

DAFTAR PUSTAKA

- Andi. 2014. *Mengolah Data Statistik Hasil Penelitian Menggunakan SPSS*. Semarang: Wahana Komputer
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara
- . 2010. *Manajemen Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta
- Blatner, Adam. 1995. "Role Playing In Education". *Journal of Psychodrama*. <http://blatner.com> [online] [17 Desember 2015 pukul 18.50]
- Creswell, John W. 2013. *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Dimiyati & Mujiono. 2002. *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Djarwanto. 2003. *Statistik Nonparametrik*. Yogyakarta: BPFE-Yogyakarta
- Gatoto, Muksetyo, dkk. 2007. *Pembelajaran Matematika SD*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Hamzah. 2007. *Model Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Ibrahim. 2003. *Metode Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Kusaeri & Suprananto. 2012. *Pengukuran dan Penilaian Pendidikan*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Kemendiknas. 2010. *Pengembangan Pendidikan Budaya Dan Karakter Bangsa*. Jakarta
- Lickona, Thomas. 2013. *Pendidikan Karakter Panduan Lengkap Mendidik Siswa Menjadi Pintar dan Baik*. Bandung: Nusa Media
- Muslich, Masnur. 2011. *Pendidikan Karakter Menjawab Tantangan Krisis Multidimensional*. Jakarta : Bumi Aksara
- Sudjana, Nana. 2005. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdikarya
- pasca.undiksha.ac.id/e-learning/staff/dsnmateri/4/1-45.pdf* diunduh pada tanggal 6 Februari 2016 pukul 10.57

- Prihandoko. 2006. *Pemahaman Penyajian Konsep Matematika Secara Benar Dan Menarik*. Jakarta: Depdiknas
- Primasari, R. 2013. *Penggunaan Model Role Playing Untuk Peningkatan Pembelajaran Matematika Bagi Siswa Kelas IV SDN 1 Lundong*. <http://download.portalgaruda.org/article.php?article=108550&val=4073> diunduh tanggal 24 Desember 2015 pukul 20.35
- Riduwan. 2011. *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta
- Sagala, Syaiful. 2010. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Salahudin, Anas & Alkrienciehie, Irwanto. 2013. *Pendidikan Karakter*. Bandung : Pustaka Setia
- Samani, Muchlas & Hariyanto. 2012. *Konsep Dan Model Pendidikan Karakter*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Sanjaya, W. 2006. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Sudijono, Anas. 2011. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- , 2003. *Metode Penelitian Bisnis*. Bandung: Pusat Bahasa Depdiknas
- Sukardi. 2010. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi Dan Praktiknya*. Jakarta: Bumi Aksara
- Suyadi. 2013. *Strategi Pembelajaran Pendidikan Karakter*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Setiawan, & Permana Pepen. 2008. *Pengantar Statistik*. (file.upi.edu/Direktori/FPBS/JUR._PEND._BAHASA.../PS_12.pdf) diunduh tanggal 8 Januari 2016 pukul 08.30
- Uno, Hamzah B. 2010. *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar Yang Kreatif Dan Efektif*. Jakarta : Bumi Aksara
- Vernando, D. 2011. *Penggunaan Metode Bermain Peran (Role Playing) Untuk Meningkatkan Aktifitas Dan Hasil Belajar Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Cerita Mata Pelajaran Matematika Kelas VA SDN 01 Taman Cari*

Tahun Pelajaran 2010/2011. <http://digilib.unila.ac.id/15127/> diunduh tanggal 24 Desember 2015 pukul 21.30

Zaini, H., dkk. 2008. *Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani

