

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENALAN MAKANAN
KHAS BANYUMAS (PEMABAS) BERBASIS *MOBILE***



SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana

Teknik/Komputer

KIKI AGUS SETIAWAN

2203040152

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN SAINS

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO

MARET 2025

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Kiki Agus Setiawan

NIM : 2203040152

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknik dan Sains

Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Makanan Khas Banyumas (PEMABAS) Berbasis Mobile

telah disetujui untuk diajukan dalam Ujian Skripsi

Purwokerto, 05 Januari 2025

PEMBIMBING



Feri Wibowo, S.Kom., M.Cs.

NIK. 2160523

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Kiki Agus Setiawan

NIM : 2203040152

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknik dan Sains

Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Makanan Khas Banyumas (PEMABAS) Berbasis *Mobile*

telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik (S.T./Sarjana Komputer (S.Kom))* pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Sains, Universitas Muhammadiyah Purwokerto.

DEWAN PENGUJI

Penguji 1 (Pembimbing): Feri Wibowo, S.Kom., M.Cs.

Penguji 2 : Agung Purwo Wicaksono, S.T., M.Kom.

Penguji 3 : Muhammad Hamka, S.T., M.Kom.

Ditetapkan di : Purwokerto

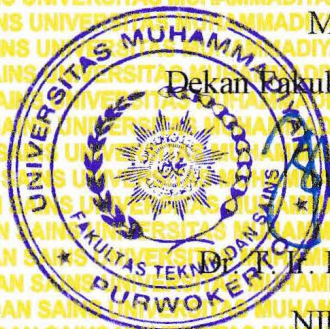
Tanggal

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik dan Sains

Dr. K. I. Iskahar, S.T., M.T.

NIK. 2160207



(Feri Wibowo)
(Agung Purwo Wicaksono)
(Muhammad Hamka)

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Kiki Agus Setiawan
NIM. : 2203040152
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik dan Sains
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta bukan hasil penjiplakan dari karya orang lain.

Demikian pernyataan ini saya buat dan apabila kelak di kemudian hari terbukti ada unsur penjiplakan, saya bersedia mempertanggungjawabkan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Purwokerto,

Yang membuat pernyataan



Kiki Agus Setiawan

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Muhammadiyah Purwokerto dan demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Kiki Agus Setiawan
NIM. : 2203040152
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik dan Sains
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto
Jenis Karya : Skripsi

menyetujui untuk memberikan Hak Bebas Royalti Nonenklsklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) kepada Universitas Muhammadiyah Purwokerto atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Rancang Bangun Aplikasi Pegenalan Makanan Khas Banyumas (PEMABAS) Berbasis *Mobile*

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Muhammadiyah purwokerto berhak menyimpan, mengalihmedia/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkala data (database), merawat, dan memublikasikan skripsi saya dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Purwokerto

Pada tanggal :

Yang menyatakan,



Kiki Agus Setiawan

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENALAN MAKANAN KHAS BANYUMAS (PEMABAS) BERBASIS *MOBILE*

ABSTRAK

Kabupaten Banyumas merupakan salah satu daerah di Provinsi Jawa Tengah yang memiliki kekayaan budaya, sejarah, serta kuliner khas yang menjadi identitas daerah. Namun, informasi mengenai makanan khas Banyumas masih disampaikan secara konvensional dan belum terdokumentasi secara menyeluruh dalam platform digital. Hal ini mengakibatkan kurangnya penyebaran informasi yang efektif kepada masyarakat luas, khususnya di era digital saat ini. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi berbasis mobile yang berfungsi sebagai media pengenalan makanan khas dari Banyumas. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *Waterfall* yang terdiri dari tahap analisis, desain, pengkodean, dan pengujian. Dalam perancangan sistem digunakan *activity diagram*, *use case diagram*, dan perancangan antarmuka menggunakan Figma. Aplikasi mobile dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman Java untuk platform Android, dan sistem admin panel berbasis web dikembangkan menggunakan PHP untuk pengelolaan data makanan. Pengujian dilakukan menggunakan metode *Black Box Testing* untuk memastikan aplikasi berfungsi dengan baik tanpa kesalahan teknis. Hasil penelitian ini yaitu berhasil merancang dan membangun aplikasi pengenalan makanan khas Banyumas berbasis *Mobile*.

Kata Kunci: Aplikasi *mobile*, *Waterfall*, Makanan khas Banyumas, *Android*

THE DESIGN OF A MOBILE-BASED BANYUMAS TRADITIONAL FOOD RECOGNITION APPLICATION (PEMABAS)

ABSTRACT

Banyumas Regency, located in Jawa Tengah Province, is renowned for its rich cultural heritage, historical significance, and distinctive culinary traditions that serve as regional identifiers. However, information regarding Banyumas' traditional cuisine is still conveyed through conventional means and has not been comprehensively documented on digital platforms. This limitation hampers the effective dissemination of information, particularly in today's digital era. This study aims to design and develop a mobile-based application that serves as a platform for introducing Banyumas' traditional foods. The research employs the Waterfall model, which consists of four stages: analysis, design, coding, and testing. The system design incorporates activity diagrams, use case diagrams, and user interface design using Figma. The mobile application is developed using Java programming language for the Android platform, while the web-based admin panel for data management is built using PHP. The application is tested using the Black Box Testing method to ensure functionality and identify potential technical errors. The result of this study demonstrates the successful design and development of a mobile-based application for recognizing and promoting Banyumas' traditional foods.

Keywords: *Mobile application, Waterfall model, Banyumas traditional food, Android*

MOTTO

“ Jangan bermalas-malasan dalam mengejar sesuatu, karena diri kamu sendiri yang akan rugi “



KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Rancang bangun aplikasi pengenalan makanan khas Banyumas (PEMABAS) berbasis *mobile*” ini dengan baik. Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada baginda Rasulullah SAW. Penyusunan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagian syarat-syarat guna mencapai gelar sarjana.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit untuk menyelesaikannya. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada yang terhormat :

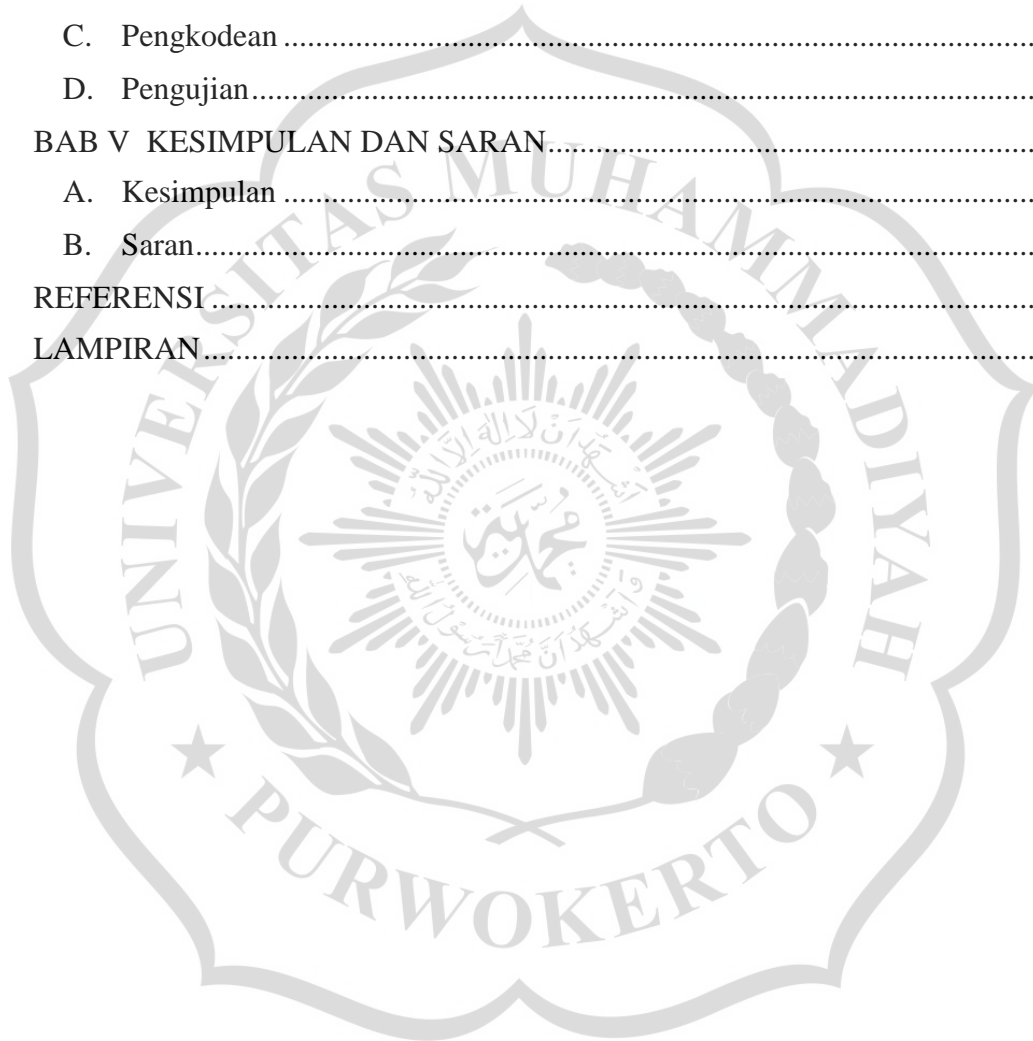
1. Bapak Feri Wibowo S.Kom., M.Cs. selaku dosen pembimbing dengan kesabaran dan keikhlasan membimbing dan mengarahkan saya dalam pembuatan skripsi ini.
2. Serta seluruh Bapak/Ibu dosen fakultas teknik informatika yang telah memberikan ilmu pengetahuan yang sangat bermanfaat selama masa perkuliahan.
3. Seluruh staf dan karyawan UMP yang telah memberikan bantuan kepada penulis.
4. Yang tersayang dan tercinta, kedua orang tua saya serta keluarga yang telah memberikan dukungan berupa materil dan non materil serta do'a yang tiada henti hentinya sampai dengan selesainya skripsi ini.
5. Terima kasih kepada saudari Dyah Samsiyah yang telah menemani dan mendukung dalam menyusun laporan skripsi ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi diri saya sendiri khususnya dan para pembaca pada umumnya.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
A. Penelitian Terdahulu.....	5
B. Landasan Teori.....	9
1. Aplikasi <i>Mobile</i>	9
2. Makanan Khas Banyumas.....	10
3. Metode Pengembangan Sistem.....	13
4. Android.....	15
5. Android Studio.....	16
6. Java.....	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	19
A. Alat Penelitian.....	19
B. Tempat Penelitian.....	19

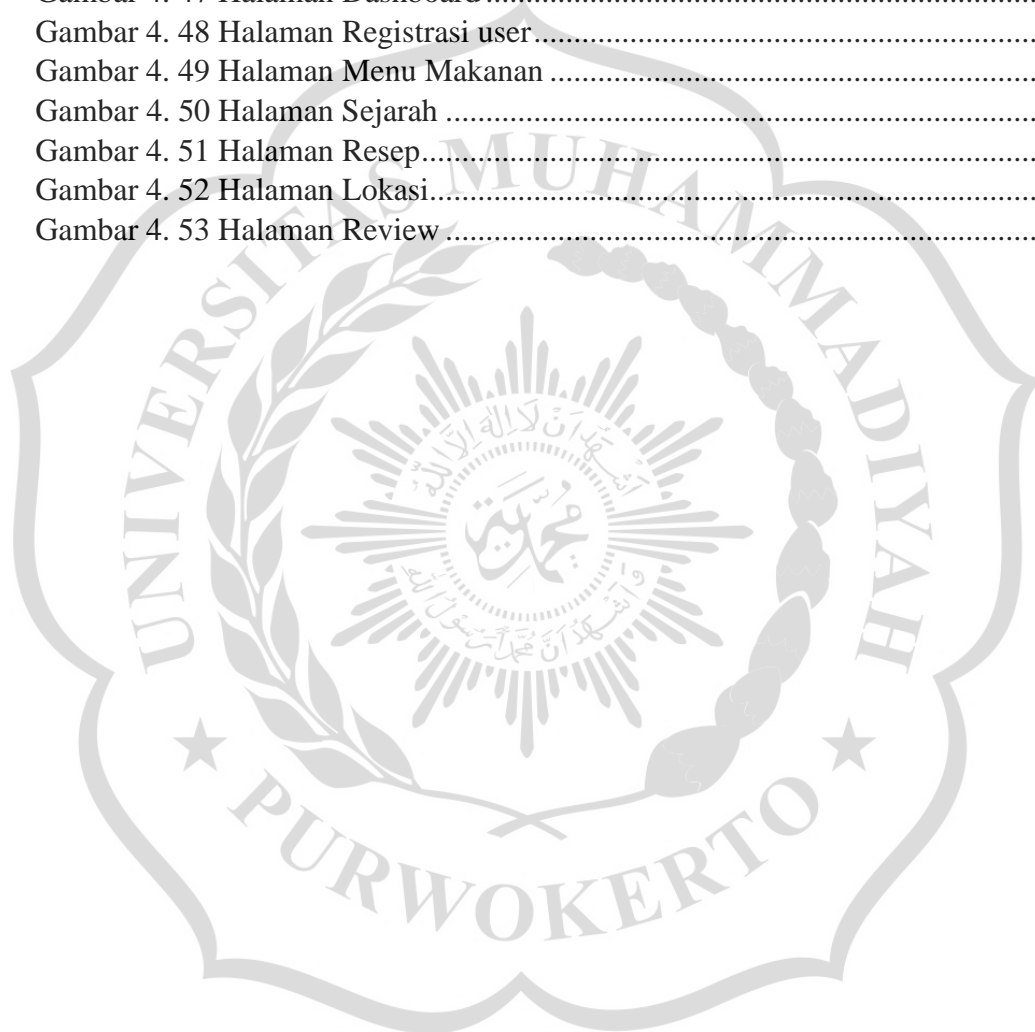
C. Sumber Data.....	19
D. Metode Pengumpulan Data.....	20
E. Metode Pengembangan Sistem.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	27
A. Analisis.....	27
B. Desain.....	29
C. Pengkodean.....	63
D. Pengujian.....	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	89
A. Kesimpulan.....	89
B. Saran.....	89
REFERENSI.....	90
LAMPIRAN.....	92



DAFTAR GAMBAR

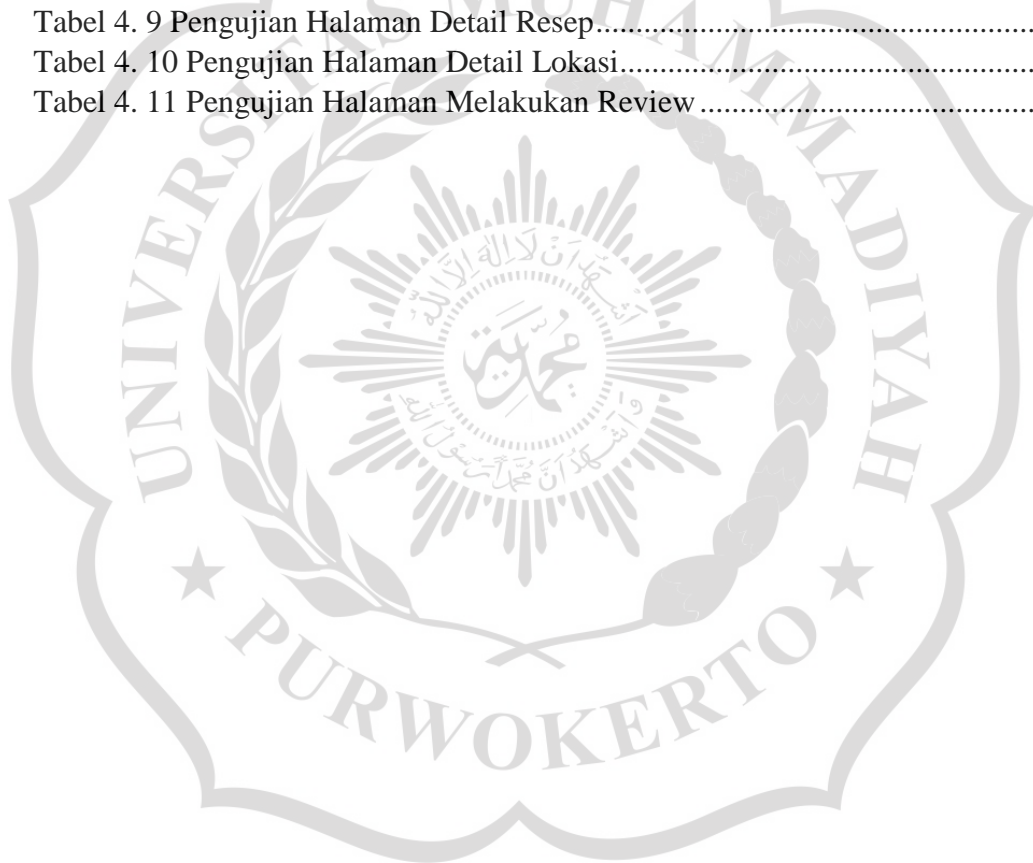
Gambar 2. 1 Metode Waterfall.....	14
Gambar 3. 1 Metode Waterfall.....	24
Gambar 4. 1 Use Case Diagram Admin.....	30
Gambar 4. 2 Use Case Diagram User	31
Gambar 4. 3 Activity Diagram user melihat sejarah.....	32
Gambar 4. 4 Activity Diagram user melihat resep.....	33
Gambar 4. 5 Activity Diagram user melihat lokasi.....	34
Gambar 4. 6 Activity Diagram user melakukan ulasan	35
Gambar 4. 7 Activity Diagram admin menambah menu	36
Gambar 4. 8 Activity Diagram admin mengubah menu makanan khas	37
Gambar 4. 9 Activity Diagram admin menghapus menu makanan khas	38
Gambar 4. 10 Activity Diagram admin menambah sejarah	39
Gambar 4. 11 Activity Diagram mengubah sejarah makanan khas	40
Gambar 4. 12 Activity Diagram admin menghapus sejarah	41
Gambar 4. 13 Activity Diagram admin menambah resep.....	42
Gambar 4. 14 Activity Diagram admin mengubah resep.....	43
Gambar 4. 15 Activity Diagram admin menghapus resep	44
Gambar 4. 16 Activity Diagram admin menambah lokasi.....	45
Gambar 4. 17 Activity Diagram admin mengubah lokasi.....	46
Gambar 4. 18 Activity Diagram admin menghapus lokasi	47
Gambar 4. 19 Activity diagram admin melihat review	48
Gambar 4. 20 Desain Splash Screen	49
Gambar 4. 21 Desain Menu Utama.....	50
Gambar 4. 22 Desain Menu Makanan Khas	51
Gambar 4. 23 Desain Detail Sejarah	52
Gambar 4. 24 Desain Detail Resep	53
Gambar 4. 25 Desain Lihat Youtube	54
Gambar 4. 26 Desain Daftar Lokasi Makanan.....	55
Gambar 4. 27 Desain Detail Lokasi	56
Gambar 4. 28 Desain Review.....	57
Gambar 4. 29 Desain Melakukan Review.....	58
Gambar 4. 30 Desain Login	59
Gambar 4. 31 Desain Register	60
Gambar 4. 32 Desain Tentang Aplikasi	61
Gambar 4. 33 Figma Prototyping.....	62
Gambar 4. 34 Halaman Splash Screen.....	63
Gambar 4. 35 Halaman Menu Utama	64
Gambar 4. 36 Halaman Menu Makanan khas	65
Gambar 4. 37 Halaman Sejarah	66
Gambar 4. 38 Halaman Resep.....	67
Gambar 4. 39 Halaman Daftar lokasi.....	68

Gambar 4. 40 Halaman Detail Lokasi.....	69
Gambar 4. 41 Halaman Review	70
Gambar 4. 42 Halaman Melakukan Ulasan	71
Gambar 4. 43 Halaman Login.....	72
Gambar 4. 44 Halaman Register	73
Gambar 4. 45 Halaman Tentang Aplikasi.....	74
Gambar 4. 46 Halaman Login Admin.....	75
Gambar 4. 47 Halaman Dashboard	76
Gambar 4. 48 Halaman Registrasi user.....	76
Gambar 4. 49 Halaman Menu Makanan	77
Gambar 4. 50 Halaman Sejarah	77
Gambar 4. 51 Halaman Resep.....	78
Gambar 4. 52 Halaman Lokasi.....	79
Gambar 4. 53 Halaman Review	79



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	5
Tabel 4. 1 Pengujian Menu Utama.....	80
Tabel 4. 2 Pengujian Sejarah.....	81
Tabel 4. 3 Pengujian Lokasi.....	82
Tabel 4. 4 Pengujian Resep	84
Tabel 4. 5 Pengujian halaman registrasi android	85
Tabel 4. 6 Pengujian Halaman Login.....	85
Tabel 4. 7 Pengujian Halaman Menu Utama	86
Tabel 4. 8 Pengujian Halaman Menu Makanan Khas.....	87
Tabel 4. 9 Pengujian Halaman Detail Resep.....	87
Tabel 4. 10 Pengujian Halaman Detail Lokasi.....	88
Tabel 4. 11 Pengujian Halaman Melakukan Review	88



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Foto bersama narasumber dari pihak Dinporabupdar Banyumas.....	92
Lampiran 2 Surat Keterangan Izin Penelitian	93
Lampiran 3 Foto bersama narasumber dari pihak Dinasperindag Banyumas.....	97
Lampiran 4 Lokasi Makanan Khas dari Dinperindag	98

