

DAFTAR PUSTAKA

- Alwi, S. (2017). "Problematika Guru dalam Pengembangan Media Pembelajaran". *In Problematika Guru dalam Media Itqan (Vol. 8, Issue 2)*.
- Amri, U., Ganefri, G., & Hadiyanto, H. (2021). "Perencana Pengembang Dan Pendidikan Berbasis Kearifan Lokal". *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan, 3(5), 2025–2031*.
- Anwar, M. (2017). *Filsafat Pendidikan*. Jakarta. Kencana.
- Baharuddin., Wahyuni, E. N. (2015). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta. Ar-Ruzz Media.
- Basari, A. (2014). "Penguatan Kurikulum Muatan Lokal Dalam pembelajaran di Sekolah Dasar". *Prosiding Ilmu Pendidikan, 1*.
- Bulkani, Fatchurahman, M., dkk. (2022). "Development Of Animation Learning Based On Local Wisdom To Improve Student Learning Outcomes In Elementary Schools". *International Journal of Instruction, 15(1), 55–72*.
- Chabib, Moch. (2017). "Efektifitas Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Sebagai Sarana Belajar Tematik SD". *Jurnal Pendidikan, 2, 912*.
- Chotib, S. H. (2018). "Prinsip Dasar Pertimbangan Pemilihan Media Pembelajaran". *Jurnal PGMI, 1*.
- Daulae, T. H. (2019). "Langkah-Langkah Pengembangan Media Pembelajaran Menuju Peningkatan Kualitas Pembelajaran". *Forum Pedagogik, 11*.
- Fadhallah. (2021). *Wawancara*. Jakarta. UNJ Press.
- Ferryka, P. Z. (2017). "Permainan Ular Tangga dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar". *Jurnal Magistra, 29*.
- Hakim, Lukman. (2016). "Pemerataan Akses Pendidikan Bagi Rakyat Sesuai dengan Amanat UUD Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional". *Jurnal Edutech, 2 (1)*.
- Jannah, R. (2009). *Media Pembelajaran*. Banjarmasin. Antasari Press.
- Junaidi (2019). "Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar". *Jurnal Manajemen Pendidikan dan Penelitian, 3 (1)*.
- Latif, Mukhtar., Zukhairina. Z., Rita. A. M. (2013). *Orientasi Baru Pendidikan Anak Usia Dini: Teori dan aplikasi*. Jakarta. Kencana Prenada Media Group.
- Maulidta., Hidayatul. S. W. (2018). "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash untuk Pembelajaran Menulis Teks Eksposisi Siswa Kelas III SD". *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 6*.

- Njatrijani, R. (2018). "Kearifan Lokal Dalam Perspektif Budaya Kota Semarang". *Edisi Jurnal*, 5.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran Pengertian Media Pembelajaran, landasan, fungsi, manfaat, jenis-jenis media pembelajaran dan cara penggunaan kedudukan media pembelajaran*. CV Jejak, anggota IKAPI.
- Oktavianti, I., Ratnasari, Y. (2018). "Etnopedagogi dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar Melalui Media Berbasis Kearifan Lokal". *Jurnal Refleksi Edukatika*, 8(2).
- Pakpahan, A. F., dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan. Yayasan Kita Menulis.
- Pingge, H. D. (2017). "Kearifan lokal dan Penerapannya di Sekolah". *Jurnal Edukasi Sumba*, 1.
- Purwanto, Yulis. R. S. (2015). "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kontekstual pada Materi Himpunan Berbantu Video Pembelajaran". *Aksioma Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 4.
- Rahma, F. I. (2019). "Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran bagi Anak Sekolah Dasar)". *Jurnal Studi Islam*, 14.
- Rayanto, Y. H. S. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2R2: Teori dan Praktek*. Pasuruan. Lembaga Academic & Research Institute.
- Riduwan. (2011). *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung. Alfabeta.
- Rohidi, T. R. (2014). "Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Seni Budaya Berbasis Kearifan Lokal (Wayang sebagai Sumber Gagasan)". *Imajinasi Jurnal Seni*, 8.
- Rosyid, M. Zaiful., dkk. (2019). *Ragam Media Pembelajaran*. Malang. Literasi Nusantara.
- Salim., Haidir. (2019). *Penelitian Pendidikan Metode, Pendekatan, dan Jenis Penelitian*. Jakarta. Kencana.
- Setiawati, Eka., Desri. S. E. (2019). "Permainan Ular Tangga dalam Meningkatkan Kemampuan Moral Anak". *Jurnal PETIK*, 5.
- Setyaningrum, N. D. B. (2018). "Budaya Lokal di Era Global". *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Karya Seni*, 20.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung. Alfabeta.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung. Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung. PT Remaja Rosdakarya.

- Sundari, N. (2016). Penggunaan Media Gambar dalam Meningkatkan Keaktifan Siswa dalam Pembelajaran Pengetahuan Sisial di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan*, 5.
- Utami, L. P. (2016). “Teori Kontruktivisme dan Teori Sosiokultural: Aplikasi dalam Pengajaran Bahasa Inggris”. *Jurnal Bahasa, Seni Dan Pengajarannya*, 11.
- Wati, A. (2021). “Pengembangan Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar”. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. (Vol. 2, Issue 1).

