

DAFTAR PUSTAKA

- Ajie. (2015). *Konsep Dasar Sistem Informasi*. 6.
- AlHafidh, A., & Oktadini, N. R. (2023). Analisis User Experience (UX) Pada Aplikasi Game Clash Of Clans Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System*, 8(2), 219. <https://doi.org/10.51211/isbi.v8i2.2694>
- Asri, M. rafli. (2022). *Analisis dan Evaluasi Aspek Usability pada Situs Website Berita dengan Menggunakan Metode Usability Testing*. 9, 356–363.
- Aulia, E. (2024). Analisis User Experience Aplikasi Twitter Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (Ueq). *Jurnal Teknik Dan Science*, 3(1), 31–39. <https://doi.org/10.56127/jts.v3i1.907>
- Deepublish. (2021). Teknik Pengambilan Sampel dalam Penelitian. *Penerbitbukudeepublish*, 40–54.
- Elysa, N. S., Arini, L., Murad, D. F., & Leandros, R. (2023). User Experience Satisfaction Analysis of Customers on the BRI Mobile Application (BRImo). *Procedia Computer Science*, 227, 680–689. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2023.10.572>
- Farida, L. D. (2016). Pengukuran User Experience dengan Pendekatan Usability (Studi Kasus: Website Pariwisata di Asia Tenggara). *Semnasteknomedia Online*, 4(1), 6–7. <https://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/1379>
- Fitrandi, F., Az-zahra, H. M., & Herlambang, A. D. (2020). Evaluasi User Experience pada Kahoot dan Socratic menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada SMKN 3 Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(11), 10701–10704.
- Fitriansyah, D. S., & Riwinoto, R. (2021). Analisis User Experience Web halal Batam Di Pusat Kajian Halal Politeknik Negeri Batam Menggunakan User Experience. *Journal of Applied Multimedia and Networking*, 5(2), 67–76. <https://doi.org/10.30871/jamn.v5i2.3768>
- Hajering, H. (2021). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Tingkat Pemahaman Mahasiswa Pada Mata Kuliah Auditing. *YUME: Journal of Management*, 4(2), 233–246. <https://doi.org/10.37531/yume.vxix.432>
- Ii, B. A. B. (2020). *Analisis User Ekperience...*, Reza Arie Bayu Prabowo, *Fakultas Teknik dan Sains UMP*, 2023. 2019, 5–27.
- Isal, R. Y. K., Indonesia, U., Barat, J., Utomo, A. Y., Indonesia, U., Barat, J.,

- Priyogi, B., Indonesia, U., & Barat, J. (2016). *Machine Translated by Google Jurnal Pendidik Online-JEO Januari 2016 ISSN 1547-500X Vol 13 Nomor 1 Machine Translated by Google Jurnal Pendidik Online-JEO Januari 2016 ISSN 1547-500X Vol 13 Nomor 1*. 13, 58–79.
- Janna, N. M., & Herianto. (2021). Artikel Statistik yang Benar. *Jurnal Darul Dakwah Wal-Irsyad (DDI)*, 18210047, 1–12.
- Jonathan Saswono. (2006). *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif* (Issue January).
- Khaidir Ali Fachreza, Mukhlis Harvian, Nasya Zahra, Muhammad Izzudin Islam, Muhammad Daffa, Miftahul Chair, & Mia Lasmi Wardiyah. (2024). Analisis Komparatif antara Probability dan Nonprobability dalam Penelitian Pemasaran. *Jurnal Pajak Dan Analisis Ekonomi Syariah*, 1(3), 108–120. <https://doi.org/10.61132/jpaes.v1i3.248>
- Kusuma, A. A., & Indrati, A. (2022). User Interface Analysis On Open University Credit Transfer Applications Using User Experience Questionnaire (UEQ) and Heuristic Evaluation Methods. *International Research Journal of Advanced Engineering and Science*, 7(1), 61–66.
- Maharani, D., Helmiah, F., & Rahmadani, N. (2021). Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19. *Abdiformatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.25008/abdiformatika.v1i1.130>
- MZ, Y., Rahayu, S., & B, J. E. (2024). Implementasi Metode Case Base Reasoning dan SUPR-Q Untuk Sistem Diagnosis Kerusakan Lokomotif CC 201. *Pseudocode*, 11(1), 7–14. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.11.1.7-14>
- Newhart, M., & Patten, M. L. (2023). Understanding Research Methods: An Overview of the Essentials: Eleventh Edition. *Understanding Research Methods: An Overview of the Essentials: Eleventh Edition*, 1–514. <https://doi.org/10.4324/9781003092049>
- Nizar, M. (2018). Pengaruh Sumber Daya Manusia, Permodalan dan Pemasaran terhadap Kinerja Usaha Kecil dan Menengah Sari Apel di Kecamatan Tukur. *Jurnal Ekonomi Islam*, 7(1), 51–69. <https://ejournal.iaisyarifuddin.ac.id/index.php/iqtishoduna/article/view/212>
- Oktaviani, V., Sastrawijaya, Y., Ferdi, Z. E., Putra, F., & Tampubolon, M. (2024). Implementation of User Experience (UX) Design on Library Website Implementasi Desain User Experience (UX) pada Website Perpustakaan. *Network, and Computer Science* |, 7(1), 37–42.
- Pratama Dirga. (2018). Kinerja kepegawaian. *Mangkunegara (2004: 67), PRATAMA*, 1–69.
- Purnia, D. S., Adiwisatra, M. F., Muhajir, H., & Supriadi, D. (2020). Pengukuran Kesenjangan Digital Menggunakan Metode Deskriptif Berbasis Website.

EVOLUSI: Jurnal Sains Dan Manajemen, 8(2).
<https://doi.org/10.31294/evolusi.v8i2.8942>

- Putra, I. N. T. A., Kartini, K. S., Aditama, P. W., & Tahalea, S. P. (2021). Analisis Sistem Informasi Eksekutif Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *International Journal of Natural Science and Engineering*, 5(1), 25–29. <https://doi.org/10.23887/ijnse.v5i1.29289>
- Rasio, H. S., & Perdana, S. R. (2020). Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Komputer Terapan*, 6(1), 69–78. <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jkt/>
- Ridwan, F. Z., Hardianto, D., & Sucahyo, Y. G. (2008). Analisa Usability Untuk Mengetahui User Experience Pada Aplikasi Berbasis Web. *Konferensi Nasional Sistem Dan Informatika*, 186–191. <https://adoc.pub/analisa-usability-untuk-mengetahui-user-experience-pada-apli.html>
- Risanty, R. D., & Sopiyan, A. (2017). Pembuatan Aplikasi Kuesioner Evaluasi Belajar Mengajar Menggunakan Bot Telegram Pada Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarta (Ft-Umj) Dengan Metode Polling. *Seminar Nasional Sains Dan Teknologi*, November, 1–9. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnastek/article/view/2071/1712>
- Rivansyah, M., Arifianto, D., & Suharso, W. (2023). *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi Indonesia Analisis User Interface dan User Experience Pada SIA Mobile UM Jember dengan Metode User Experience Questionnaire Analysis of User Interface and User Experience at SIA Mobile UM Jember with the User Experien*. 8(2), 108–115.
- Romli, M. A. (2021). Analisis dan Evaluasi Pengalaman Pengguna Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) Pada Sistem Informasi Akademik Perguruan Tinggi. *Explore*, 12(1), 50–56. <https://utmmataram.ac.id/ojs/index.php/explore/article/view/526>
- Salsabilla, S., Ramadhani, A., & Nufus, Q. (2022). Uji Reliabilitas Instrumen Non-Tes Kemandirian Belajar Siswa Penelitian Kuantitatif. *Proseding Didaktis: Seminar Nasional Pendidikan Dasar*, 7(1), 1271–1277. <http://proceedings.upi.edu/index.php/semnaspendas/article/view/2465>
- Santoso, A. (2019). Rumus Slovin: Panacea, Masalah Ukuran Sampel? *Sustainability (Switzerland)*, 11(1), 1–14. http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI
- Santoso, H. B., Schrepp, M., Hasani, L. M., Fitriansyah, R., & Setyanto, A. (2022). The use of User Experience Questionnaire Plus (UEQ+) for cross-cultural UX research: evaluating Zoom and Learn Quran Tajwid as online learning tools.

- Heliyon*, 8(11), e11748. <https://doi.org/10.1016/j.heliyon.2022.e11748>
- Schrepp, M. (2019). User Experience Questionnaire Handbook. URL: https://www.researchgate.net/publication/303880829_{_}User{_}Experience{_}Questionnaire{_}Handbook{_}Version{_}2. (Accessed: 02.02. 2017), 1–15. www.ueq-online.org
- Schrepp, M., & Thomaschewski, J. (2019). Design and Validation of a Framework for the Creation of User Experience Questionnaires. *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 5(7), 88–95. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2019.06.006>
- Septa, F., & Umar, R. (2019). Analisis Kepuasan Pengguna Sistem Informasi E-Government Menggunakan Metode Wequal 4.0 (Studi Kasus: Website Simsarpras Kementerian Agama. *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 3(2), 127–135. <https://doi.org/10.46880/jmika.Vol3No2.pp127-135>
- Simanungkalit. (2012). KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI (Review). *Lecture Notes : Sistem Informasi*, 1–10.
- Umar, R., Ifani, A. Z., Ammatulloh, F. I., & Anggriani, M. (2021). Analisis Sistem Informasi Web Lsp Uad Menggunakan User Experience Questionnaire (Ueq). *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi*, 4(2), 173–178. <https://doi.org/10.46880/jmika.vol4no2.pp173-178>
- Umar, R., Siswanto, A., Abe, T., Lestari, T., Dzakwan, S., Iskandar, M., Ahmad, U., Yogyakarta, D., & Prof, J. (2020). Sistem Informasi Laboratorium Klinik Berbasis Client Server. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 4(2), 229–235.
- Wahyuni, D., & Hamzah, M. L. (2024). Analisa Tingkat Usability Website Menggunakan Metode System Usability Scale Dan Post Study System Usability Questionnaire Website Usability Level Analysis Using the System Usability Scale Method and Post Study System Usability Questionnaire. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 2(1), 52–58. <https://diskominfotik.bengkaliskab.go.id>
- Wijayanti, Y., Suyoto, S., & Hidayat, A. T. (2023). Evaluasi Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Seluler Visiting Jogja Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Janitra Informatika Dan Sistem Informasi*, 3(1), 10–17. <https://doi.org/10.25008/janitra.v3i1.169>
- Zhu, D., Wang, D., Huang, R., Jing, Y., Qiao, L., & Liu, W. (2022). User Interface (UI) Design and User Experience Questionnaire (UEQ) Evaluation of a To-Do List Mobile Application to Support Day-To-Day Life of Older Adults. *Healthcare (Switzerland)*, 10(10). <https://doi.org/10.3390/healthcare10102068>