

## DAFTAR PUSTAKA

- Rahmah, S. N. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Role Play untuk Meningkatkan Kemampuan dan Hasil Belajar Siswa pada Kompetensi Dasar Prosedur Penanganan Barang Bawaan Tamu.
- Saputra, N. N., Yazidah, N. I., & Baist, A. (2019). Media Pembelajaran Berbasis Role Play Game.
- Antari, L. P. S., & Liska, L. De. (2020). IMPLEMENTASI NILAI NILAI PANCASILA
- Lasiyo, Soeprapto, S., & Wikandaru, R. (2019). Ruang Lingkup Pendidikan Pancasila. Universitas Terbuka, 1(1).
- Bahtiar, R. S., & Suryarini, D. Y. (2019). Metode Role Playing dalam Peningkatan Keterampilan Bercerita Pengalaman Jual Beli pada Siswa Sekolah Dasar. Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar, 3(1).
- Wahyu, A., & Jayanti, D. (2020). Implementasi Role Playing untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Pendidikan Pancasila Kelas II
- Safari, Y., & Aidah, S. (2019). Strategi Pembelajaran Pendidikan Pancasila Berdasarkan Karakteristik Siswa Sekolah Dasar. Karimah Tauhid, 3(9).