

## DAFTAR PUSTAKA

- Anitah, S. 2008. *Media Pembelajaran*. Surakarta :LPP UNS dan UPT Penerbit dan UNS Press
- Anonim. 2011. *CyberLink YouCam 5*. Taiwan: CyberLink Corporation
- Arsyad, A. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grasindo Persada
- Badri, N dan B. Riasti. 2013. Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif pada SMK Negeri Tiga Jepara dengan Materi Powerpoint 2007. *Jurnal on Computer Science Speed*. Volume 10 (3) : 128-129
- Dimiyati dan Mujiono. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Rineka Cipta
- Fitriani, S. 2010. Pengaruh Model Pembelajaran Aktif Menggunakan Mind Map terhadap Hasil Belajar Biologi pada Konsep Keanekaragaman Hayati. *Skripsi*. Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Hadi, N. 2010. *Tutorial Komputer Multimedia (Macromedia Flash dan Ispring)*. Laboratorium Komputer Jurusan Pendidikan Matematika Universitas Negeri Yogyakarta
- Hamalik, O. 2011. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : PT Bumi Aksara
- Harsution, V. 2015. Penyusunan Media Pembelajaran Tutorial Berbasis Multimedia Interaktif Offline pada Materi Keanekaragaman Hayati Tingkat Jenis dengan Bahan Hasil Inventarisasi Tumbuhan Paku-Pakuan di Hutan Wisata Baturraden. *Skripsi*. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Purwokerto
- Hasruddin. 2009. Peran Multimedia dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal TABULARASA PPS UNIMED*. Vol.6 (2) : 150
- Hernawati, K. 2010. Modul Pelatihan Ispring Presenter. Diambil dari hasil Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Perangkat Lunak Ispring Presenter pada Tanggal 23 Juli 2010 di Laboratorium Komputer Jurdik Matematika FMIPA Universitas Negeri Yogyakarta
- Katno. 2006. *Inventaris Tanaman Obat Indonesia VI*. Depkes RI
- Kemendikbud. 2013. *Kurikulum 2013 Kompetensi Dasar Sekolah Menengah Atas (SMA)/Madrasah Aliyah (MA)*. KBPP

- Kurniasih, E. 2011. Pengaruh Pemanfaatan Lingkungan Sekitar Sekolah Terhadap Aktifitas Belajar Siswa Pada Pokok Bahasan Keanekaragaman Makhluk Hidup Di SMP NEGERI 2 RANDUDONGKAL Kelas VII Semester II Tahun Pelajaran 2010/2011. *Skripsi*. Jurusan Pendidikan Biologi IKIP PGRI SEMARANG
- Maryani, D. 2015. Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bangun Ruang Matematika. *Journal – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 12 (1) : 19*
- Muzayyinah. 2008. *Terminologi Tumbuhan*. Surakarta : LPP UNS dan UNS Press
- Napitupu, R. 2008. *Taksonomi Koleksi Tanaman Obat Kebun Tanaman Obat Citeureup*. Jakarta Pusat : Badan POM RI
- Nasution, D. 2010. Analisis Pembuatan Bahan Ajar Video untuk Siswa Berbantuan Televisi. *Jurnal Ilmiah Abdi Ilmu*. Volume.3 (2) : 440
- Nur'aini, F., Lise C. dan Nurwidodo. 2015. Pengembangan Media Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa MAN 2 BATU Materi Kingdom Animalia. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*. volume 1 (1) : 36-45
- Prastowo, A. 2011. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta : Diva Press
- Purnama dan Bambang E. 2013. *Konsep Dasar Multimedia*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Rahmayani, M. 2011. Pengaruh Penggunaan Multimedia Berbasis Camtasia Studio terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa. *Skripsi*. Jurusan Pendidikan Matematika Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta
- Riani, S., Iin H. Dan Moch. Agus K. R.B. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pamahaman Materi Bioteknologi Modern Siswa Kelas XII SMA. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*. volume 1 (1) : 9-10
- Sadiman, A. 2011. *Media Pendidikan*. Jakarta : Raja Wali Press
- Sanjaya, W. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta : Rineka Cipta

- Steenis, Van. 2008. *Flora. Untuk Sekolah di Indonesia*. Jakarta : PT Pradnya Paramita
- Suciati, A. 2010. Pengaruh Media Pembelajaran Video dengan Windows Movie Maker terhadap Motivasi Belajar Matematika Siswa. *Skripsi*. Jakarta Jurusan Matematika Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Syarif Hidayatullah
- Sudjana, N. dan Ahmad R. 2005. *Media Pengajaran*. Bandung : Penerbit Sinar Baru Algensindo Bandung
- Sutopo, A. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flass*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Tjitrosoepomo, G. 2000. *Morfologi Tumbuhan*. Yogyakarta : Gadjah mada university press
- Waryanto, N. H. 2010. *Membuat Desain Template Media Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Wicaksono, D. S. 2012. Media Pembelajaran Fisika Interaktif Bahasan Kapasitor Berbasis Flash dan XML. *jurnal IJCSS-FTI UNSA*. Vol. 9 (3) :129
- Widjaja, E. 2001. *Identikit Jenis-Jenis Bambu di Jawa*. Bogor : Puslitbang Biologi