

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Pada Materi Lingkaran Bagi Siswa Kelas VIII. *Jurnal Matematika, Statistika, & Komputasi*. Vol. 15. No. 1. P-ISSN: 1858-1382. E-ISSN: 2614-8811, hlm. 64-74.
- Akbar. 2013. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arindiono & Ramadhani. 2013. *Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Untuk Siswa Kelas 5 SD*. *Jurnal Sains dan Seni Pomits*. Vol. 2. No. 1. ISSN: 2337-3520, hlm. 28-32.
- Arsyad. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Dari, dkk. 2018. Pengaruh Metode Thinking Aloud Problem Solving (TAPPS) Terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa Kelas VII SMP Negeri 22 Pekanbaru. *Jurnal Seminar Nasional Pendidikan FKIP UIR*, hlm. 181-188.
- Dahlan, A., & Sriyanto. (2024). Development of interactive learning media based on articulate storyline-3. *Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Indonesia*, 11(1), 42-59.
- Daryanto. 2011. *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Depdiknas. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta.
- Hakim & Haryudo. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Animasi flash Pada Standar Kompetensi Memasang Instalasi Penerangan Listrik Bangunan Sederhana di SMK Walisongo 2 Gempol. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. Vol. 3. No. 1, hlm. 15-21.
- Hanafri, dkk. 2017. Aplikasi Pembelajaran Interaktif Pengenalan Profesi Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Flash CS6. *Jurnal Sisfotek Global*. Vol. 7. No. 2. ISSN: 2088-1762, hlm. 38-44.
- Indriana. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Jogjakarta: Diva Press.
- Istikomah & Herlina. 2020. *ICT-Based Mathematics Learning Module: Students' Responses in Learning Process*. *Jurnal PAJAR*. Vol.4. No.3, hlm. 569-578.
- Kustandi & Sutjipto. 2011. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Matondang. 2009. Validitas dan Rebiabilitas Suatu Instrumen Penelitian. *Jurnal Tabularasa PPS UNIMED*. Vol. 6. No. 1, hlm. 87-97.
- Muhson. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi*

Informasi.

Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia. Vol. 8. No. 2, hlm. 1-10.

Munir. 2013. Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung: Prestasi Pustaka.

Parawiradilaga, dkk. 2013. Mozaik Teknologi Pendidikan E-Learning. Jakarta: Prenadamedia Group.

Permata, dkk. 2019. Pengembangan Alat Peraga Kotak Matriks Kelas XI SMK Hasanah Pekanbaru. Jurnal Aksiomatik. Vol. 7. No. 2. P-ISSN: 2338-5340. E- ISSN: 2621-1270, hlm. 64-69.

Pratama. 2018. Al BARIK (Tutorial Gambar Grafik) Suatu Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 2. Jurnal AdMatchEdu. Vol. 8. No. 2. ISSN: 2088-687X, hlm. 185-198.

Rafmana, dkk. 2018. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PKN Kelas XI di SMA Srijaya Negara Palembang. Jurnal Bhinneka Tunggal Ika. Vol. 5. No. 1, hlm. 52-65.

Rianto. 2020. Pembelajaran Interaktif berbasis Articulate Storyline 3. Jurnal DOI. Vol. 6. No. 1. E-ISSN: 2505-2261, hlm. 84-92.

Rohmah & Bukhori. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Korespondensi Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline

3. Jurnal Ecoducation. Vol. 2. No. 2. P-ISSN: 2684-6993. E-ISSN: 2656- 5234.

Rohman & Amri. 2013. Strategi & Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.

Rusman, dkk. 2012. Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.

Sari., Rezeki., & Ariawan. 2019. Materi Sosiologi Terintegrasi Keislaman: Sebuah Studi Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Model problem Based Learning. Al-Khwarizmi: Jurnal Pendidikan matematika dan ilmu pengetahuan alam. Vol.7. No.1, hlm.53-60..

Septiawan & Abdurrahman. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif dengan Menggunakan Adobe Flash CS6 Profesional pada Materi Barisan dan Deret Kelas XI SMA. Vol.8. No.1, hlm. 11-18.

Sudijono. 2013. Pengantar Evaluasi Pendidikan. Jakarta: Rajawali Pers.

Sugiyono. 2015. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D. Bandung: Alfabeta.

- Sukardi. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan: Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Sundayana. 2015. *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Sutrisno & Agung. 2016. Pengembangan Media Videoscribe Berbasis E-Learning Pada Mata Pelajaran Komunikasi Data dan Interface di SMK Sunan Drajat Lamongan. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. Vol. 5. No. 3, hlm. 1068-1074.
- Wati. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.
- Wibowo. 2013. Media Pembelajaran Interaktif Matematika Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas IV. *Jurnal Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA*. Vol. 2. No. 1. ISSN: 2302-1136, hlm. 75-78.
- Yahya, dkk. 2020. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Flipped Classroom Bercirikan Mini-Project. *Jurnal SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)*. Vol. 4. No. 1. ISSN: 2549-3639, hlm. 78-91.
- Yamasari. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang berkualitas. *Seminar Nasional Pascasarjana X-ITS*.
- Yanto. 2019. Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik. *Jurnal INVOTEK (Inovasi Vokasional dan Teknologi)*. Vol. 19. No. 1. ISSN: 1411-3411, hlm. 75-82.
- Yasin & Ducha. 2017. Keباikan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Sistem Produksi Manusia Kelas XI SMA. *Jurnal BioEdo: Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*. Vol. 6. No. 2. ISSN: 2302-9528, hlm. 169-174.
- Yolanda & Wahyuni. 2020. Pengembangan Bahan Ajar Berbantuan Macromedia Flash. *SJME (Supremum Journal of Mathematics Educations)*. Vol.4. No.2, hlm. 170-177.
- Yumini & Rakhmawati. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Diklat Teknik Elektronika Dasar di SMK Negeri 1 Jetis Mojokerto. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. Vol. 04. No.03, hlm.845-849.