

DAFTAR PUSTAKA

Aly, Ahmad . " Kemampuan Kognitif Dalam Mengurutkan Angka Melalui Metode Bermain Puzzle Angka". *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* Vol.4, No. 1 (2020): 77-89

Asmawati, Luluk. *Perencanaan Pembelajaran PAUD*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2014.

Ayu, Shinta. *Segudang Game Edukatif Mengajar*. Jakarta: Diva Press, 2014

Ayu, Dkk. " Penerapan Metode Bermain Berbantuan Media Puzzle Angka Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Dalam Pengenalan Bilangan". *E-jurnal PG PAUD Universitas Pendidikan Ganesha* Vol. 2, No. 1 (2014)

Badruz, dkk. *Media Dan Sumber Belajar TK*. Jakarta: Universitas Terbuka ,2010.

Depdiknas. *Permainan Berhitung Permulaan Di Taman Kanak-Kanak* .Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional, 2007.

Dhieni Nurbiana. *Metode Pengembangan Bahasa*. Jakarta: Universitas Terbuka ,2012.

Diane E, Human Deveploment, "Psikologi Perkembangan". Jakarta: Kencana ,2010.

Dwi, dkk. "Pengaruh Media Puzzle Terhadap Kemampuan Anak Mengenal Angka (1-10) Pada Anak Usia 4-5 Tahun Di TK Nusa Indah Desa Gumuksari Kecamatan Kisat Kabupaten Jember". *Incrementapedia: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* , Vol.01, No. 01(2019):32-45

Febri Yanti Siagian, "Upaya Mengembangkan Kognitif Anak Usia 4-6 Tahun Melalui Penerapan Metode Eksperimen Di PAUD Mawar Kelurahan Petisah Hulu Medan". T.A 2014/2015, *Jurnal PAUD*, Vol .1 No. 1 2015.

Fadillah, M. *Desain Pembelajaran PAUD*. Tinjauan Teoritik dan Praktik. Yogyakarta: Ar-ruzz, 2012.

Hamalik, Oemar. *Media Pendidika*. Bandung: Alumni, 1980.

<https://www.siloamhospitals.com/informasi-siloam/artikel/tahapan-perkembangan-kognitif-anak>
<https://www.siloamhospitals.com/informasi-siloam/artikel/tahapan-perkembangan-kognitif-anak>

Susanto Ahmad. *Perkembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2011.

Susilo Setiadi. *Pedoman Penyelenggaraan PAUD*. Jakarta: Media Pustaka, 2016.

Wiyani, Ardy Novani. *Konsep Dasar PAUD*. Yogyakarta:Gava Media ,2016.

Wiyani, Ardy Novan. *Psikologi Perkembangan Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Gava Media, 2014.

Yulianti Rani. *Permainan Yang Meningkatkan Kecerdasan Anak*. Jakarta: Laskar Aksara,2008.

