

**APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS ANDROID
DI SWEETS WIG MENGGUNAKAN REACT NATIVE**



SKRIPSI

**GALANG DIKA PANGESTU
1803040064**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN SAINS
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO
AGUSTUS 2024**

**APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS ANDROID
DI SWEETS WIG MENGGUNAKAN REACT NATIVE**



SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer

**GALANG DIKA PANGESTU
1803040064**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN SAINS
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO
AGUSTUS 2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Galang Dika Pangestu
NIM : 1803040064
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik dan Sains
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto
Judul : Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Android Di Sweets Wig Menggunakan React Native



telah diterima dan disetujui

Purwokerto, 2024

PEMBIMBING

(Handwritten signature in blue ink)

Abid Yanuar Badharudin, S.Kom., M.Kom

NIK. 2160528

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Galang Dika Pangestu
NIM : 1803040064
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik dan Sains
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto
Judul : Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Android Di Sweets Wig Menggunakan React Native

telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S. Kom.) pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Sains, Universitas Muhammadiyah Purwokerto.

DEWAN PENGUJI

Penguji 1 (Pembimbing) : Abid Yanuar Badharudin S.Kom., M.Kom
Penguji 2 : Achmad Fauzan S.Kom., M.Cs
Penguji 3 : Ermadi Satria Wijaya, ST., M.Kom

Ditetapkan di : Purwokerto
Tanggal :

Mengetahui
Dekan Fakultas Teknik dan Sains



Dr. I. Iskahar, S.T., M.T
NIK. 216207

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Galang Dika Pangestu
NIM : 1803040064
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik dan Sains
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto
Judul : Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Android Di Sweets Wig Menggunakan React Native

menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta bukan hasil penjiplakan dari karya orang lain.

Demikian pernyataan ini saya buat dan apabila kelak di kemudian hari terbukti ada unsur penjiplakan, saya bersedia mempertanggungjawabkan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Purwokerto, 16 Agustus 2024



Galang Dika Pangestu

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Muhammadiyah Purwokerto dan demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Galang Dika Pangestu
NIM : 1803040064
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik dan Sains
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto
Judul : Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Android Di Sweets Wig Menggunakan React Native

menyetujui untuk memberikan Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) kepada Universitas Muhammadiyah Purwokerto atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Android Di Sweets Wig Menggunakan React Native

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Muhammadiyah Purwokerto berhak menyimpan, mengalihmedia/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan skripsi saya dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Purwokerto
Pada Tanggal : 16...AGUSTUS.. 2024

Yang Menyatakan


Galang Dika Pangestu

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puja dan puji syukur kepada Allah Ta'ala yang telah memberikan rahmat, hidayah, serta inayahNya, maka kupersembahkan laporan skripsi ini untuk:

1. Allah Ta'ala atas segala rahmat dan hidayahnya hingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Kedua orang tua, kakak dan adik saya yang telah memberikan dukungan berupa moril dan materiil sampai dengan selesainya skripsi ini.
3. Kepada seluruh Dosen Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Purwokerto yang telah memberikan banyak ilmu yang sangat berguna dimasa yang akan datang.
4. Kepada seluruh Staf Tata Usaha dan Staf Pegawai yang telah memberikan jalan dalam kelancaran administrasi kepada saya dalam menyusun laporan skripsi ini.
5. Kepada teman-teman Teknik Informatika tahun angkatan 2018 yang telah memberi dukungan.
6. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu penulis menyelesaikan laporan ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah Ta'ala, karena atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Android di Sweets Wig Menggunakan React Native”. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Sains Universitas Muhammadiyah Purwokerto.

Laporan skripsi ini masih ada hal-hal yang belum sempurna dan luput dari perhatian. Baik itu dari bahasa yang digunakan maupun dari teknik penyajiannya. Oleh karena itu, dengan segala kekurangan dan kerendahan hati, sangat mengharapkan kritik dan saran dari para pembaca sekalian demi perbaikan laporan ini ke ke depannya.

Akhirnya, besar harapan agar kehadiran laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat yang berarti untuk para pembaca. Dan yang terpenting adalah semoga dapat turut serta memajukan ilmu pengetahuan.

HALAMAN MOTTO

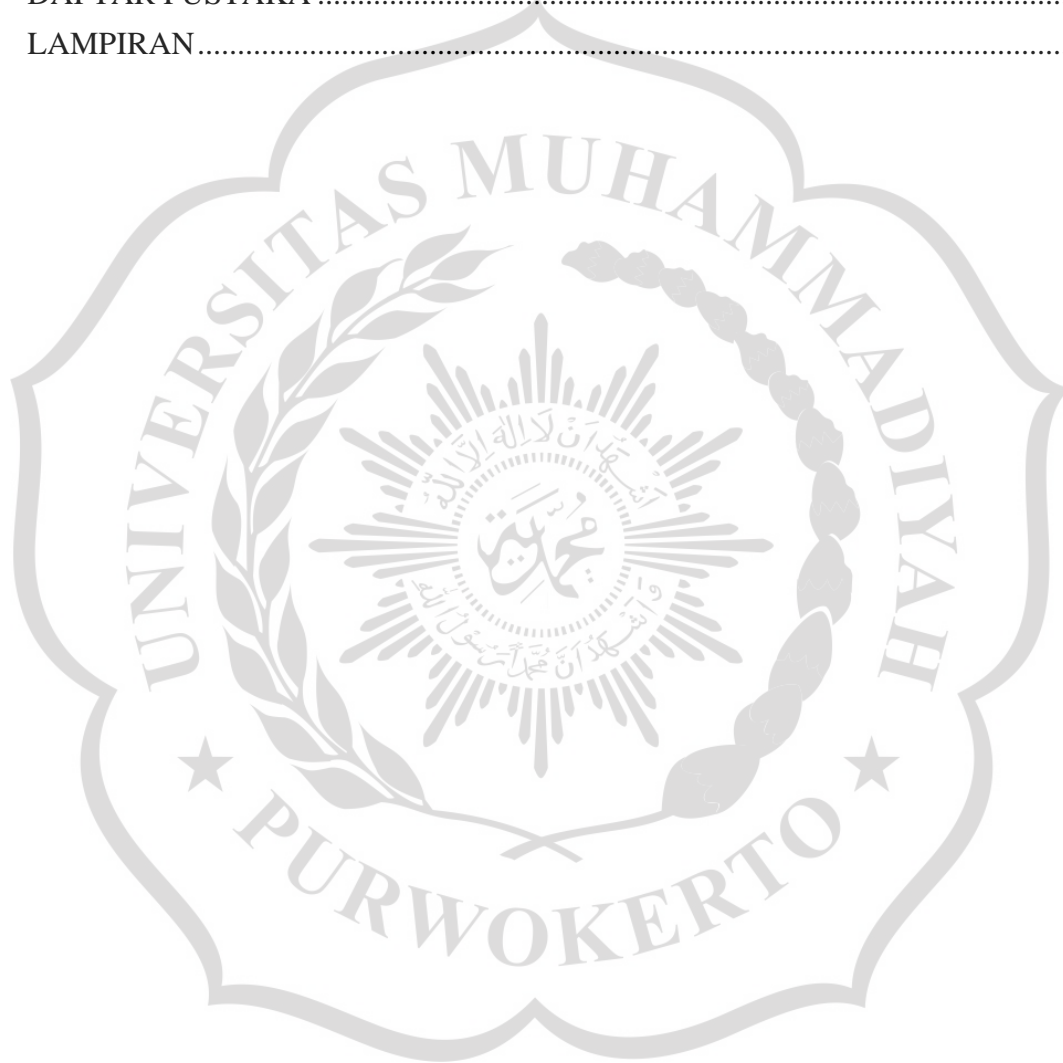
“Hidup yang tak dipertaruhkan tak akan dimenangkan” –Najwa Shihab



DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
HALAMAN MOTTO.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Penelitian Terdahulu.....	6
B. Landasan Teori.....	9
BAB III METODE PENELITIAN.....	13
A. Jenis Penelitian	13
B. Tempat dan Subjek Penelitian.....	13
C. Teknik Pengumpulan Data	13
D. Metode Pengembangan Sistem.....	14
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	19
A. Analysis	19
B. Design.....	22
C. Code.....	34

D. Test.....	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
A. Kesimpulan.....	44
B. Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN.....	47



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1. Waterfall Model (Pressman & Maxim, 2019).....	15
Gambar 4. 1. <i>Use Case Diagram</i>	23
Gambar 4. 2. <i>Activity Diagram Login</i>	24
Gambar 4. 3. <i>Activity Diagram</i> Melihat Rekap Gaji.....	25
Gambar 4. 4. <i>Activity Diagram</i> Melihat Perkiraan Gaji.....	26
Gambar 4. 5. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Profil.....	27
Gambar 4. 6. <i>Activity Diagram Logout</i>	28
Gambar 4. 7. Desain Antarmuka Halaman <i>Splash Screen</i>	29
Gambar 4. 8. Desain Antarmuka Halaman <i>Login</i>	30
Gambar 4. 9. Desain Antarmuka Halaman Beranda.....	31
Gambar 4. 10. Desain Antarmuka Halaman Rekap.....	32
Gambar 4. 11. Desain Antarmuka Halaman Akun.....	33
Gambar 4. 12. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	34
Gambar 4. 13. Contoh <i>Source Code</i>	35
Gambar 4. 14. Halaman <i>Splash Screen</i>	36
Gambar 4. 15. Halaman Autentikasi.....	37
Gambar 4. 16. Halaman Beranda.....	38
Gambar 4. 17. Halaman Rekap Gaji.....	39
Gambar 4. 18. Slip Gaji.....	40
Gambar 4. 19. Halaman Profil.....	41

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Aplikasi Penggajian Karyawan 42



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. <i>Source Code</i> Halaman <i>Splash Screen</i>	47
Lampiran 2. <i>Source Code</i> Halaman Autentikasi.....	48
Lampiran 3. <i>Source Code</i> Halaman Beranda.....	50
Lampiran 4. <i>Source Code</i> Halaman Rekap.....	52
Lampiran 5. <i>Source Code</i> Halaman Akun.....	54



ABSTRAK

Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) memainkan peran strategis dalam perekonomian Indonesia dengan menciptakan lapangan kerja dan mendorong pertumbuhan ekonomi. UMKM yang sering kali tahan terhadap guncangan ekonomi dan krisis, biasanya dijalankan oleh individu atau kelompok kecil dengan aset dan pendapatan tahunan terbatas. Perkembangan teknologi yang pesat dapat sangat membantu UMKM, memberikan alat untuk meningkatkan operasi mereka. Sebuah UMKM bernama Sweets Wig yang bergerak dalam pembuatan rambut palsu di Purbalingga berupaya memanfaatkan teknologi untuk memperbaiki sistem penggajiannya. Saat ini proses penggajian masih dilakukan secara manual, menggunakan kalkulator dan catatan fisik untuk menghitung dan mendokumentasikan gaji karyawan berdasarkan hari kerja. Metode ini rentan terhadap kesalahan manusia dan memakan waktu, sering kali mengakibatkan ketidakakuratan dan kesulitan dalam rekapitulasi data. Masalah tersebut membutuhkan solusi dengan membangun aplikasi penggajian karyawan berbasis Android menggunakan React Native. Aplikasi ini dikembangkan dengan metode waterfall yang bertujuan untuk mengotomatiskan perhitungan gaji dan menyediakan catatan gaji karyawan yang mudah diakses. Penelitian ini berhasil menghasilkan aplikasi Android dan fungsionalitasnya divalidasi melalui Black Box Testing, memastikan keandalan dan akurasi aplikasi dalam manajemen penggajian.

Kata-kata kunci: penggajian, UMKM, android

ABSTRACT

Micro, Small, and Medium Enterprises (MSMEs) play a strategic role in Indonesia's economy, creating jobs and driving economic growth. These enterprises, often resistant to economic shocks and crises, operate on a small scale, typically run by individuals or small groups with limited assets and annual revenues. The rapid development of technology can significantly aid MSMEs, providing tools to enhance their operations. Sweets Wig, a wig-making MSME in Purbalingga, seeks to leverage technology to improve its payroll system. Currently, the payroll process is manual, using calculators and physical records to calculate and document employee wages based on workdays. This method is prone to human error and time-consuming, often resulting in inaccuracies and difficulties in data recapitalization. To address these issues, the development of an Android-based employee payroll application using React Native was undertaken. The application, developed using the waterfall methodology, aims to automate payroll calculations and provide accessible records of employee wages. The project successfully produced an Android application, and its functionality was validated through Black Box Testing, ensuring the application's reliability and accuracy in payroll management.

Keywords: payroll, MSME, android