

DAFTAR PUSTAKA

- A Wahab Hasbullah, U. K. (2019). Fenomena Campur Kode Dan Alih Kode Dalam Campur Kode Dan Alih Kode Dalam Status Pengguna Facebook Afif Kholisun Nashoih. In *Journal of Education and Management Studies* (Vol. 2, Issue 3).
- Agustina, L. (2018). *Live Video Streaming Sebagai Bentuk Perkembangan Fitur Media Sosial Live Video Streaming As A Development Of Social Media's Feature*.
- Andanni, R. M. (2021). *Analisis Tren Online Live Streaming Pada Website Dan Youtube Televisi Berita Di Indonesia*.
- Anggraini, N., & Sugiyanto, D. R. (2021). Pemaknaan Bahasa Dalam Percakapan Pemain Online Game (Studi Etnografi Virtual Dalam Permainan Free Fire) Article Info. *Communications*, 3(1), 1–17.
- Atiek Mustikawati, D. (2015). Alih Kode Dan Campur Kode Antara Penjual Dan Pembeli (Analisis Pembelajaran Berbahasa Melalui Studi Sociolinguistik). In *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran* (Vol. 3, Issue 2).
- Bassam, N. S., & Komunikasi, P. (2024). *Pola Komunikasi Virtual Dalam Komunitas Game Online Counter Strike 2 Indonesia*.
- Budiasa, I. G., Weddha Savitri, P., & Shanti Sari Dewi, A. A. Sg. (2021). Penggunaan Bahasa Slang di Media Sosial. *Humanis*, 25(2), 192. <https://doi.org/10.24843/jh.2021.v25.i02.p08>
- Della Puspita, S. , & S. (n.d.). Variasi Bahasa Channel Youtube Timothy Ronald “Kalian Harus Kaya Sekarang” (Kajian Sociolinguistik) 1 Saskia Della Puspita, 2 Leli Nisfi Setiana. *Jurnal Pendidikan Bahasa Indonesia*, 13 (1), 60–70. <https://doi.org/10.30659/jpbi.13.1.67-76>
- Eunhee Kim Issues In Efl Vol.4 No.1. (2006). *Reasons And Motivations For Code-Mixing And Code-Switching*.
- Fadli, I., & Mastur, K. 2. (2024). *Fungsi Slang dalam Media Sosial Twitter Pendekatan Sociolinguistik*. 4(4). <https://dmi-journals.org/deiktis/index>
- Ferguson, C. A. (1959). Diglossia. *WORD*, 15(2), 325–340.

- Ghefira Aisy, N., Nazwa, A., Studi Manajemen Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Balikpapan, P., & Info, A. (n.d.). Variation Of Students' Writing Styles And Social Influence On Meaning Changes: A Sociolinguistic Study. *Jiic: Jurnal Intelek Insan Cendikia*, 1No:9, November 2024.
- Hasanah, R., Putri Aprilia, R., & Studi Manajemen Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Balikpapan, P. (2024). Pengaruh Interaksi Virtual Terhadap Pembentukan Bahasa Slang Di Komunitas Gamer Indonesia: Perspektif Sociolinguistik The Impact Of Virtual Interaction On The Formation Of Slang Language In Indonesian Gaming Communities: A Sociolinguistic Perspective. *Jurnal Intelek Insan Cendekia*, 1.
- Halim, M. Z. A., & Md. Yusoff, M. F. (2016). Diglosia Dalam Salina: Satu Kajian Sociolinguistik. *Proceedings of The ICECRS*, 1(1). <https://doi.org/10.21070/picecrs.v1i1.527>
- Hymes, D. (n.d.). *Foundations In Sociolinguistics Tavistock*.
- Junierissa Marpaung. (2018). Pengaruh Penggunaan Gadget Dalam Kehidupan (The Effect Of Use Of Gadget In Life). *Kopasta: Journal Of The Counseling Guidance Study Program*.
- Khadifa, R., Rozzaq Wijaya, A., Hidayatullah, A., & Mayangseto, G. (2023). The Use Of Code-Mixing By The Caster In Pubg Mobile Tournament "Pmpl Sea Finals Season 2." In *Science And Technology*.
- Mariana, D. (2020). Journal Of Educational Review And Research Fenomena Game Online Di Kalangan Anak Sekolah Dasar. *Journal Of Educational Review And Research*.
- Rakhmat, M., & Qohar, H. A. (2024). Pengaruh Bilingualisme dalam Bahasa Indonesia. *R2J*, 6(6). <https://doi.org/10.38035/rj.v6i6>
- Ramadhan, M. T., Sobarna, C., & Afsari, A. S. (2023). Code Mixing of Slang and Sundanese on TikTok. *SUAR BETANG*, 18(2), 265–276. <https://doi.org/10.26499/surbet.v18i2.13751>
- Reynhat, M., Gusar, S., & Simanungkalit, K. E. (2021). Campur Kode Dan Fungsinya Dalam Komunitas Pemain Mobile Legend Bang Bang: Kajian Etno Sosiopragmatik. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Humaniora*, 4(2).

- Salikin, H., & Ed Universitas Oxford Pengantar Kajian Bahasa Sociolinguistik Bernard Spolsky Penerjemah Hairus Salikin, M. (2017). *Pengantar Kajian Bahasa Sociolinguistik*.
- Saraswati, S., Purlilaiceu, P., & Hanifah, N. A. (2022). Analisis Alih Kode Dan Campur Kode Pada Gelar Wicara Mata Najwa Dan Implikasinya Terhadap Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Sma. *Mendidik: Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pengajaran*, 8(2), 316–327.
- Sudaryanto. (2015). *Metode dan Aneka Teknis Analisis Bahasa, Pengantar Penelitian Wahana Kebudayaan Secara Linguistik*. Sanata Dharma University Press.
- Solekhudin, M., Uswatun Nisa, H., & Yono, R. R. (2022). Bentuk-Bentuk Campur Kode Dan Alih Kode Pada Halaman Facebook Kementerian Kesehatan Ri (Kajian Sociolinguistik). *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(17), 242–252.
- Sumarsih, Siregar, M., Bahri, S., & Sanjaya, D. (2014). Code Switching And Code Mixing In Indonesia: Study In Sociolinguistics? *English Language And Literature Studies*, 4(1).
- Surbakti, K. (2017). Pengaruh Game Online Terhadap Remaja Oleh. *Jurnal Curere* |, 01(01).
- Trisdasari, H., Assidik, G. K., Wahyudi, A. B., Prabawa, A. H., & Santoso, D. (2023). *Code Switching And Code Mixing In Mobile Legends Online Game Dialogue (Sociolinguistic Studies)* (Pp. 935–949).
- Umami, E. A., & Ghasani, B. I. (2021). Code-switching and Code Mixing on Vlog: A Sociolinguistics Study. *Islah: Journal of Islamic Literature and History*, 2(1), 15–30. <https://doi.org/10.18326/islah.v2i1.15-30>
- Yoga, H. R., Malau, N. A., & Marbun, D. (2021). Code-Mixing Phenomena On Horror Game Resident Evil 4 By Reggy Prabowo Youtube Channel. *European Journal Of Applied Linguistics Studies*, 3(2).
- Yoki Yusanto. (2019). Ragam Pendekatan Penelitian Kualitatif. *Journal Of Scientific Coummunication*, 1(1).
- Zuliana, E. (2017). Analisis Campur Kode (Mixing Code) Dan Alih Kode (Code Switching) Dalam Percakapan Bahasa Arab (Studi pada Mahasiswa Prodi

Pendidikan Bahasa Arab IAIM NU Metro Lampung). *Iqra' : Kajian Ilmu Pendidikan*, 1(2).

