

**PENGEMBANGAN APLIKASI KITAB *RO'SUN-SIRAH*  
BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN  
KOSAKATA BAHASA ARAB**



**SKRIPSI**

**INDAH WULANDARI  
1803040035**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN SAINS  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO  
APRIL 2022**

**PENGEMBANGAN APLIKASI KITAB *RO'SUN-SIRAH*  
BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN  
KOSAKATA BAHASA ARAB**



**SKRIPSI**

**diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana  
Komputer**

**INDAH WULANDARI  
1803040035**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN SAINS  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO  
APRIL 2022**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Indah Wulandari  
Nim : 1803040035  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik dan Sains  
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto  
Judul : Pengembangan Aplikasi Kitab *Ro'sun-Sirah* Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab



telah diterima dan disetujui  
Purwokerto, ... April 2022

**PEMBIMBING**

Dimara Kusuma Hakim, ST., M.Cs.

**HALAMAN PENGESAHAN**

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Indah Wulandari  
Nim : 1803040035  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik dan Sains  
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto  
Judul : Pengembangan Aplikasi Kitab *Ro'sun-Sirah* Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab

telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik (S.T./Sarjana Komputer (S.Kom.)\* pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Sains, Universitas Muhammadiyah Purwokerto.

**DEWAN PENGUJI**

Penguji 1 (Pembimbing) : Dimara Kusuma Hakim, ST., M.Cs.

Penguji 2 : Abid Yanuar Badharudin, S.Kom., M.Kom.

Penguji 3 : Harjono, S.T., M.Eng.

Ditetapkan di : Purwokerto  
Tanggal :

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik dan Sains

Ir. Teguh Marhendi, S.T., M.T., ASEAN.Eng., IPM.

NIK. 2160172

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Indah Wulandari  
Nim : 1803040035  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik dan Sains  
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta bukan hasil penjiplakan dari karya orang lain.

Demikian pernyataan ini saya buat dan apabila kelak di kemudian hari terbukti ada unsur penjiplakan, saya bersedia mempertanggungjawabkan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Purwokerto,.... April 2022

Yang membuat pernyataan



Indah Wulandari

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Muhammadiyah Purwokerto dan demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Indah Wulandari  
Nim : 1803040035  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik dan Sains  
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto  
Jenis karya : Skripsi

menyetujui untuk memberikan Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) kepada Universitas Muhammadiyah Purwokerto atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**Pengembangan Aplikasi Kitab *Ro'sun-Sirah* Berbasis Android Sebagai  
Media Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Muhammadiyah Purwokerto berhak menyimpan, mengalihmedia/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan skripsi saya dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/ pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Purwokerto

Pada tanggal : .....

Yang menvatakan,



Indah Wulandari

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala hormat dan kerendahan hati penulis menyampaikan rasa syukur terhadap Allah SWT yang telah memberikan kesehatan serta nikmat yang tak ada habisnya. Tak lupa pula dengan segala kemurahan dan ridho-Nya, laporan skripsi ini dapat ditulis dengan baik dan lancar. Dengan ini, Laporan skripsi ini akan saya persembahkan kepada:

1. Nabiku, Nabi Muhammad SAW sebagai panutan umat muslim yang penuh dengan kemuliaan dan ketaatan kepada Allah SWT memberikan motivasi tentang kehidupan, pengetahuan, dan ibadah melalui *sunnah-sunnahnya*.
2. Bapak Rino, mama Aida dan kakak Putri saya yang tercinta. Terimakasih sudah menjaga saya dalam doa-doa dan mengantarkan putri kecilmu ini menuju sarjana dengan segenap dukungan, harapan, perjuangan dan kebahagiaan.
3. Bapak Feri Wibowo, S.Kom., M.Cs selaku ketua Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Purwokerto dan segenap dosen Teknik Informatika yang sudah memberikan ilmu dan pengetahuannya.
4. Bapak Dimara Kusuma Hakim, ST., M.Cs selaku dosen pembimbing skripsi yang dengan sabar telah memberikan pengarahan untuk bimbingan dalam pengerjaan skripsi ini.
5. Bapak Lahan Adi Purwanto, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing akademik yang sudah menjadi orang tua kedua saya di UMP ini.

6. Murniasih, Lisa haryati, Shafira selaku sahabat yang selalu memberi bantuan serta semangat hingga saat ini.
7. Seseorang yang selalu mendukung segala pilihan dan impian saya.
8. Teman-teman serta pihak-pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang bersedia berkontribusi dalam penelitian skripsi ini.
9. *The last but not least.* Saya sangat berterimakasih kepada saya karena sudah percaya pada diri saya sendiri, tidak pernah berhenti untuk melakukan semua kerja keras ini dan melakukan semua yang terbaik.

Rezeki tidak hanya berupa harta, namun dikelilingi oleh orang-orang baik adalah salah satu rezeki yang tak terkira. Semoga keberhasilan hari ini menjadi titik awal keberhasilan dimasa mendatang. Terimakasih kepada pihak-pihak terkait yang sudah bersedia membantu, memberi dukungan, bimbingan, semangat serta doa.

## **HALAMAN MOTTO**

“Jika kamu tidak sanggup menahan lelahnya belajar, maka kamu harus  
menahan perihnya kebodohan” – Imam Syafi’i

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya yang menjadikan pribadi yang berpikir, berilmu, beriman, bersabar serta kesehatan. Salam dan shalawat selalu tercurah kepada junjungan nabi kita baginda Rasulullah SAW yang telah membawa manusia dari zaman jahiliyah menuju zaman berilmu seperti sekarang. Laporan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Aplikasi Kitab *Ro’sun-sirah* Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab”** sebagai syarat kelengkapan kurikulum pada program studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Sains Universitas Muhammadiyah Purwokerto. Dalam pembuatan laporan ini berpedoman pada bahan kuliah, petunjuk dari dosen pembimbing skripsi, referensi dan literatur yang terkait dengan penulisan laporan. Tidak lupa pula penulis mengucapkan terimakasih atas bantuan dari pihak yang telah membantu dalam penyelesaian laporan ini.

Karena keterbatasan pengetahuan maupun pengalaman, penulis menyadari kemungkinan kekurangan dan juga kesalahan pada laporan ini. Untuk itulah, penulis mengharapkan saran dan koreksi dari pembaca sehingga dapat dilakukan penyempurnaan pada laporan mendatang. Besar Harapan agar adanya laporan skripsi serta aplikasi kitab *Ro’sun sirah* ini dapat menambah pengetahuan dan pengalaman bagi para pengguna dan pembaca.

Terima kasih.

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	viii
HALAMAN MOTTO.....	x
KATA PENGANTAR .....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL .....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Perumusan Masalah .....	3
C. Batasan Masalah .....	3
D. Tujuan Penelitian .....	4
E. Manfaat Penelitian .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
A. Penelitian Terdahulu .....	5
B. Landasan Teori .....	7
1. Media Pembelajaran .....	7
2. Pembelajaran Bahasa Arab .....	8
3. Kitab <i>Ro'sun-sirah</i> .....	10
4. <i>Nadzoman</i> .....	11
5. Aplikasi.....	12
6. Android .....	13
7. React Native.....	13
9. <i>WireFrame</i> .....	14
10. <i>Storyboarding</i> .....	14
11. <i>Flowchart</i> .....	14
12. <i>Prototyping</i> .....	15
13. Figma UI Desain .....	16
14. Skala Guttman.....	16

BAB III METODE PENELITIAN .....	17
A. Jenis Penelitian .....	17
B. Tempat, Waktu dan Jadwal Penelitian .....	18
C. Langkah-langkah Pengembangan .....	18
1. Pengumpulan Data.....	18
2. Analisis Kebutuhan .....	19
3. Prosedur Pengembangan.....	19
BAB IV PEMBAHASAN.....	26
A. Pengumpulan Data .....	26
1. Studi Pustaka .....	26
2. Angket (Kuesioner) .....	27
B. Analisis Kebutuhan .....	27
1. Kebutuhan Fungsional .....	28
2. Kebutuhan Non Fungsional .....	28
C. Pengembangan Aplikasi .....	29
1. Konsep (Concept).....	29
2. Perancangan ( <i>Design</i> ).....	30
3. Pengumpulan Bahan ( <i>Material Collecting</i> ).....	36
4. Pemasangan ( <i>Assembly</i> ).....	37
5. Pengujian ( <i>Testing</i> ).....	42
6. Distribusi ( <i>Distribution</i> ) .....	52
D. Evaluasi Pengembangan.....	53
1. Kelebihan .....	53
2. Kekurangan .....	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	55
A. Kesimpulan.....	55
B. Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA .....	57
LAMPIRAN .....	61

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kitab bahasa Arab Ro'sun-sirah .....	11
Gambar 2.2 <i>Flowchart</i> metode penelitian (Septian et al., 2017) .....	17
Gambar 3.1 Versi Luther-Sutopo .....	20
Gambar 4.1 Kitab Ro'sun-sirah halaman 2.....	27
Gambar 4.2 Kitab Ro'sun-sirah halaman 7.....	27
Gambar 4.3 <i>Wireframe</i> splash screen .....	32
Gambar 4.4 <i>Wireframe</i> tab bab materi.....	32
Gambar 4.5 <i>Wireframe</i> daftar kosakata .....	32
Gambar 4.6 detail kosakata .....	32
Gambar 4.7 <i>Wireframe</i> Wireframe tab kitab.....	33
Gambar 4.8 <i>Wireframe</i> isi kitab .....	33
Gambar 4.9 <i>Wireframe</i> tab pencarian.....	33
Gambar 4.10 <i>Mockup</i> Keseluruhan .....	34
Gambar 4.11 <i>Mockup splash screen</i> .....	34
Gambar 4.12 <i>Mockup</i> bagian kamus kosakata .....	35
Gambar 4.13 <i>Mockup</i> tab kitab .....	35
Gambar 4.14 <i>Mockup</i> tab cari .....	36
Gambar 4.15 Tampilan splash screen .....	38
Gambar 4.16 Tampilan <i>tab</i> bab kitab .....	39
Gambar 4.17 Tampilan bagian kamus kosakata.....	39
Gambar 4.18 Tampilan bagian detail kosakata .....	40
Gambar 4.19 Tampilan tab kitab .....	41
Gambar 4.20 Tampilan bagian isi kitab.....	41
Gambar 4.21 Tampilan tab cari.....	42
Gambar 4.22 Tampilan hasil pencarian .....	42

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kerangka penelitian .....	18
Tabel 3.2 Rencana pengujian fungsi oleh ahli media .....	22
Tabel 3.3 Rencana pengujian fungsi oleh ahli materi.....	23
Tabel 3.4 Rencana pengujian <i>beta</i> oleh pengguna .....	24
Tabel 3. 5 Analisis skala Guttman.....	24
Tabel 4. 1 Sistematika kitab <i>Ro 'sun-sirah</i> .....	26
Tabel 4.2 Konsep aplikasi .....	29
Tabel 4.3 <i>Storyboarding</i> .....	31
Tabel 4.4 Data hasil penilaian ahli media dari aspek pengoprasian .....	43
Tabel 4.5 Data hasil penilaian ahli media dari aspek tampilan.....	43
Tabel 4.6 Data hasil penilaian ahli media dari aspek utilitas.....	44
Tabel 4.7 Data hasil penilaian ahli materi dari aspek muatan materi.....	45
Tabel 4.8 Data hasil penilaian ahli materi dari aspek sajian infromasi .....	46
Tabel 4.9 Data hasil uji <i>beta</i> dari aspek antarmuka.....	47
Tabel 4.10 Data hasil uji <i>beta</i> dari aspek cara pengoprasian .....	48
Tabel 4.11 Data hasil uji <i>beta</i> dari aspek isi dan materi .....	49
Tabel 4.12 Data hasil uji <i>beta</i> dari aspek manfaat.....	50
Tabel 4.13 Data hasil uji <i>beta</i> dari aspek pengembangan.....	51

## INTISARI

Bahasa adalah media komunikasi yang berbentuk sistem lambang bunyi yang diperoleh dari media ucap manusia. Langkah awal dalam pembelajaran bahasa adalah pengenalan kosakata yang dalam bahasa Arab disebut dengan *mufrodat*. Salah satu kitab bahasa Arab yang terkenal adalah kitab bahasa Arab *Ro'sun-sirah* yang berisi perpaduan antara *mufrodat* bahasa Arab dan arti dari bahasa Jawa. Pembelajaran kitab bahasa Arab *Ro'sun-sirah* ini memiliki keterbatasan bagi pembelajar yang diantaranya harus ada guru, buku kamus dan harus bisa membaca dengan baik. Terbatasnya pengetahuan bahasa Jawa dan cara membaca huruf Arab *pegon* yang mana sebagai terjemah utama dalam kitab bahasa Arab *Ro'sun-sirah* juga menjadi kendala. Pada penelitian ini membahas proses dan hasil dari pengembangan aplikasi kitab bahasa Arab *Ro'sun-sirah* berbasis android sebagai alternatif media pembelajaran bahasa arab. Tahapan dalam metode penelitian ini seperti pengumpulan data, analisis kebutuhan dan pengembangan produk. Pengembangan ini menggunakan metode konsep Luther-Sutopo dengan tahapan seperti *concept, design, material collecting, assembly, testing, distribution*. Hasil dari penelitian ini adalah telah dikembangkan aplikasi kitab *Ro'sun-sirah* menggunakan sistem operasi android. Berdasarkan hasil uji *alpha* didapatkan hasil interpretasi 'Sangat Layak' dengan nilai 88,89% dari ahli media dan 100% dari ahli materi. Sedangkan hasil pada uji *beta* pengguna melalui angket didapatkan nilai 95,24% dengan hasil interpretasi 'Sangat Layak'. Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi kitab *Ro'sun Sirah* ini sangat layak untuk menjadi alternatif sebagai media pembelajaran bahasa Arab agar lebih mudah dan layak untuk didistribusikan.

Kata kunci: *ro'sun-sirah, pembelajaran, media, bahasa arab, aplikasi, android.*

## ABSTRACT

Language is a communication medium in the form of a sound symbol system obtained from the medium of human speech. The first step in language learning is the introduction of vocabulary which in Arabic is called *mufrodat*. One of the famous Arabic books is the Arabic book *Ro'sun-sirah* which contains a blend of Arabic *mufrodat* and the meaning of the Javanese language. Learning the Arabic book *Ro'sun-sirah* has limitations for students, including having a teacher, a dictionary book and having to be able to read well. The limited knowledge of the Javanese language and how to read the Arabic letter *pegon* which is the main translation in the Arabic book *Ro'sun-sirah* is also an obstacle. In this study, we discuss the process and results of developing an android-based *Ro'sun-sirah* Arabic book application as an alternative medium for learning Arabic. The stages in this research method are data collection, needs analysis and product development. This development uses the Luther-Sutopo concept method with stages such as concept, design, collecting material, assembly, testing, distribution. The result of this research is that the *Ro'sun-sirah* book application has been developed using the android operating system. Based on the results of the alpha test, the interpretation results were 'Very Appropriate' with a value of 88.89% from media experts and 100% from material experts. While the results of the user beta test through a questionnaire obtained a value of 95.24% with the interpretation of 'Very Eligible'. Based on these results, it can be concluded that the application of the book of *Ro'sun Sirah* is very feasible to be an alternative as an Arabic language learning medium to make it easier and feasible to distribute.

Kata kunci: *ro'sun-sirah, learning, media, arab language, aplication, android..*