

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, M. I., & Irawan, M. D. (2023). Implementation of the First Come First Served Algorithm in the Futsal Field Booking Application using Extreme Programming. *ZERO: Jurnal Sains, Matematika Dan Terapan*, 7(2), 182. <https://doi.org/10.30829/zero.v7i2.19163>
- Fadhlurrahman, M. F. F., & Capah, D. A. H. (2020). Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 4(2), 30–39. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v4i2.2412>
- Fauzan, Rinandi, & Maulid. (2024). Jago Menabung Aplikasi Untuk Mengelola Uang Saku Bebas Mobile. *E-Proceeding of Applied Science*, 10(1), 419–425. <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/view/22496/21647>
- Fitriani, A. F. N., & Supriyanto, E. (2022). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada PT. Perwira. *MEANS (Media Informasi Analisa Dan Sistem)*, 210–214. <https://doi.org/10.54367/means.v7i2.2080>
- Ghiffari, F. Al. (2022). *Pengembangan Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Android di Kota Garut*. 7(68), 213–220.
- Gibran, M. K., Arivin, A. J., Ma'rifah, laila alfi, Sabila, S., & Raihan. (2024). Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal (La Liga Futsal) Berbasis Android. *INGJ: Informatics Next Generation Journal*, 1(1), 40–52.
- Hazami, F., & Natsir, F. (2021). Perancangan Aplikasi Penyewaan Gor Cilandak di Jakarta Selatan Berbasis Android. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Peradaban (JSITP)*, 2(1), 48–52. www.journal.peradaban.ac.id
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan aplikasi child tracker berbasis assisted-global positioning system (a-gps) dengan platform android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
- Kristanto, Y. I. (2021). *Aplikasi Profil Pribadi Pada Platform Android Dengan Flutter*. December, 1–7.
- Maulana, F., Nainggolan, E. R., & Rahmayu, M. (2024). Pemanfaatan API Midtrans Dan RajaOngkir Dalam Sistem Penjualan Online. *Reputasi: Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 5(1), 77–87. <https://doi.org/10.31294/reputasi.v5i1.3456>
- Putra, S. A. R. (2020). *Naskah Publikasi Pembayaran Payment Gateway Untuk Pemesanan Outbond Di Desa Wisata Garongan Yogyakarta Berbasis Web*. 1–44.
- Ratnasari, Hadi, & Budiarto. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 1(2), 144–157. <https://doi.org/10.31326/sistek.v1i2.676>

- Sarosa, M., Nurohmansah, V., Permana, W. I., & Isnomo, Y. H. P. (2018). On The Design of Web-Based Information and Booking System for Futsal Field Rental Business. *International Journal of Computer Applications Technology and Research*, 7(6), 225–230. <https://doi.org/10.7753/ijcatr0706.1005>
- Sawarkar, G., & Rajput, D. (2022). Comparative Analysis of Various Software Development Life Cycle. *International Journal of Computer Science and Mobile Computing*, 11(8), 1–8. <https://doi.org/10.47760/ijcsmc.2022.v11i08.001>
- Sidik, A., Mariana, A. R., & Anggraeny, A. R. (2018). Perancangan Sistem Informasi E-Recruitment Guru Studi Kasus di SMK Kusuma Bangsa. *Jurnal Sisfotek Global*, 8(1), 69–74. <https://doi.org/10.38101/sisfotek.v8i1.173>
- Suryanto, Muhyi, & Sukaesih. (2022). Use of Digital Payment in Micro, Small and Medium Business. *Jurnal Pemikiran Dan Penelitian Administrasi Bisnis Dan Kewirausahaan*, 10(1), 1–52. <https://doi.org/10.21608/pshj.2022.250026>
- Sutanti, A., Komaruddin, M., Damayanti, P., & Studi Sistem Informasi Metro, P. U. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Keliling Menggunakan Pendekatan Terstruktur. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 9(1).

