

DAFTAR PUSTAKA

- Amelia, Nurul. 2017. Upaya Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Usia Dini Pada materi Menenal Bentuk Geometri Melalui Penerapan Model Pembelajaran Make A Match Di Raudhatul Athfal Al-Farabi Tanjung Selamat Kecamatan Sunggal Tahun Ajaran 2016/2017. Skripsi. UIN Sumatera Utara.
- Arikunto, Suharsimi. 2008. Penelitian Tindakan Kelas. Jakarta: Bumi Aksara
- Arikunto, Suharsimi. 2010. Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktis. Jakarta: Rineka Cipta.
- Azzahra, Sifa. 2024. Upaya Meningkatkan Perkembangan Motorik Halus Melalui *finger painting* pada Anak Kelompok B2 BA Aisyiyah Kalimanah Wetan. Skripsi Universitas Muhammadiyah Purwokerto
- Dimiyati, Johni. 2016. Pembelajaran Terpadu. Jakarta: Kencana.
- Indriani, Luluk. (2020). Penggunaan Media *Playdough* Dalam Mengembangkan Kemampuan Kognitif Kelompok A di Raudhatul Athfal Muslimat NU Purwoasri Kecamatan Gumukmas Jember tahun Pelajaran 2019/2020. Skripsi IAIN Jember
- Khadijah dan Armanila. 2017. Bermain dan Permainan Anak Usia Dini. Medan: Perdana.
- Khadijah. 2016. Pengembangan Kognitif Anak Usia Dini. Medan: Perdana Publishing.
- Sujiono Dkk. 2008. Anak Dan Kemampuannya Dalam Belajar. Yogyakarta: Nusa Jaya Permai.
- Susanto, Ahmad. 2011. Perkembangan Anak Usia Dini: Pengantar Dalam Berbagai Aspeknya. Jakarta: Kencana.
- Hildayani, Rini dkk. 2013. Psikologi Perkembangan Anak. Buku Materi Modul. Universitas Terbuka
- Mahmud dan Tedi Priatna. 2008. Penelitian Tindakan Kelas: Teori dan Praktik. Bandung: Tsabita.
- Permendikbud. 2014. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI No. 137 Tahun 2014 tentang Standar Nasional Pendidikan Aanak Usia Dini. Jakarta: Sekretariat Negara.

- Permendikbud. 2014. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI No. 146 Tahun 2014 tentang Kurikulum 2013 Pendidikan Anak Usia Dini. Jakarta: Sekretariat Negara
- Susilowati, Endang dan Sumiyati dan Subawi. Peningkatan Kemampuan Kognitif melalui Bermain Playdough. *Jurnal Pelangi, e-Jurnal Pemikiran dan Penelitian Pendidikan Islam Anak Usia Dini*. Vol. 1 Nomor 1 Maret 2019. <https://doi.org/10.52266/pelangi.v1i1.280>
- Saturrosida, Chof dan Nurul Khotimah dan Mas'udah. (2023). Pengaruh Bermain Bentuk angka Melalui Media Playdough Warna terhadap Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan 1-10. *PAUD Teratai* Vol. X No. X Tahun 2023, Hal XX-XX <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/paud-teratai/index>
- Sumardi dan Taopik Rahman dan Iis Syifa Gustini. (2017). Peningkatan Kemampuan Anak Usia Dini Mengenal Lambang Bilangan melalui Media Playdough. 2017. Upi.edu. *e-Jurnal PAUD Agapedia*, Vol 1 No. 2 Desember 2017, page 190-202. <https://doi.org/10.17509/jpa.v1i2.9359>.

