

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam bidang pendidikan (Waoma & Kamal, 2023). Salah satu bidang yang mendapatkan dampak positif dari perkembangan ini adalah pembelajaran bahasa, terutama untuk anak-anak. Musik dan lagu telah lama dikenal sebagai media yang efektif untuk membantu anak-anak belajar bahasa baru karena sifatnya yang menyenangkan dan mudah diingat. Namun, masih sedikit aplikasi yang memanfaatkan potensi ini secara optimal, khususnya dalam konteks pembelajaran bilingual (Indonesia-Inggris).

Musik telah lama dikenal sebagai alat yang efektif dalam proses pembelajaran, terutama bagi anak-anak (Aulia et al., 2022). Lagu anak-anak tidak hanya menghibur tetapi juga dapat digunakan sebagai media untuk memperkenalkan kosakata dan struktur bahasa baru. Penelitian sebelumnya (Annail & Syani, 2024) menunjukkan bahwa aplikasi mobile yang menggabungkan elemen edukasi dan hiburan dapat meningkatkan minat baca dan kemampuan bahasa anak-anak. Namun, masih sedikit aplikasi yang secara khusus dirancang untuk memanfaatkan lagu anak-anak sebagai sarana pembelajaran bahasa dengan pendekatan bilingual.

Aplikasi pemutar lagu anak-anak dengan terjemahan bilingual dapat menjadi solusi inovatif untuk masalah ini. Dengan menyediakan lirik lagu dalam dua bahasa (Indonesia dan Inggris), anak-anak tidak hanya dapat menikmati musik tetapi juga belajar kosakata baru dalam bahasa asing. Fitur interaktif seperti terjemahan langsung dan pengulangan lirik dapat meningkatkan pemahaman dan retensi kosakata. Selain itu, penggunaan teknologi berbasis *Android* memungkinkan aplikasi ini dapat diakses secara luas oleh pengguna, mengingat tingginya penetrasi *smartphone* di Indonesia.

Dengan latar belakang tersebut, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi pemutar lagu anak-anak berbasis *Android* dengan fitur terjemahan bilingual (Indonesia-Inggris) yang interaktif. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu anak-anak dalam mempelajari bahasa asing secara lebih menyenangkan melalui media musik, serta memberikan alternatif bagi orang tua dan pendidik dalam menyediakan materi pembelajaran yang berkualitas dan sesuai dengan perkembangan teknologi saat ini.

B. Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi pemutar lagu anak-anak berbasis *Android* dengan fitur terjemahan bilingual (Indonesia-Inggris)?
2. Bagaimana mengintegrasikan API lagu dan lirik ke dalam aplikasi agar dapat menyediakan konten yang relevan?

3. Bagaimana mengevaluasi efektivitas aplikasi dalam mendukung pembelajaran kosakata bahasa Inggris pada anak-anak?

C. Batasan Masalah

1. Aplikasi ini hanya dikembangkan khusus untuk *platform Android*.
2. Aplikasi ini hanya menyediakan lagu anak-anak dalam dua bahasa (Indonesia dan Inggris) yang diambil dari API pihak ketiga.
3. Aplikasi ini tidak mencakup pembuatan konten lagu atau lirik secara mandiri, melainkan menggunakan sumber dari API yang tersedia.

D. Tujuan Penelitian

1. Merancang dan membangun aplikasi pemutar lagu anak-anak berbasis *Android* dengan fitur terjemahan bilingual.
2. Mengintegrasikan API lagu ke dalam aplikasi untuk menyediakan konten yang relevan.
3. Mengetahui sejauh mana aplikasi ini membantu anak-anak dalam mengenali kosakata dalam dua bahasa.

E. Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan kegunaan bagi pihak-pihak yang memiliki kepentingan dengan penelitian ini, yaitu sebagai berikut:

1. **Bagi Anak-anak:** Memberikan pengalaman belajar bahasa yang menyenangkan melalui musik dan lagu, Meningkatkan kosakata dan pemahaman bahasa asing (Inggris) secara interaktif.

2. **Bagi Orang Tua dan Pendidik:** Menyediakan alat bantu pembelajaran bahasa yang praktis dan mudah diakses. Membantu orang tua dan pendidik dalam mengenalkan bahasa asing kepada anak-anak sejak dini.
3. **Bagi Pengembang Aplikasi:** Memberikan referensi dalam pengembangan aplikasi edukatif berbasis *Android*, khususnya untuk anak-anak. Menyediakan contoh implementasi fitur bilingual dan interaktif dalam aplikasi pemutar musik.

