia Flash MX 2004 sebagai Media Chemo-Edutainment (CET) terhadap Hasil Belajar Kimia Materi Pokok Struktur Atom". *Skripsi*. Universitas Negeri Semarang.
- Elliot, Portia. C. 2009. *Using Multiple Interactive Media and "Distributed Learning" Techniques to Improve the Mathematics Preparation of Prospective Elementary School Teachers*
- Ena, Ouda Teda. *Membuat Media Pembelajaran Interaktif dengan Piranti Lunak Presentasi*.
- HPBI Jawa Tengah. 2011. *EYD 2009 dalam Bahasa Siswa*. Semarang: Bandung Institut.
- Koesnandar, Ade. 2006. "Pengembangan Software Pembelajaran Multimedia Interaktif". *Jurnal Teknodik No. 18/X/TEKNODIK/JUNI/2006*. Jakarta: Pustekom.
- Prastowo, Andi. 2022, *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*, Yogyakarta: Dila Press
- Purnomo, Gatot. 2006, *Interaktifitas dan Learner Control pada multimedia interaktif*. *Jurnal Teknodik No. 19/X/TEKNODIK/Desember 2006*, Jakarta : Pustekom

Purwanto, Ngalin, 1997. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Karya

Rusman, dkk.2011, *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Jakarta: RajawaliGrafindo Persada.

Slameto, 2003, *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*, Jakarta : Rineka Cipta.

Sugiyono, 2016, *Metode Penelitian & Pengembangan*, Bandung : Alfabeta

Suryosubroto, 1997. *Proses Belajar Mengajar di Sekolah*. Jakarta : Rineka Cipta

Wijaya, Permana Yoga. 2010. *Pengertian Multimedia Interaktif*.

<http://yogapw.wordpress.com/2010/01/26/pengertian-multimediainteraktif/>  
[diunduh tanggal januari 2018].

[Vikianimation.blogspot.co.id/2015/03/Mengenal-adobe-flash-cs6.html](http://vikianimation.blogspot.co.id/2015/03/Mengenal-adobe-flash-cs6.html). [diunduh tanggal januari 2018].

