

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Android

Android adalah sebuah sistem operasi perangkat *mobile* berbasis *linux* yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan aplikasi. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi. Pengembang memiliki akses penuh melalui API *framework* (Safaat, 2012). Android merupakan generasi baru *platform mobile*, *platform* yang memberikan pengembangan untuk melakukan pengembangan sesuai dengan yang di harapkan. Sistem informasi yang mendasari android dilisensikan di bawah GNU, *General public lisensi versi 2 (GPLv2)*. Android juga sebagai *platform mobile* pertama yang lengkap, terbuka, dan bebas.

- a. Lengkap (*Complete Platform*) : para desainer dapat melakukan pendekatan yang komperhensif ketika sedang mengembangkan *platform* android. Android merupakan sistem operasi yang aman dan banyak menyediakan *tools* dalam mengembangkan *software* dan memungkinkan peluang untuk pengembangan aplikasi.
- b. Terbuka (*Open Source Platform*) : *platform* android di sesuaikan melalui lisensi *open sources*. Pengembang dapat dengan bebas untuk mengembangkan aplikasi. Android menggunakan *linux karnel 2.6*.
- c. *Free (free platform)* : Android adalah *platform* / aplikasi yang bebas untuk *develop*. Tidak ada lisensi atau biaya keanggotaan,

tidak diperlukan biaya pengujian. Aplikasi untuk android dapat didistribusikan dan diperdagangkan dalam bentuk apa pun.

Android SDK (*Software Development Kit*) adalah *tools* API (*Application Programming Interface*) yang di perlukan untuk mengembangkan aplikasi *platform* android menggunakan bahasa pemrograman *java*. Android merupakan subset perangkat lunak untuk ponsel yang meliputi sistem operasi, *middelware* dan aplikasi kunci yang di *release* oleh google.

ADT (*Android Development tools*) adalah plugin yang didesain untuk IDE *eclipse* yang memberikan kemudahan dalam mengembangkan aplikasi android sengan menggunakan IDE *Eclipse*, dengan ADT juga dapat melakukan pembuatan *package* android (.apk) yang digunakan untuk distribusi aplikasi android yang kita rancang.

B. Web Service

Web service merupakan suatu sistem yang menyediakan pelayanan yang dibutuhkan oleh klien. Klien dari *web service* tidak hanya berupa aplikasi web, tapi juga bisa sebuah aplikasi *enterprise*. Jadi *web service* tidak sama dengan *web server*, bahkan sebuah aplikasi *web* pada *web server* dapat menjadi klien dari *web service*. Pelayanan yang di berikan *web service* bisa berupa *XML* yang berisi data yang dibutuhkan klien. *web service* tidak menampilkan sebuah halaman *web*, tapi hanya pelayanan yang di minta (Salahudin dan Rosa, 2008).

C. MySQL

MySQL (*My Structured Query Language*) adalah sebuah program pembuat atau pengelola *database* atau yang sering disebut DBMS (*DataBase Management System*), sifat dari DBMS ini adalah *Open Source*. MySQL juga merupakan program pengakses *database* yang bersifat jaringan, sehingga dapat digunakan untuk aplikasi *multi user*. Kelebihan lain dari MySQL adalah menggunakan bahasa *query* standar SQL (Nugroho, 2008).

MySQL dapat didukung oleh semua program aplikasi baik yang *open source* seperti PHP maupun yang tidak *open source* yang ada pada *platform windows* seperti *Visual Basic, Delphi* dan lainnya.

1. DBMS yang menggunakan bahasa SQL :

- MySQL
- MSQL
- Oracle
- SQL Server 97, 2000, dll
- Interbase, dll

2. Program-Program aplikasi yang mendukung MySQL

- PHP (*Page Hipertext Preprosesor*)
- Borland Delphi, Borland C++ Bulider
- Visual Basic 5.0/6.0 dan .Net
- Visual FoxPro dan masih banyak lagi

D. Dreamweaver

Dreamweaver adalah suatu program *editor web* yang dibuat oleh Macromedia. Dengan menggunakan program ini, seorang programmer web dapat dengan mudah membuat dan mendesain *webnya*. Karena bersifat WYSIWYG (*what you see what you get*) (Nugroho, 2008).

Dreamweaver selain sebagai *editor* yang komplit juga dapat digunakan untuk membuat *animasi* sederhana yang berbentuk layar dengan bantuan *JavaScript* yang didukungnya. Dengan adanya program ini kita tidak akan susah-susah untuk mengetik skrip-skrip *HTML*, *PHP*, *JSP*, *ASP*, *JavaScript*, *CCS* maupun bentuk program lainnya.

E. Eclipse

Eclipse merupakan sebuah *IDE (Integrated Development Environment)* yaitu aplikasi yang memiliki fasilitas untuk mengembangkan aplikasi. Eclipse merupakan *tools* yang sangat populer dalam mengembangkan aplikasi *java*. Selain itu juga merupakan *IDE* yang sangat disarankan untuk mengembangkan aplikasi Android oleh *google*, karena *google* telah menyediakan *plugin ADT* untuk *eclipse* agar memudahkan *development* membangun aplikasi android (Nugroho, 2007).

F. Kurir

Menurut kamus KBBI, kurir merupakan utusan yang menyampaikan sesuatu yang penting dengan cepat.

G. HASIL PENELITIAN SEJENIS

1. Penelitian yang dilakukan Anindito (2012) dengan judul Pembangunan Aplikasi Untuk Layanan Pesan Antar Barang Atau Jasa Berbasis Lokasi Dan Teknologi *Push Notification*, Untuk memberikan kemudahan kepada pihak penyedia layanan dan mereka yang menggunakan layanannya.
2. Penelitian yang dilakukan oleh Eko dan Kemal (2016) dengan judul Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Cafe JJ-72 Berbasis Android, untuk memberikan suatu kemudahan dengan banyaknya perangkat mobile android yang dimiliki masyarakat juga untuk memanfaatkan perangkat mobile dalam bidang bisnis.
3. Penelitian yang dilakukan Testiana (2014) dengan judul Sistem Informasi Layanan Pesan Antar Berbasis Android Pada Minimarket Alfamart Palembang, untuk dapat mempermudah pemilihan produk yang kan dipesan dan mengurangi kesalahan komunikasi antara penjualan dan pembeli.