

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulrahman, R., & Mirnawati, M. (2020). Meningkatkan Keterampilan Menulis Puisi Rakyat Melalui Model Pamper. *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*, 5(1), 53.
- Aghittara, A. O. (2016). *Peningkatan Keterampilan Menulis Cerita Fiksi melalui Metode Eksplorasi Membaca Siswa Kelas IV*. 831–837.
- Ain, A. Q., Sulastri, D., & Aprilia, L. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Majalah Berbasis Android pada Materi ADIKSIMBA Bahasa Indonesia Kelas 4 SDN Purut Kota Serang. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 9(3), 312–316.
- Anisa, U. (2017). Pengembangan multimedia interaktif untuk pembelajaran menulis teks cerpen. *Jurnal Ilmiah Bahasa Dan Sastra*, 4(1), 1–18.
- Asmarani Dewi. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia SD/MI Berbasis Android*. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Atmojo, E. R. D. (2020). *Pengembangan Kemampuan Menulis Cerita Fiksi Siswa Sekolah Dasar*. 1(3), 172–181.
- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). *Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android*. 4(3), 1–5.
- Dachi, D. D., Okra, R., Musril, H. A., & Derta, S. (2024). Perancangan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Animate Pada Mata Pelajaran Informatika Kelas VII di SMP Negeri 1 Padang. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 4(2), 7127–7138.
- Darihastining, S., Aini, S. N., & Maesaroh, S. (2020). *Media Audio Visual dan Non Visual Bercerita Menstimulasi Pola Pikir Berkarakter Budaya*. 7(1), 21–29.
- Dewi, Y. P., Lyesmaya, D., & Uswatun, D. A. (2019). *Meningkatkan Keterampilan Menulis Teks Fiksi Dengan Menggunakan Model Cooperative Integrated Reading And Composition (Circ) Pada Siswa Kelas Tinggi*. 2(2), 118–127.
- Ditha, R. L., Faulina, S. T., & Wisnumurti. (2023). *Rancang Bangun Aplikasi Layanan Pengaduan Pada Dinas Pendidikan Kabupaten Oku Berbasis Android Menggunakan Android Studio*. 14(2), 25–35.
- Dwi Pratiwi, Y., Maryaeni, & Suwignyo, H. (2016). Kreativitas Siswa dalam Menulis Puisi. *Jurnal Pendidikan*, 1(5), 835–843.
- Faisal, A. H., Zuriyati, & Leiliyanti, E. (2020). *Media Pembelajaran Menulis Puisi Berbasis Aplikasi Android untuk Siswa*. 08(01), 1–17.
- Fitriana, F. (2023). *Pengembangan media pembelajaran berbasis android untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPS di SMP Negeri 1 Lawang Malang (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim)*.

- Hendri Elysa Ikma. (2023). *Pengembangan Media Papan pintar Perkalian dalam Pembelajaran Matematika Peserta Didik Kelas II MI Miftahul Ulum Serut 01*. Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.
- Kuraesin, I., Rahman, Sujana, A., Sopandi, W., & Suhendra, I. (2019). Students' Speaking Skill Based on Video in Elementary School. *The 2nd International Conference on Elementary Education*, 2(1), 1771–1778.
- Kurniawan, F. (2016). The Use of Audio Visual Media in Teaching Speaking. *English Education Journal*, 7(1998), 180–193.
- Liyawindari, A. E., Wahyu Sukartiningsih, & Suparti. (2023). *Pengembangan Media E-Book Cerita Fiksi Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Siswa Kelas VI Sekolah Dasar*. 8(2), 500–510.
- Mahmud, H. (2019). Upaya Meningkatkan Keterampilan Menulis Dengan Teknik Rcg (Reka Cerita Gambar) Pada Siswa Kelas Vi Sdn Buse Kecamatan Praya, Kabupaten Lombok Tengah Tahun Pelajaran 2017/2018. *JISIP (Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan)*, 3(1), 32–46. <https://doi.org/10.58258/jisip.v3i1.631>
- Mardiyah. (2016). Keterampilan Menulis Bahasa Indonesia Melalui Kemampuan Mengembangkan Struktur Paragraf (Studi pada Mahasiswa Jurusan Matematika Semester Genap Angkatan Tahun 2015 Fakultas Tarbiyah IAIN Raden Intan Lampung). *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 3(2), 2–6.
- Mudiyanti, R., Fahrurrozi, & Wahyudiana, E. (2022). Pengembangan Media Papan Permainan dalam Pembelajaran Menulis Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Handayani*, 13(2), 91–103.
- Muhammad, A., Ambarsyah, B., Adam, A., Razak, N. K., & Makassar, U. M. (2023). *Pendek Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas Iv Sd Ulumul Islam Bakri Wahid, Kota Makassar Pendahuluan*. 1(2), 58–64.
- Oktaviani, C., Slamet, S. Y., & Hartono, H. (2018). Outdoor Learning Model To Develop Creative Thinking Ability in Writing Poetry. *Social, Humanities, and Educational Studies (SHEs): Conference Series*, 1(1), 144–150.
- Pujiah, S., & Widiasih, A. P. (2020). Pengaruh Media Audio Visual Terhadap Kemampuan Bercerita Anak Usia 5-6 Tahun. *Ceria Jurnal Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini*, 12(1), 30–40.
- Purwono, J. dkk. (2018). Penggunaan Media Audio-Visual pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2(2), 127–144.
- Rahayu, D. D., Sakdiyah, S. H., & Chrisyarani, D. D. (2022). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Adobe Animate CC Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV. *Sistem-Among : Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 2(1), 1–9.
- Riyan, M. (2020). *Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android pada*

Pembelajaran Teks Eksposisi. 205–216.

- Rohmaniyah, F. (2017). *Penggunaan Media Benda Konkret Dalam Pembelajaran Matematika Di Mi Ma ' Arif Nu 02 Tangkisan Kecamatan Mrebet Kabupaten Skripsi Program Studi Pendidikan Guru Madrasah*.
- Ruswan, A., Rosmana, P. S., & Husna, M. (2024). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Kurikulum Merdeka Sekolah Dasar*. 8, 97–105.
- Sapriyah. (2019). Media pembelajaran dalam proses belajar mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 470–477.
- Saputri, R. P., & Monica, F. (2020). Analisis Kebutuhan Siswa Terhadap Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Simulasi Digital. *Seminar Nasional Terapan Riset Inovatif (SENTRINOV) Ke-6*, 6(1), 902–909.
- Suparlan. (2019). Teori Konstruktivisme dalam Pembelajaran. *Jurnal Keislaman Dan Ilmu Pendidikan*, 1(2), 79–88.
- Susanto, H., & Akmal, H. (2019). *Media Pembelajaran Sejarah Era Teknologi Informasi* (1st ed.). Program Studi Pendidikan Sejarah Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat Redaksi:
- Ulfa, E. H. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas Iv Sd/Mi*.
- Utami, S. E., Tiwana, E., Alfauzi, E., & Maharani, I. (2023). Analisis Kemampuan Menulis dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas X SMK Alwashliyah Pasar Senen Medan. *PEDAGOGI: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 9(1), 1–11.
- Widodo, H. P., Budi, A. B., & Wijayanti, F. (2016). Poetry writing 2.0: Learning to write creatively in a blended language learning environment. *Electronic Journal of Foreign Language Teaching*, 13(1), 30–48.