

DAFTAR PUSTAKA

- Aisiyah, Siti. STEAM (*Science, Technology, Engineering, Art dan Mathematic*).2019.https://www.academia.edu/41009675/Makalah_tentan_g_STEAM
- Dewanti, Lien Anggita. *Upaya Meningkatkan Kreativitas*.Palembang: FFKIP UMP, 2014.
- Fadilah, m. edutainment *Pendidikan anak usia dini: menciptakan pembelajaran menarik, kreatif dan menyenangkan*. Jakarta: kencana prenada media group, 2014. Asfandiya, Andi yudha. 2012. *Mengembangkan keativitas*. Yogyakarta : kanisus Soegeng santoso, *mengembangkan kreativitas dan kemampuan berpikir logis pada anak usia dini*, vol. 13 th, VII April 2006
- Heldanita. “*Pengembangan Kreativitas Melalui Eksplorasi*,” *Jurnal Ilmiah Tumbuh Kembang Anak Usia Dini*, Volume.3, no. 1 (2018) -8 Mei, 2021 <http://ejournal.uinsuka.ac.id/tarbiyah/index.php/goldenage/article/download/2044/1573>.
- Idris, Meity H., *Peran Guru dalam Mengelola Keberbakatan Anak*. Jakarta: PT. Luxima Metro Media, 2014.
- Kurniawan, Heru. *SEKOLAH KREATIF Sekolah Kehidupan yang Menyenangkan untuk Anak*. Jakarta: Ar-Ruzz Media, 2017.
- Kusumawardani, Ratih, Laily Rosidah, Dina Kusuma Wardhani, dan Reza Mauldy Raharja. “*Profil Kreativitas Anak Usia 4-5 Tahun*”, *Jurnal Ilmiah VISI PGTK PAUD dan DIKMAS*, Volume 13, No. 1, (2018) - 8 Mei, 2021 -<https://media.neliti.com/media/publications/259996/profilkreativitas-anak-usia-5-6-tahun-b212d568.pdf>.
- Lesrtariningrum, Anik dan Intan Prastihastari Wijaya. “*Penerapan Bermain Loose Parts untuk Kemampuan Memecahkan Masalah Sederhana untuk Anak Usia 4-5 Tahun*”, *Jurnal Pedagogika*, Volume 11 No.2 (2020) - 10 februari, 2021-<https://ejournalfipung.ac.id/ojs/index.php/pedagogika/article/download/174/97>
- Musfiroh, Tadkiroatun, *KREATIVITAS ANAK USIA DINI DAN IMPLIKASINYA DALAM PENDIDIKAN*, (Yogyakarta: FBS UNY) <http://staffnew.uny.ac.id/upload/132104302/pengabdian/KREATIVITAS+ANAK+USIA+DINI.pdf>

- Munandar, Utami. 2009. *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineke Cipta
- Mulyani, novi. *Mengembangkan kreativitas anak usia dini*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2019
- Montolalu, B.E.F., dkk. *Bermain dan permainan anak*. Jakarta: universitas terbuka 2009 Moleong, lexy J. *metedologi penelitian kualitatif: edisi revisi*. Bandung: emaja osdakaya, Cet, 36, 2017
- Nurjanah, Eka, Novita. "Pembelajaran Stem Berbasis Loose Parts untuk Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini", Jurnal AUDI, Volume 5 No 1 (2020) - 10 februari, 2021 <http://ejurnal.unisri.ac.id/index.php/jpaud/article/view/3672>
- Nugraha, Ali. *Pengembangan pembelajaran sains pada anak usia dini*. Bandung JILSI foundation, 2008.
- Prameswari, Titania Widya, Anik Lestaringrum. "STEAM Based Learning Strategies by Playing Loose Parts for the Achievement of 4C Skills in Children 4-5 Years," Efektor, Universitas Nusantara PGRI Kediri, Volume 7, no. 1 (2020) -2 April, 2021, <https://doi.org/10.29407/e.v7i2.14387>.
- Rahmawati, Yeni dan Euis Kurniati. *Strategi Pengembangan Kreativitas Pada Anak Usia Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Kencana, 2017.
- Sugiyanti, Aniek. *Media Bermain Loose Parts, Webinar PP Paud dan Dikmas Jateng*, 2020.
- Safitri, Dewi dan Anik Lestaringrum. "Penerapan Media Loose Parts untuk Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun," Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini, Volume 2, No.1 (2001)- 8 Mei, 2021 <http://ojs3.iainmadura.ac.id/index.php/kiddo/article/view/3645/pdf>.
- Siantajani, Yuliati. *Loose Parts Material Lepas Otentik Stimulasi PAUD*, Semarang: PT Sarang Seratus Aksara, 2020 Sugiyanti, Aniek. *Media Bermain Loose Parts, Webinar PP Paud dan Dikmas Jateng*, 2020.
- Sugiyono, 2014. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif. Kualitatif. dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiono, yuliani Nurani dan Bambang sujiono. *Bermain kreatif berbasis kecerdasan jamak*. Jakarta: indek, 2010

Siti, masganti, dkk. Pengembangan kreativitas anak usia dini: teori dan praktik. Medan: perdana publishing, 2016.

Susanto, Ahmad. *Perkembangan anak usia dini: pengantar dalam berbagai aspeknya*. Jakarta: kencana prenada media group, 2011.

