DAFTAR PUSTAKA

Alessi M. Stephen & Trollip R. Stanley. 2001. *Multimedia For Learning Methods and Development*. United States: Pearson Education Company

Anggrasari, L. A. (2020). *Penerapan e-learning untuk meningkatkan kemampuan literasi digital di era new normal. Premiere Educandum: Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran,* Vol. 10 (2), 248 – 256. December 2020

Anugraha, A. (2020). *Hambatan, solusi dan harapan: Pembelajaran daring selama masa pandemi covid-19 oleh guru sekolah dasar.* Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan, Vol. 10 No. 3, September 2020: 282-289.

Asnidar, Anin & Junaid. (2024). *Pengembangan Bahan Ajar Semantik Berbasis Multimedia dengan Google Sites.* Jurnal Onoma: Pendidikan, Bahasa dan Sastra, Vol. 10, No.3, 2024.

Badruddin, S., & Kurniah, S.A. (2024). *Mendidik Anak Dengan Cinta dan Bijaksana Panduan Pengasuhan Anak Di Era Digital*. Klaten: Nas Media Pustaka

Coletta, V. P., & Steinert, J. J. (2020). *Why normalized gain should continue to be used in analyzing preinstruction and postinstruction scores on concept inventories. Physical Review Physics Education Research, 16*(1), Article 010108. https://doi.org/10.1103/PhysRevPhysEducRes.16.010108

Departemen Pendidikan Nasional (Depdiknas) (2008). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Depdiknas. Jakarta.

Dumaris E. Silalahi, at, al. (2022). *Literasi Digital Berbasis Pendidikan: Teori, Praktek dan Penerapannya*. Padang Sumatera Barat: PT. Global Eksekutif Teknologi.

Harsanto, B., Sonjaya, S., & PRESS, U. (2017). *Inovasi Pembelajaran Di Era Digital: Menggunakan Google Sites dan Media Sosial.* UNPAD PRESS.

Iskandarwassid dan Dadang Sunendar. (2011). *Strategi Pembelajaran Bahasa*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Kominfo (2022). *Status Literasi Digital di Indonesia 2022*, (17-19).

Lutfiah, Dewi (2023).. "*Penggunaan Aplikasi Google Sites Sebagai Media Pembelajaran Inovatif Untuk Meningkatkan Pemahaman Pembelajaran IPAS Kelas 4 SDN Ngaglik 01 Batu*". Jurnal Pendidikan Taman Widya Humaniora (JPTWH).Vol. 2 no. 1.

Majid, Abdul. (2007). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Mardapi, D., (2008). *Teknik Penyusunan Instrumen Tes dan Non Tes.* Yogyakarta: Mitra Cendikia Offset.

Mendikbudristek. (2022). *Kepmendikbudristek Nomor 56 Tahun 2022 tentang Pedoman Penerapan Kurikulum dalam Rangka Pemulihan Pembelajaran.* Jakarta.

Misbah, dkk. (2018). *Pengembangan E-Learning Berbasis Schoology pada Materi Impuls dan Momentum untuk Melatihkan Literasi Digital*. Pancasakti Science Education Jurnal (PSJE) Vol. 3 No. 2, Oktober 2018 (Hal. 109-114)

Mudlofir, Ali. (2012). *Aplikasi Pengembangan Kurikulum Satuan Tingkat Guruan dan Bahan Ajar dalam Guruan Islam*. Jakarta: Rajawali Pers.

Mukti, Widya Mutiara et al (2020). *"Media Pembelajaran Fisika Berbasis Web Menggunakan Google Sites Pada Materi Listrik Statis".* Webinar Pendidikan Fisika 2020. Vol. 5 no. 1.

Nafidah, R., & Suratman, B. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar Digital Interaktif Berbantuan Adobe Flash Pada Mata Pelajaran Korespondensi Kelas X OTKP di SMK YPM 3 Taman.* Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP) Vol. 9, No. 1, 2021

Novianti, N.M.D., dkk (2022). *Bahan Ajar Interaktif Multimedia Berbasis Literasi Sains pada Muatan IPA Kelas V Sekolah Dasar*. Jurnal Mimbar Ilmu Vol. 27, No. 3, 2022 pp. 399-408, https://doi.org/10.23887/mi.v27i3.52635

Nugroho, C. (2020). *Instrumen Penelitian Indeks Literasi Digital.* https://jkd.komdigi.go.id/index.php/pekommas/article/view/2670/1783

Prastowo, Andi. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Tematik.* Jogjakarta: Diva Press.

Purmadi, Ary. & Herman D. S. (2016). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Web Berdasarkan Gaya Belajar Siswa untuk Mata Pelajaran Fisika*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan, Vol. 3, No. 2, Oktober 2016 (151-165)

Rahmatulloh, M. I. (2019) *Pengembangan Konsep Pembelajaran Literasi Digital Berbasis Media E-Learning Pada Mata Pelajaran PJOK di SMA Kota Yogyakarta*. Journal of Sport Education (JOPE) Vol. 1, No. 2, 2019: 56-65

Samosir, R. S. (2020) Aplikasi Literasi Digital Berbasis Web dengan Metode R&D dan MDLC. Techno.COM, Vol. 19, No. 2, Mei 2020: 157-167

Simbolon, Gita Sonia & Glory Indira D. Purba. (2023). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa.* Journal of Student Research, 1(2), 422–439. https://doi.org/10.55606/jsr.v1i2.1050

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D).* CV. Alfabeta

Wahyuningsih, Sri. (2021). *Modul Literasi Digital di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kemdikbudristek

Wardhana, Yana. (2010). *Teori belajar dan Mengajar.* Bandung: PT Pribumi Mekar

Widodo & Jasmadi. (2008). *Panduan Menyusun Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Wijayanti, Wenny at, al. (2015). Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Kompetensi Memproduksi Teks Prosedur Kompleks yang Bermuatan Kesantunan Bagi Peserta Didik Kelas X SMA/MA. Seloka: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. Vol. 4, No. 2, November 2015

Yuniar, A. R., dkk. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar Informatika Berbasis Google Site Custom Domain.* Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika (JIPI) Vol. 06 No. 02, Desember 2021: 306-368