

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid. 2013. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Abdul Munir Mulkhana, 2002. *Nalar Spiritual Pendidikan, Solusi Problem Filosofis. Pendidikan Islam*. Yogyakarta: Tiara Wacana
- Abdurrozak, R. Kurnia., Jayadinata, A. 2016. *Pengaruh model problem based learning terhadap kemampuan berpikir kreatif siswa*. Jurnal Pena Ilmiah: Vol. 1, No, 1.
- Abin Syamsuddin Makmun. 2011. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Ade Kusnandar. 2006. *Tips dan trik pembuatan multimedia pembelajaran interaktif*. Jakarta: Dir. Pembinaan SMA
- Adi Pratomo. 2019. *Media Interaktif Berbasis Android*. Banjarmasin Utara: Poliban Press
- Agus Susilo. 2016. *Pengembangan Modul berbasis pembelajaran saintifik untuk peningkatan kemampuan mencipta siswa dalam proses pembelajaran akuntansi siswa kelas XII SMA N 1 SLOGOHIMO 2014*. Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial. Vol 26.No 1.
- Agustiningsih. 2015. *Video Sebagai Alternatif Media Pembelajaran dalam Rangka Mendukung Keberhasilan Penerapan Kurikulum 2013 di Sekolah Dasar Madrasah*. Jurnal PGSD Universitas Jember, Pancaran, Vol. 4, No. 1
- Ahmad Susanto. 2013. *Teori Belajar Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta. Kharisma Putra. Utama
- Ahmadi, 2011, *Strategi Pembelajaran Sekolah Terpadu, Prestasi Pustakaraya*. Jakarta.
- Alhamuddin, Nur. 2014. *Sejarah Kurikulum Di Indonesia (Studi Analisis Kebijakan Pengembangan Kurikulum)*, Jurnal El-Islam Volume 1, Nomor 2
- A,M, Sardiman. 2018. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Depok : Rajawali Pers.
- A.M, Sardiman. 2007. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : Raja. Grafindo Persada.
- Andy Purnomo, Rohman. 2015. *Efektivitas Penerapan Model Pembelajaran Project based learning (PBL) Berbasis Maple Matakuliah Kalkulus*. JKPM.

- Anitah, Sri. 2012. *Media Pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Arbayah. 2013. *Model Pembelajaran Humanistik*. *Jurnal Dinamika Ilmu Vol 13 No 2*. STAIN Samarinda
- Ardiansyah, Firdan. 2011. *Pengenalan Dasar Android Programming*. Depok: Biraynara.
- Arikunto, Suharsumi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- B. Uno, Hamzah. 2008. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara
- Badan Standar, Kurikulum, Dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia. 2022 IPAS
- Baharuddin dkk. 2008. *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Budiningsih. 2005. *Model Discovery Learning*. Jakarta: Pustaka Mandiri. Depdiknas.
- Daradjat, Zakiyah. 1995. *Remaja Harapan Dan Tantangan*. Jakarta: Ruhama.
- Darmadi, Hamid. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Daryanto, 2013. *Inovasi Pembelajaran Efektif*. Bandung: Yrma Widya
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Departemen Pendidikan Nasional, 2006 Standar Isi Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan
- Dewey. 1966. *Democracy and Education An Introduction to the Philosophy of Education*. New York Free Press.
- Djamali. 2011. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2011. *Psikologi Belajar*. Jakarta : Rineka Cipta
- Djamarah. 1994, *Prestasi Belajar Dan Kompetensi Guru*. Surabaya:
- Gunawan, Heri. 2017. *Pendidikan Karakter Konsep dan Implementasi*. Bandung: Alfabeta.
- Hadi Soekamto . 2022. *Efektivitas Model Pembelajaraninquirymenggunakan Quizizz Multimedia Berbasis Gamification Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa*, *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru Volume*

5Nomor 2. Publisher: Undiksha Press, Universitas Negeri Malang, Indonesia

Hamalik, Oemar. 2005. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : Bumi Aksara.

Hamalik, Oemar. 2008. *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta: Bumi Aksara

Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung : Pustaka Setia

Hamruni. 2011. *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta: Insan Madani.

Hani Handoko, 2003. *Manajemen Personalia dan Sumberdaya Manusia*. Yogyakarta: BPFE-Yogyakarta

Hayati, Sri. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Cooperative Learning*. Jakarta,. Graha Cendekia.

Herman Dwi Surjono. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press

Hidayah, Dkk. 2012. *Penerapan Model Pembelajaran Classwide Peer Tutoring (CWPT) Disertai Media Ceragem Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Biologi Siswa Kelas 7 SMA Negeri 2 Sukoharjo Tahun Pelajaran 2011/2012*. Jurnal Pendidikan Biologi, Vol 4 No 2

<https://berita.99.co/pakaian-adat-indonesia-lengkap/> diakses tanggal 12 Januari 2024.

<https://kids.grid.id/read/473699662/34-nama-upacara-adat-setiap-provinsi-di-indonesia-yang-masih-dilestarikan-hingga-kini?page=all> diakses tanggal 12 Januari 2024.

<https://www.detik.com/edu/detikpedia/d-6570873/38-tarian-tradisional-dari-tiap-provinsi-di-indonesia> diakses tanggal 12 Januari 2024.

<https://www.detik.com/edu/detikpedia/d-6570873/38-tarian-tradisional-dari-tiap-provinsi-di-indonesia> diakses tanggal 12 Januari 2024.

<https://www.orami.co.id/magazine/senjata-tradisional-indonesia> diakses tanggal 12 Januari 2024.

<https://www.ruparupa.com/blog/rumah-adat-provinsi/> diakses tanggal 12 Januari 2024.

Joy A. Palmer. 2006. *Fifty Modern Thinkers on Educations*, terjemahan Farid Assifa. Yogyakarta: IRCiSoD

Julisa Dwi Putri, 2020. *Analisis Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Pencemaran Lingkungan Terintegrasi Model*

- Problem Based Learning Untuk Peserta Didik Smp/Mts.* Tesis, Universitas Muhammadiyah Palembang
- Kemp, J.E & D.K. Dayton. 1985. *Planning and Producing Instructional Media.* New York: Harper and Row Publisher
- Lia Amalia. 2013. *Menjelajahi Diri dengan Teori Kepribadian Carl R. Rogers,* Vol. 03, No. 01
- M Djauhar Siddiq, dkk. 2008. *Pengembangan Bahan Pembelajaran SD.* Depdiknas
- M Mustiqon. 2012. *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar Prestasi.* Jakarta: Pustaka Publishers
- Mardina, R. 2011. *Potensi Digital Natives dalam Representasi Literasi Informasi Multimedia Berbasis Web di Perguruan Tinggi.* Jurnal Pustakawan Indonesian, 11(1)
- Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Pondok. 2014. *Paparan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI Press Workshop: IMPLEMENTASI KURIKULUM 2013.* Paparan Cabe, 14 Januari 2014
- Mubarak, Zaki. 2022. *Desain Kurikulum Merdeka Belajar Untuk Revolusi Industri 4.0 Dan Society 5.0.* Tasikmalaya: Zifatama Jawara.
- Muhammad Fakhri Khusni, Muh Munadi, Abdul Matin. 2022. *Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar Di MIN 1 Wonosobo.* Jurnal Kependidikan Islam. Universitas Raden Mas Said Surakarta
- Muhammad Ifan Kurniawan, Muhammad Khumaedi. 2023. *Development Of Android-Based Interactive Learning Media To Improve Cognitive Learning Outcomes Demonstrating Cam Software Fraising Machinery* Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Vol 23, No. 1. Mechanical Engineering Education, Semarang State University, Semarang
- Muhibbin Syah. 2006. *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan.* Baru. Bandung:Remaja Rosdakarya
- Muhibbin, Syah. 2008. *Psikologi Pendidikan.* Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mujiono, Dimiyati. 2000. *Belajar dan Pembelajaran.* Jakarta : Rineka Cipta
- Mulyasa, 2013, *Pengembangan dan Implementasi Pemikiran Kurikulum.* Bandung: Rosdakarya.

- Munir. 2012. *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Munir. 2015. *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: ALFABETA
- Nana Syaodih Sukmadinata. 2002. *Pengembangan Kurikulum*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Nasution, S. 2003. *Metode Penelitian Naturalistik Kualitatif*. Bandung: Tarsito
- Nazruddin Safaat H. 2015. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet Pc Berbasis Android*. In *Informatika*
- Ngalim Purwanto. 2004. *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung : Rosdakarya
- Noddings, N. 1998. *Philosophy of education Boulder*: CO: Westview Press, A Member of Perseus Books, L.L.C.
- Novia Lestari. 2019. *PEMANFAATAN MULTIMEDIA DALAM MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA*. Amaliah: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat. Universitas Mahaputra Muhammad Yamin (UMMY) Solok
- Oemar Hamalik . 2004. *Proses belajar mengajar*, Jakarta : Bumi Aksara
- Paulo FREIRE. *Politik Pendidikan: Kebudayaan, Kekuasaan, Pembebasan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2002
- Priyono. 2008. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Sidoarjo: Zifatama Publishing
- Purwanti. 2022. *Pengembangan multimedia interaktif berbasis Android untuk melatih kemampuan berpikir kritis pada materi mutasi*. Thesis. Semarang: Universitas Islam Negeri Walisongo.
- Rachman Assegaf, 2011. *Filsafat Pendidikan Islam*, Rajawali Pers.Jakarta.
- Renggani, Septina Ayu, 2023, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran IPAS Kelas 4 SD”.
- Reza Rahman. 2009. *Corporate Social Responsibility: Antara Teori Dan Kenyataan*. Jakarta: Media Press
- Riduwan. 2009. *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- Ridwan. 2008. *Belajar, Minat, Motivasi, Prestasi Belajar*. <http://www.artikel.Com/202/Belajar.minat, motivasi, prestasi belajar>

- Rizki Yunita, Gunawan, Ahmad Harjono, & Kosim. 2023. *Development of Android-Based Interactive Multimedia for Secondary School Physics Study Physics*. Jurnal Education Study Program, Pendidikan Fisika dan Teknologi (JPFT) Volume 9 No. 1 Universitas Mataram, Indonesia
- Roger. 2012. *Menjelajahi Diri dengan Keoribadian Carl R. Rogers*, Vol.03, No.01
- Salma Almira Hamdani, Eka Cahya Prima, Rika Rafikah Agustin, Selly Feranie, Ahmad Sugiana. 2022. *Development Of Android-Based Interactive Multimedia To Enhance Critical Thinking Skills In Learning Matters*. Journal Of Science Learning
- Samsinar. *Urgensi Learning Resources (Sumber Belajar) Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran*. Jurnal Kependidikan Vol 13 No 2. Fakultas Ushuluddin dan Dakwah, IAIN Bone, Indonesia 2019
- Samsu. 2017. *Metode Penelitian: Teori Dan Aplikasi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Mixed Methods, Serta Research & Development*. Jambi: Pusat Studi Agama Dan Kemasyarakatan (PUSAKA)
- Sanjaya, Wina. 2008. *Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Sarwiji Suwandi. 2020. *Pengembangan Kurikulum Program Studi Pendidikan Bahasa (dan Sastra) Indonesia yang Responsif terhadap Kebijakan Merdeka Belajar-Kampus Merdeka dan Kebutuhan Pembelajaran Abad ke-21*. Universitas Sebelas Maret
- Scruton, Roger. 1984. *Public space and The Classical Vernacular*. Singapore : The. Publik Interest
- Siregar, Eveline dan Nara Hartini. 2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sri Esti Wuryani Djiwandono. 2021. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia
- Sri Rumini dkk. 1993. *Psikologi Pendidikan*, (Yogyakarta: UPP IKIP Yogyakarta,
- Sudjana. 2005. *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito
- Sugiyono. 2006. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Suyitno. 2016. *Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK*. Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan Vol 23 No 1
- Thoha. Miftah. 2010. *Manajemen dan Kepemimpinan Perilaku Organisasi*. Jakarta : Rineka.
- Wena, Made, 2009, *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer*. Jakarta: Bumi. Aksara
- Wina, Sanjaya. 2016. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Winataputra, Udin S. dkk. 2008. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Yanitsky, 2017. *Tujuan dan Ruang Lingkup Pendidikan IPA Kurikulum Merdeka Belajar*.
- Y. Sutitno, *Model Pembelajaran Di SD yang Mendidik*, Jurnal Primary Magazine Vol. 1 No 1 Tahun 2022
- Zaini, Abdul Wahid, 2023. “*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Iv Di SDN Bandulan 1 Kota Malang*”.