

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Abu dan Supriyono, Widodo. 2013. *Psikologi Belajar*. Jakarta:Rineka Cipta.
- Akhtar, Kiran, dkk. 2012. *A Study of Student's Attitudes toward Cooperative Learning* [Online]. Vol 2 No 11. Tersedia:http://www.google.co.id/url?q=http://www.ijhssnet.com/journals/Vol_2_No_11_June_2012/15.pdf&sa=U&ved=0ahUKEwiGnLDSw8LKAhWVCo4KHXeKCBcQFggZMAA&usg=AFQjCNF diakses pada 24 Januari 2016.
- Arifin, Zainal. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Arikunto, S dan C. S.A Jabar (2009). *Evaluasi Program Pendidikan: Pedoman Teoritis Praktis bagi Mahasiswa dan Praktisi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Badan Standar Nasional Pendidikan (BSNP). 2009. *Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah*: Departemen Pendidikan Nasional.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Zain, Aswan. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2005. *Guru dan Anak Didik dalam Interaksi Edukatif (Suatu Pendekatan Teoretis Psikologi)*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka.
- Isjoni. 2011. *Cooperative Learning (Mengembangkan Kemampuan Belajar Kelompok)*. Bandung: Alfabeta
- Johnson, Elaine B. 2007. *Contextual Teaching and Learning Menjadikan Kegiatan Belajar Mengajar Mengasyikkan dan Bermakna*. Bandung: Mizan Learning Center (MLC).
- Kemendiknas. 2010. *Bahan Pelatihan (Penguatan Metodologi Pembelajaran Berdasarkan Nilai-nilai Budaya untuk Membentuk Daya Saing dan Karakter Bangsa)*. Badan Peneliti dan Pengembangan.
- Kemmis, M dan Taggart, R Mc. 1981. *The Action Research Planner*. Australia: Deakin University Pers.
- Nugoroho, Dian Risky dan Rachman, Abdul. 2013. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe (Team Games Tournament) TGT terhadap Motivasi mengikuti Pembelajaran Bola Voli di Kelas X SMAN 1 Panggul Kabupaten Trenggalek* [Online]. Vol 01 (01). Tersedia: <http://ejournal.unesa.ac.id/article/4882/68/article.pdf> diakses pada 27 Januari 2016.

- Mahendra, Dede Putu, dkk. 2014. *Model pembelajaran Teams Games Tournaments Berbasis Local Genius Berpengaruh terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V SD Gugus Kapten Japa*. Vol 2 No 1. Tersedia: <http://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/download/3183/264> 5. diakses pada 27 Januari 2016.
- Muslim, Aji Heru. Supartono dan Rusilowati, Ani. 2015. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran IPS Model Cooperative Tipe TGT Berbasis ATONG bagi Siswa Sekolah Dasar*. Vol 7 (1). Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
- Purwanto, Ngalm. 2010. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Riduwan. 2013. *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta.
- Samani, Muchlas dan Haryanto. 2012. *Konsep dan Model Pendidikan Karakter*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sardiman. 2007. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Silberman, Melvin L. 2012. *Active Learning: 101 Cara Belajar Siswa Aktif*. Bandung: Nuansa.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Slavin, Robert E. 2009. *Cooperative Learning: Teori, Riset dan Praktik*. Bandung: Nusa Media.
- Sudjana, Nana. 2010. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sudijono, Anas. 2011. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Trianto, 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Widoyoko, Eko P. 2015. *Tenik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Zubaedi. 2011. *Desain Pendidikan Karakter*. Jakarta: Prenada Media Group.