

## REFERENSI

- Adwan, E. J., Adwan, J., Alwedaei, E., & Mohsen, M. (2024). A GCC Artificial Food Additives Management based Mobile Application Development. *Journal of Computing Theories and Applications*, 1(3), 326–345. <https://doi.org/10.62411/jcta.9843>
- Alim, K. S., Ekowati, N. A., Kisworini, R. Y., & Riyandari, L. (2023). Design and Development of Web-Based Application Cangkingan Using Scrum Method. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 4(4), 953–965. <https://doi.org/10.52436/1.jutif.2023.4.4.1311>
- Andarini, N. N., & Rosmiati, A. (2021). Fungsi Dan Makna Point Of Interest Dalam Unsur Grafis Pada Label Makanan Tradisional Getuk Goreng Di Sokaraja berbagai daerah di seluruh Indonesia . Kuliner menjadi sangat penting sebagai budaya Makanan khas daerah turut memberikan andil yang besar pada pe. *CITRAWIRA : Journal of Advertising and Visual Communication*, 2(2), 113–128.
- Andrian, D., & Sari, R. E. (2020). Perancangan Aplikasi Resep Masakan Khas Jawa Berbasis Android Application Design of Traditional Javanese Cuisine Recipes Based on Android. *Jurnal FTIK*, 870(1), 870–882.
- Chandra, T. (2023). Kue Tradisional Lokal Sebagai Atraksi Wisata di Kota Purwokerto. *Jurnal Kajian Pariwisata*, 5(1), 33–46. <http://ejurnal.ars.ac.id/index.php/JIIP/article/view/904/686>
- Eko, S. (2022). Perancangan Aplikasi Pengenalan Budaya Nusantara Berbasis Android Dengan Metode Rad. *Jurnal Ilmu Komputer JIK*, 5(01), 30–39.
- Haerani, R., & Haviza. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Kuliner Berbasis Android. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 9(1), 70–76. <https://doi.org/10.30656/jsii.v9i1.4453>
- Irsan, M. (2015). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan. *Jurnal Penelitian Teknik Informatika*, 1(1), 115–120. <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/justin/article/view/9984/9752>
- Kumala, N. K. R., Puspaningrum, A. S., & Setiawansyah, S. (2020). E-Delivery Makanan Berbasis Mobile (Studi Kasus : Okonomix Kedaton Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 105–110. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i2.607>
- Lubis, M. R. H., Purnomo, D., & Dinata, M. A. (2023). Technology Acceptance Model Approach in Measuring User Behavior of Online Food Delivery Applications in Banyumas District. *Stability: Journal of Management and Business*, 6(1), 16–30. <https://doi.org/10.26877/sta.v6i1.12051>
- Majesta, F. (2022). *Studi etnomatematika Makanan Tradisional Banyumas Sebagai Sumber Belajar matematika Sekolah Menengah Pertama.*

- Mustika, D., Safitri, S. T., & Wahidah, W. S. (2018). Studi Kelayakan Sistem Informasi Kuliner menggunakan Metode SWOT. *Conference on Electrical Engineering, Telematics, Industrial Technology, and Creative Media (CENTIVE)*, 2(1), 93–96. <https://conferences.itelkom-pwt.ac.id/index.php/centive/article/view/17>
- Ningtyas, D., Safuroh, I., & Rozi. (2023). *Pengenalan Destinasi Wisata Dan Kuliner Khas Banyumas Berbasis Android Menggunakan Aodobe Flash CS6*. 13(2), 103–114.
- Pariwisata, D. P. O. B. dan. (2017). *Wisata Kuliner Archives*. Dinkominfo Kabupaten Banyumas. <http://dinporabudpar.banyumaskab.go.id/category/wisata-kuliner>
- Pressman, R. S. (2001). *Software Quality Engineering: A Practitioner’s Approach Fifth Edition*. In *Software Engineering: A Practitioner’s Approach*.
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), 59–64. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Sari, M. S., & Zefri, M. (2019). Pengaruh Akuntabilitas, Pengetahuan, dan Pengalaman Pegawai Negeri Sipil Beserta Kelompok Masyarakat (Pokmas) Terhadap Kualitas Pengelolaan Dana Kelurahan Di Lingkungan Kecamatan Langkapura. *Jurnal Ekonomi*, 21(3), 308–315.
- Surahman, S., & Setiawan, E. B. (2017). Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan. *Jurnal ULTIMA InfoSys*, 8(1), 35–42. <https://doi.org/10.31937/si.v8i1.554>
- Susanto. (2024). *Warga Kutaliman Masih Lestarikan Jenang Bumbung*. 2024. <https://banyumas.suaramerdeka.com/gaya-hidup/0913224381/warga-kutaliman-masih-lestarikan-jenang-bumbung>
- Team, D. T. (2019). *android studio*. <https://developer.android.com/studio/intro>
- Telaumbanua, N., Yusuf, M., & Saifudin, A. (2023). Implementasi Aplikasi Stock Opname Dengan Metode Waterfal. *Jubitek: JURNAL BIG DATA DAN TEKNOLOGI INFORMASI*, 1, 61–83.