

DAFTAR PUSTAKA

- Andriani, T. (2012). Permainan Tradisional dalam Membentuk Karakter Anak. *Jurnal Sosial Budaya*, Vol 9 (1), 121-134
- Akbari, H., Behros, A., Mohsen, S., Hasan.K., Samaneh, H., & Vahid, Z. (2009). The effect of traditional games in fundamental motor skill development in 7-9 yearold boys. *Iranian Journal of Pediatrics*, 19, (2), 123-129
- Azizah, I. (2016). Efektivitas Pembelajaran Menggunakan Permainan Tradisional Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Materi Gaya di Kelas IV MIM Ngronggot Nganjuk. *Jurnal Pendidikan*, 16,(2), 208-305
- Fajrin, O. (2015). Hubungan Tingkat Penggunaan Teknologi Mobile Gadget dan Eksistensi Permainan Tradisional pada Anak Sekolah Dasar . *Jurnal Idea Societa*, 2, (6), 1-27
- Haris, I. 2016. Kearifan Lokal Permainan Tradisional Cublek-Cublek Suweng sebagai Media untuk Mengembangkan Kemampuan Sosial Moral Anak Usia Dini. *Jurnal AUDI*, 1 (1), 15-20
- Hidayatullah, Furqon. 2008. *Mendidik Anak dengan Bermain*. Surakarta: UPT penerbit dan percetakan UNS.
- Jawati, R (2015). Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Melalui Permainan Indo Geometri di PAUD. *SPEKTRUM PLS*, 1 (1), 251-263
- Kawuryan, S. (2010). Mendekatkan Siswadengan Kearifan Budaya Lokal Melalui IPS di SD. *Article*, 1-13
- Kurniati, Euis. 2016. *Permainan Tradisional dan Perannya dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak*. Jakarta: Pramedia Group
- Latif, Abdul. 2009. *“Pendidikan Berbasis Nilai Kemasyarakatan*. Bandung: PT Reflika Aditama
- Maryanti. (2014). Pelaksanaan Permainan Tradisional dalam Mendukung Perkembangan Perilaku Anak Usia Dini di Kelompok Bermain (KB) Alam Uswatun Khasanah, Kronggahan, Gamping, Seleman. FIP, UNY, Jogjakarta.

- Nataliya, P. (2015). Efektifitas Penggunaan Media Pembelajaran Permainan Tradisional Congklak untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung pada Siswa. *Jurnal Ilmiah Psikologi Terapan*, 3, (2), 343-354
- Nyota, S., & Jacob, M. (2008). Shona traditional children's games and play: Songs as indigenous ways of knowing. *Journal of Pan African Studies*, 2, (4)
- Nugrahastuti, E., Puspitaningtyas, E., Puspitasari, M., Salimi, M. (2016). Nilai-Nilai Karakter pada Permainan Tradisional. *Prosiding Seminar Inovasi Pendidikan*. 265-273
- Sudrajat, Taat, W, Agustina, T. (2015). Muatan Nilai-Nilai Karakter Melalui Permainan Tradisional di PAUD Among Pangarejo, Sewon, Bantul. *JIPSINDO*, 2, (1), 44-64
- Sukardi. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2007. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- _____. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- _____. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Ulfatun, Siti. 2014 "Pelaksanaan Permainan Tradisional dalam Meningkatkan Kecerdasan Emosi Anak di TK ABA Rejodani". Skripsi. Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, Pendidikan Agama Islam, Universitas Sunan Kalijaga, Jogjakarta.
- Yaumi, Muhammad. 2014. *Pendidikan Karakter Landasan, Pilar dan Implementasi*. Jakarta: Prenada Media Group