

BAB I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

CV. KING COMPUTER merupakan sebuah perusahaan yang menjual *hardware* (perangkat keras komputer) dan jasa service komputer. Selama ini masyarakat atau calon pembeli yang ingin melakukan transaksi pembelian atau jasa service komputer harus datang langsung ke CV. KING COMPUTER. Hal ini dianggap kurang efektif karena calon pembeli yang sibuk atau bertempat tinggal diluar kota membutuhkan waktu dan biaya yang lebih banyak untuk langsung datang ke CV. KING COMPUTER. Dengan memanfaatkan teknologi maka transaksi pembelian barang atau jasa dapat dilakukan secara *online* melalui *smartphone* tanpa harus datang langsung ke CV. KING COMPUTER.

Perkembangan teknologi komunikasi begitu cepat, terutama teknologi telepon genggam. Telepon genggam atau lebih terkenal dengan sebutan *handphone* adalah sebuah perangkat *telekomunikasi elektornik* yang mempunyai kemampuan dasar yang sama dengan telepon *fixed line* yang *konvensional* namun dapat dibawa kemana-mana dan tidak perlu disambungkan dengan jaringan telepon menggunakan kabel. Selain berfungsi untuk melakukan dan menerima panggilan, telepon umumnya juga mempunyai fungsi pengiriman dan penerimaan singkat (*SMS*). Telepon genggam juga sering menambahkan fitur kamera dan internet.

Web mobile merupakan layanan *website* yang didesain khusus untuk dijalankan di *mobile device* seperti PDA, telepon seluler, atau gadget bergerak lainnya. Dengan *web mobil*, akses informasi yang kesuatu *website* dapat dilakukan dengan mudah karena tampilannya sudah disesuaikan untuk *mobile device*.

Dari penjelasan di atas, maka pembuat ingin memanfaatkan teknologi komputer untuk membangun “Rancang Bangun Sistem Penjualan Barang pada CV. KING COMPUTER Berbasis *Web Mobile*”, karena dengan memanfaatkan teknologi tersebut akan memberikan kemudahan pada masyarakat dalam melakukan transaksi pembelian barang secara *online*, mengingat sistem penjualan barang pada saat ini masih dilakukan dengan cara datang langsung ke CV. KING COMPUTER.

B. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka permasalahan yang akan dibahas dalam penyusunan tugas akhir ini adalah bagaimana membangun aplikasi untuk memudahkan calon pembeli dalam melakukan transaksi pembelian barang secara *online* pada CV. KING COMPUTER yang dapat diakses menggunakan telepon genggam (*handphone*).

C. Batasan Masalah

Agar permasalahan yang ditinjau lebih terarah dan mencapai sasaran, maka dibuat batasan dari perumusan masalah di atas, diantaranya sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi sistem penjualan barang pada CV. KING COMPUTER berbasis *web mobile*.

2. Aplikasi ini dibuat hanya untuk pembelian barang tidak untuk jasa *service* komputer.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP.

