

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R., Zi Xiang, K., & Ilman Hakimi Chua Abdullah, M. (2018). E-Inventory management system using android mobile application at Faculty of Engineering Technology laboratory stores. *Proceedings of Mechanical Engineering Research Day, May*, 180–181.
- Agustine, D. N., & Handayani, I. (2025). *Rancang Bangun Aplikasi Inventory Produksi Kayu Berbasis Web dan Mobile : Studi Kasus UD Sulus Jati*. 6(1), 772–784.
- Arikunto, S. (2010). Prosedur penelitian suatu pendekatan praktek. (*No Title*).
- Arribe, E., Firmansyah, D., Agustina, F. F., Studi, P., Informasi, S., Komputer, F. I., Riau, U. M., Tuanku, J., Kota, T., Operasional, E., & Sakit, R. (2023). *Rumah Sakit Mata Smec Pekanbaru*. 7(3), 1722–1728.
- Christian, C., & Voutama, A. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Inventaris Berbasis Website. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2), 1500–1509. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4259>
- Faisal, M. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Housekeeping Inventory Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Infortech*, 1(1), 28–34. <https://doi.org/10.31294/infortech.v1i1.6999>
- Fatchur Rochim, A., & Pertiwi Windasari, I. (2023). Rancang Bangun dan Implementasi Sistem Informasi Manajemen Penjualan Berbasis Website Menggunakan Kerangka Kerja CodeIgniter pada Kafe Dangau Kopi di Daerah Gunung Pati, Kota Semarang, Jawa Tengah. *Jurnal Teknik Komputer*, 2(1), 31–38. <https://doi.org/10.14710/jtk.v2i1.38083>
- Fauzi, A., Anjani Arifiyanti, A., & Saka Fitri, A. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Mobile Di Kantor Pertanahan Kota Singkawang. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 4078–4085. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i3.9868>
- Hidayat, R. S., Sriyanto, A., Setyarko, Y., Niazi, H. A., & Elizabeth, E. (2024). *Manajemen Pemasaran*.
- Iswanto, P. N., & Januantoro, A. (2023). *Product analysis analysis at Yuyun Cell Mobile shop with the monte carlo method*. 12(1), 1–5.
- Kadir, A. (2013). *Buku Pintar Programmer Pemula PHP*. Yogyakarta: Mediakom.
- Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2006). *Analisis Dan Perancangan Sistem Edisi 5*. Jakarta: PT. Indeks Kelompok Gramedia.
- Kuantitatif, P. P. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta, Bandung.
- Kurosaki, M. (2020). *Flutter Dari Nol Mengupas Flutter dari Sudut Pandang Otododak*. Jakarta: Blackangel Media.
- Laila, N. (2011). Sistem informasi pengolahan data inventory pada toko buku studi CV. Aneka Ilmu Semarang. *Jurnal Teknik Elektro*, 3(1), 16.
- Mulyani, A., Septiana, Y., & Helmi, R. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan dan Persediaan Obat pada Apotek Berbasis Android. *Jurnal Algoritma*, 19(2), 639–648. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.19-2.1180>
- Nurdiansyah, M. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI KASIR BERBASIS

- ANDROID (Studi Kasus: Toko Abah Pancing). *Jurnal Inovatif: Inovasi Teknologi Informasi Dan Informatika*, 3(1), 38.
<https://doi.org/10.32832/inova-tif.v3i1.4061>
- Perry, W. E. (2016). *Effective Methods for Software Testing Third Edition*.
- Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). *Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan*.
- Ubaldo, A. L. V., Albines, J. A. B., Salazar, J. L. H., Andrade-Arenas, L., & Cabanillas-Carbonell, M. (2022). Mobile Application: A Proposal for the Inventory Management of Pharmaceutical Industry Companies. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 13(8), 725–735.
<https://doi.org/10.14569/IJACSA.2022.0130883>
- Wahjono, S. I. (2022). *Manajemen dan peran manajer*. Bahan Ajar Manajemen. Penerbit: ResearchGate. <https://www.researchgate.net>

