

**EFEKTIVITAS PERMAINAN KARTU BERGAMBAR *EJASE* (EDUKASI
JAJANAN SEHAT) TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN PADA
ANAK USIA SEKOLAH**



SKRIPSI

Nanda Cikal Gumelar

1811020151

**PROGRAM STUDI KEPERAWATAN S1
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO
2022**

**EFEKTIVITAS PERMAINAN KARTU BERGAMBAR *EJASE* (EDUKASI
JAJANAN SEHAT) TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN PADA
ANAK USIA SEKOLAH**



SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Keperawatan
(S.Kep)

Nanda Cikal Gumelar

1811020151

**PROGRAM STUDI KEPERAWATAN S1
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO**

2022

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nanda Cikal Gumelar

Nim : 1811020151

Program Studi : Ilmu Keperawatan S1

Fakultas : Ilmu Kesehatan

Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya dari semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta bukan hasil penjiplakan dari karja orang lain.

Demikian pernyataan ini saya buat dan apabila kelak dikemudian hari terbukti ada unsur penjiplakan, saya bersedia mempertanggung jawabkan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Purwokerto, 24 Agustus 2022

Yang membuat pernyataan



Nanda Cikal Gumelar

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi yang diajukan oleh :

Nama : Nanda Cikal Gumelar

NIM : 1811020151

Program Studi : Ilmu Keperawatan

Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Judul : Efektivitas Permainan Kartu Bergambar EJASE (Edukasi Jajanan Sehat) terhadap Tingkat Pengetahuan pada Anak Usia Sekolah

Telah diterima dan disetujui

Purwokerto, 16 Agustus 2022

PEMBIMBING

Dr. Ns. Umi Solikhah, S.Pd., S.Kep., M.Kep

NIK. 2160188

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Nanda Cikal Gumelar
NIM : 1811020151
Program Studi : Keperawatan S1
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Judul : Efektivitas Permainan Kartu Bergambar *EJASE* (Edukasi Jajanan Sehat) terhadap Tingkat Pengetahuan pada Anak Usia Sekolah

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Keperawatan (S.Kep) pada Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto.

DEWAN PENGUJI

Penguji 1 : Dr. Isna Hikmawati, S.KM., M.Kes (Epid)
NIK: 2160343

Penguji 2 : Ns. Yasinta Nur Rohmah, S.Kep., M.Kep
NIK: 2161001

Penguji 3 : Dr. Ns. Umi Solikhah, S.Pd., S.Kep., M.Kep
NIK: 2160188

Ditetapkan di Purwokerto

Tanggal : 24 Agustus 2022

Mengetahui

Dekan FIKES

Dr. Ns. Umi Solikhah, S.Pd., S.Kep., M.Kep
NIK: 2160188

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrohmaanirrohim

Alhamdulillah saya panjatkan kepada Allah SWT, atas segala rahmat dan rasa syukur yang engkau berikan sampai tidak terhingga, karena dengan ridho-Nya saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu. Skripsi ini saya persembahkan untuk orang-orang yang saya cintai dan saya sayangi.

Pertama, skripsi ini saya persembahkan kepada orang tua saya, Ibu dan Bapak yang sangat saya sayangi, yang selalu memberikan support dalam segala hal. Yang tiada hentinya mendoakan dalam setiap waktu dan memberikan kasih sayang dan cintanya yang tiada henti kepada saya.

Kedua kepada adiku tersayang, Regina Anastasya Febriana dan Farel Adhyastha Gumelar. Yang selalu bisa memberikan support kepada kakaknya ini butuhkan. Terimakasih sudah memberikan yang terbaik dan mensupport demi kakaknya yang bahagia selalu,. Terimakasih sudah mendoakan yang terbaik serta semoga aku sebagai kakak menjadi contoh panutan yang banyak bisa dicontoh.

Ketiga aku persembahkan skripsi ini kepada nenekku tersayang. Terimakasih sudah memberikan support serta doa yang selalu mengalir untukku.

Teruntuk ibu Dr. Ns. Umi Solikhah, S.Pd., S.Kep., M.Kep selaku pembimbing, terimakasih sudah meluangkan waktu untuk membimbing saya, memberikan banyak ilmu yang bermanfaat dan mensupport serta membantu supaya dapat menyelesaikan skripsi saya dengan baik dan tepat waktu.

Teruntuk semua sahabat yang selalu mendukung dan membantu untuk dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu. Terimakasih sudah banyak mensupport saya supaya kembali semangat. Dan kepada semua teman-teman yang sudah banyak membantu dalam segala hal supaya skripsi ini dapat terselesaikan. Terimakasih buat semua yang kalian berikan kepadaku.

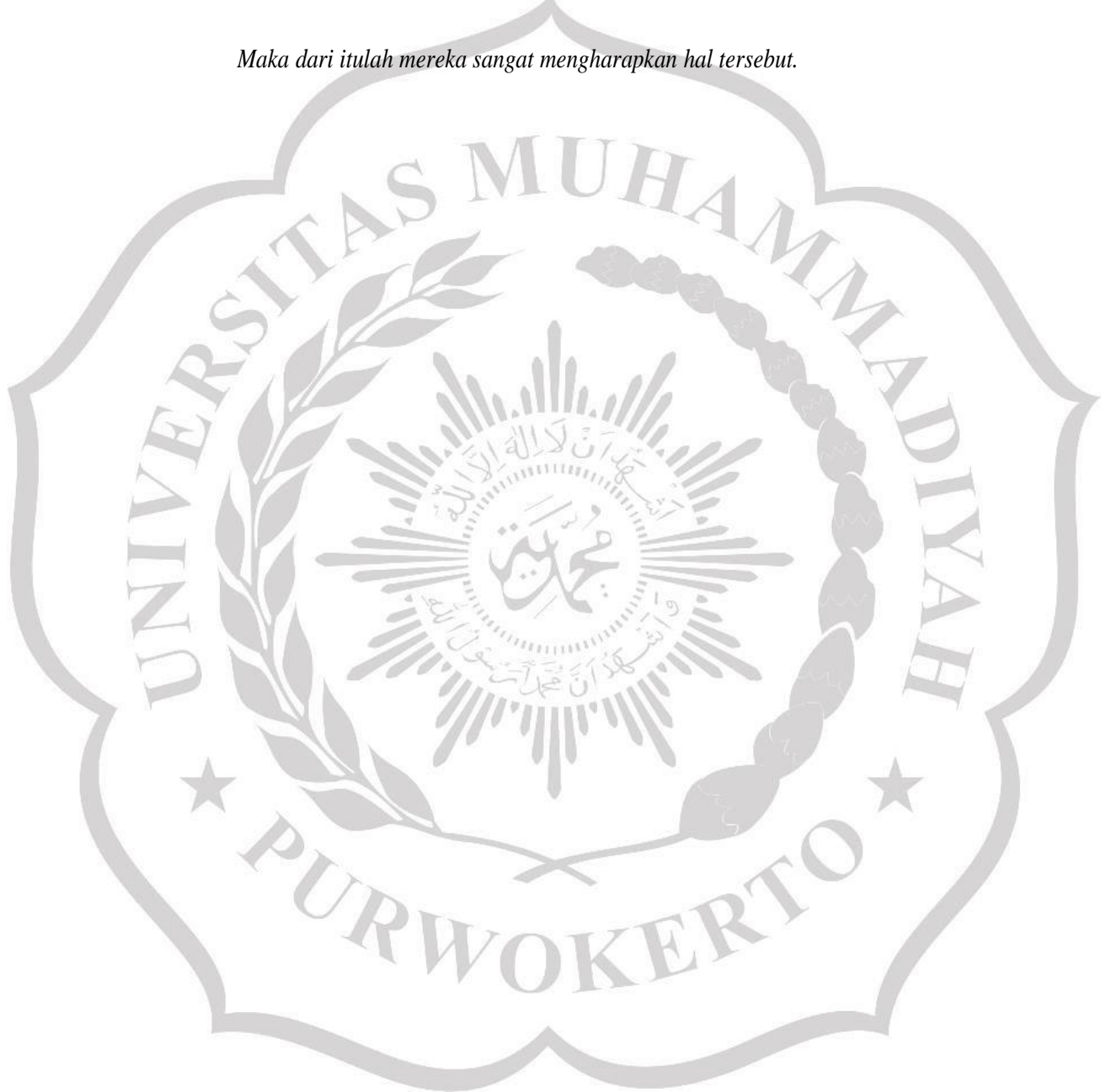
Teruntuk semua yang aku sayangi dan cintai, semoga kita bisa sukses dan bahagia selalu. Tetap semangat, jangan dengarkan omongan orang lain, tetap fokus dan pasti bisa.

MOTTO

Orang tua tidak pernah mengharap harta kekayaan dari sang anak

Namun hanya perhatian dan kasih sayang yang tulus dari anaknya

Maka dari itulah mereka sangat mengharap hal tersebut.



KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, berkaitan dengan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Efektivitas Permainan Kartu Bergambar *EJASE* (Edukasi Jajanan Sehat) terhadap Tingkat Pengetahuan pada Anak Usia Sekolah”.

Selesainya penulisan skripsi ini tidak terlepas dari peran dan bantuan dari banyak pihak. Oleh karena itu penulis berkenan untuk menyampaikan ucapan terimakasih kepada Dr. Ns. Umi Solikhah, S.Pd., S.Kep., M.Kep yang telah membimbing dan mengarahkan penulisan dalam menyusun skripsi ini.

Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Keperawatan pada Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak dan masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini sangatlah sulit untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulisan mengucapkan terimakasih kepada yang terhormat :

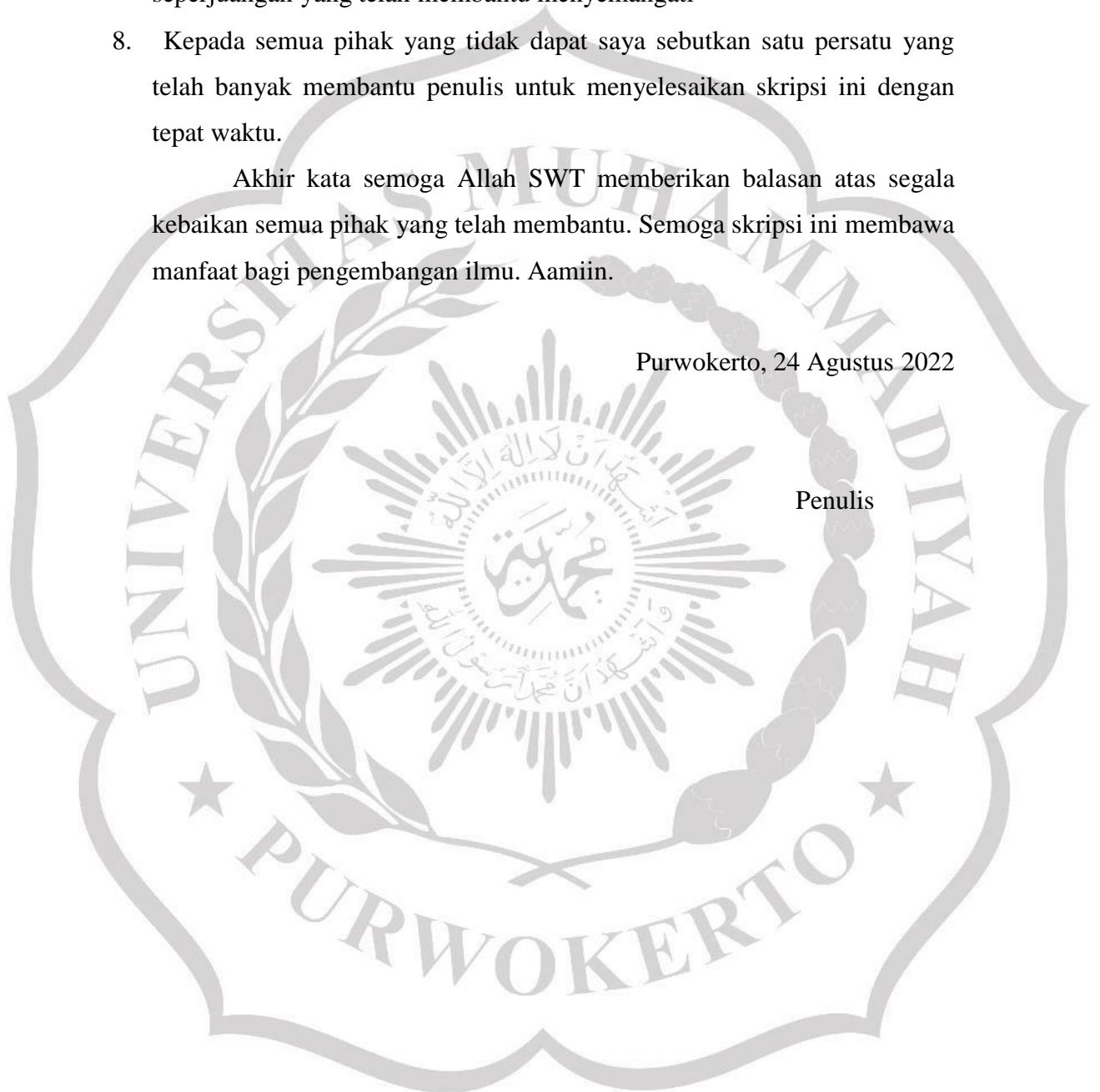
1. Dr, Jebul Suroso, Ns., M.Kep selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Purwokerto;
2. Dr. Ns. Umi Solikhah, S.Pd., S.Kep., M.Kep selaku Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto dan dosen pembimbing yang telah memberi berbagai informasi dan bimbingan tentang tatalaksana penyusunan skripsi, telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan dalam penyusunan skripsi ini;
3. Ns. Happy Dwi A, S.Kep., M.Kep selaku Ketua Program Studi Ilmu Keperawatan;
4. Dr. Isna Hikmawati, S.Kep., M.Kep selaku dosen penguji 1 yang telah meluangkan waktu untuk menguji pada saat ujian Skripsi;
5. Ns. Yashinta Nurohmah, S.Kep., M.Kep selaku dosen penguji 2 yang telah meluangkan waktu untuk menguji pada saat ujian Skripsi;

6. Bapak dan Ibu yang tercinta yang telah memberikan bantuan dan dukungan baik material maupun moral;
7. Serta orang-orang yang saya sayangi sahabat dan teman-teman seperjuangan yang telah membantu menyemangati
8. Kepada semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang telah banyak membantu penulis untuk menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu.

Akhir kata semoga Allah SWT memberikan balasan atas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu. Aamiin.

Purwokerto, 24 Agustus 2022

Penulis



**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai salah satu sivitas akademika Universitas Muhammadiyah Purwokerto dan demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Nanda Cikal Gumelar
NIM : 1811020151
Program Studi : Ilmu Keperawatan S1
Fakultas : Ilmu Kesehatan
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto
Jenis Karya : Skripsi

Menyetujui untuk memberikan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) Kepada Universitas Muhammadiyah Purwokerto. Karya ilmiah saya berjudul:

“Efektivitas Permainan Kartu Bergambar *EJASE* (Edukasi Jajanan Sehat) terhadap Tingkat Pengetahuan pada Anak Usia Sekolah”

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Muhammadiyah Purwokerto berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database, merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik HAK CIPTA.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya-benarnya.

Dibuat di : Purwokerto
Pada tanggal : 13 September 2022

Yang Menyatakan



Nanda Cikal Gumelar

EFEKTIVITAS PERMAINAN KARTU BERGAMBAR *EJASE* (EDUKASI JAJANAN SEHAT) TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN PADA ANAK USIA SEKOLAH

Nanda Cikal Gumelar¹, Umi Sholikhah²

¹Mahasiswa Program Studi Keperawatan S1 Fakultas Ilmu Kesehatan
Universitas Muhammadiyah Purwokerto

²Dosen Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto
cikalgumelar9@gmail.com¹, umisolikhah@ump.ac.id²

ABSTRAK

Latar Belakang: Anak usia sekolah adalah kelompok yang paling sering mengonsumsi makanan jajanan. Penyuluhan mengenai jajanan sehat perlu dilakukan untuk meningkatkan pengetahuan dan mengubah perilaku anak dalam memilih makanan yang sehat. Masalah kesehatan akibat salah memilih makanan yang tidak sehat akan mengalami berbagai macam penyakit yang paling umum sering terjadi diantaranya diare dan keracunan makanan.

Tujuan: Untuk mengetahui pengaruh dari pemberian edukasi jajanan sehat dengan media kartu bergambar terhadap tingkat pengetahuan pada anak usia sekolah.

Metode: Penelitian ini menggunakan penelitian kuantitatif, dengan metode *Quasy Eksperimen* dengan pendekatan *One Group Pretest-Posttest Without Control Design*. Sampel yang digunakan pada penelitian ini sebanyak 54 responden, teknik pengambilan sampel menggunakan teknik *total sampling*.

Hasil: Hasil penelitian ini menunjukkan adanya perbedaan yang berarti yang ditunjukkan dengan nilai *p value* < 0,001 perbedaan point ditandai dengan sum of rank sebesar 1426,00. Hasil uji *Wilcoxon Signed Rank Test* < 0,001 yang lebih kecil dari $\alpha = 0,05$.

Kesimpulan: Dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh terhadap pemberian edukasi jajanan sehat dengan media kartu bergambar terhadap tingkat pengetahuan anak usia sekolah dan dapat meningkatkan pengetahuan anak usia sekolah.

Kata Kunci: *Permainan Kartu Bergambar, Jajanan Sehat, Anak Usia Sekolah*

THE EFFECTIVENESS OF PICTURE CARD *EJASE* GAME (HEALTHY SNACK EDUCATION) ON KNOWLEDGE OF SCHOOL-AGE CHILDREN

Nanda Cikal Gumelar¹, Umi Sholikhah²

¹Student Of Nursing Science Program Faculty Of Health Sciences

Muhammadiyah University Purwokerto

²Lecture Of Health Faculty Of Muhammadiyah University Of Purwokerto

cikalgumelar9@gmail.com¹, umisolikhah@ump.ac.id²

ABSTRACT

Background: School-age children are the group that most often consume snacks. Counseling on healthy snacks needs to be done to increase knowledge and change children's behavior in choosing healthy foods. Health problems due to choosing unhealthy foods will cause various kinds of diseases, the most common of which often occur, including diarrhea and food poisoning.

Objective: The aim of this study was to know the impact of healthy snack education with the use of a staircase on the level of knowledge in school-age children.

Methods: This study was quantitative research with a quasy eksperimental method was utilized the one group pretest-posttest without control design. The sample were 54 respondents who were selected using the total sampling technique.

Results: The results indicated that was a significant difference shown by the p-value of < 0.001 . Meanwhile, a significant difference in points is indicated by the sum of the rank 1426.00. Furthermore, the Wilcoxon Signed Rank Test result was < 0.001 which was smaller than $= 0.05$.

Conclusion: It could be concluded that there was an effect of healthy snack education with picture card game on the knowledge healthy snack of school-age children and it could increase the knowledge of school-age children.

Keywords: *Picture Cards Game, Healthy Snack, School-Age Children*

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	ix
ABSTRAK	x
ABSTRACT	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I : PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
BAB II : TINJAUAN PUSTAKA	9
A. Penelitian Terdahulu	9
B. Makanan Jajanan	11
C. Permainan Edukasi	26
D. Kartu Bergambar	29
E. Pengetahuan	32
F. Anak Usia Sekolah	36
G. Kerangka Teori.....	40

H. Kerangka Konsep	41
I. Hipotesis.....	41
BAB III : METODE PENELITIAN.....	42
A. Desain Penelitian.....	42
B. Tempat dan Waktu Penelitian	43
C. Populasi dan Sampel	43
D. Teknik Sampling	44
E. Variabel Penelitian	45
F. Definisi Operasional.....	45
G. Instrumen Penelitian.....	46
H. Teknik Pengumpulan Data	47
I. Uji Validitas dan Reliabilitas	48
J. Analisis Data	50
K. Pengolahan Data.....	51
L. Alur Penelitian	52
BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN	57
A. Hasil Penelitian	57
B. Pembahasan.....	60
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN.....	70
A. Kesimpulan	70
B. Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA	72
LAMPIRAN.....	74

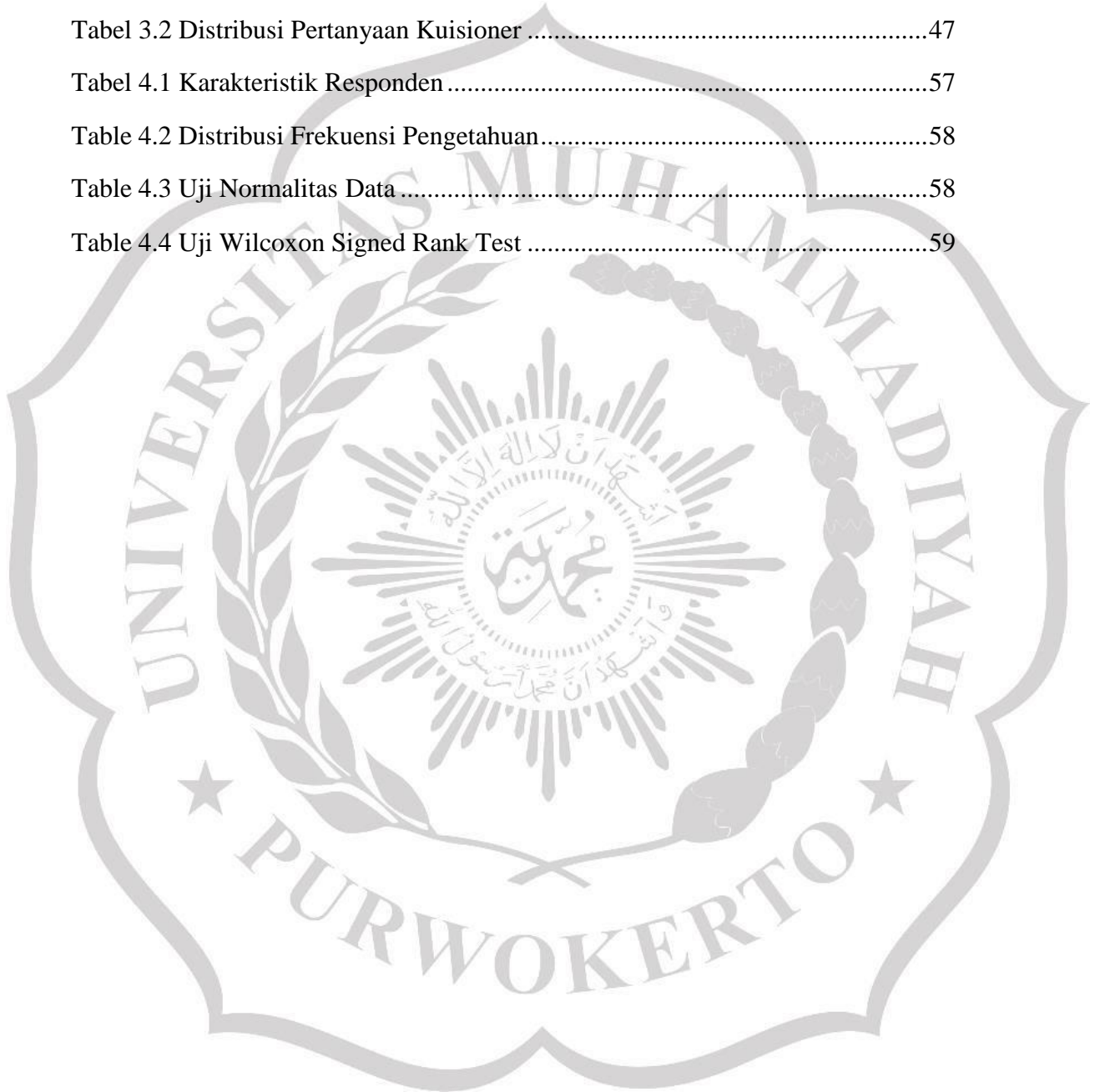
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Kerangka Teori.....	40
Gambar 2.3 Kerangka Konsep.....	41



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terkait	9
Tabel 3.1 Definisi Operasional	45
Tabel 3.2 Distribusi Pertanyaan Kuisisioner	47
Tabel 4.1 Karakteristik Responden	57
Table 4.2 Distribusi Frekuensi Pengetahuan.....	58
Table 4.3 Uji Normalitas Data	58
Table 4.4 Uji Wilcoxon Signed Rank Test	59



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Kuesioner Pengetahuan Jajanan Sehat	76
Lampiran 2 : Design Permainan Kartu Bergambar <i>EJASE</i>	80
Lampiran 3 : Design Panduan Permainan Kartu Bergambar <i>EJASE</i>	82
Lampiran 4 : Lembar Permohonan Responden.....	84
Lampiran 5 : Surat Persetujuan Menjadi Responden.....	85
Lampiran 6 : Hasil Uji Validitas	86
Lampiran 7 : Hasil Normalitas.....	87
Lampiran 8 : Hasil Uji <i>Wilcoxon Signed Rank Test</i>	89
Lampiran 9 : Hasil Uji Reliabilitas	90
Lampiran 10 : Hasil Uji Univariat	92
Lampiran 11 : Kartu Bimbingan Proposal Skripsi.....	95
Lampiran 12 : Kartu Bimbingan Seminar Hasil Skripsi	96
Lampiran 13 : Lembar Persetujuan Perbaikan Ujian Proposal	97
Lampiran 14 : Lembar Persetujuan Ujian Skripsi.....	98
Lampiran 15 : Pernyataan Publikasi Mahasiswa.....	99
Lampiran 16 : Lembar Kode Etik Penelitian	100

Lampiran 17 : Surat Keterangan Cek Plagiarisme	101
Lampiran 18 : Surat Pernyataan Telah Melakukan Penelitian.....	102
Lampiran 19 : Lembar Ijin Studi Pendahuluan	103
Lampiran 20 : Lembar Ijin Penelitian	104
Lampiran 21 : Dokumentasi Penelitian.....	105
Lampiran 22 : Hasil Presentase Plagiarisme	106

