

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, T. (2019). *Automated Bus Ticket Reservation System for Ethiopian Bus Transport System*. 21(3), 22–27. <https://doi.org/10.9790/0661-2103022227>
- Anwar, S. N., Nugroho, I., & Lestariningsih, E. (2013). Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Mobile Semarang. *Dinamika Informatika*, 5(2), 135–145.
- Aprillyano, R., Mudjiono, S. Z., & Albab, Moch. I. U. (2022). Aplikasi Pendataan Mahasiswa Dan Mahasiswi Berbasis Android. *STAINS (Seminar Nasional Teknologi & Sains)*, 1(1), 343–348.
- Ciksdan, Rakhman, A., & Safira, I. M. (2019). Rancang Bangun Aplikasi E-Ticketing Travel Antar Kota Berbasis Android. *JURASIK (Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika)*, 4.
- Eisenman, B. (2016). Learning React Native: Building Native Mobile Apps with JavaScript. In *O'Reilly Media*.
- Fatta, H. Al. (2007). *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*. Andi Offset.
- Fauziah, D., Pradana, F., & Arwan, A. (2019). Pengembangan Aplikasi Pemesanan Tiket Travel Berbasis Web Dengan Optimasi Jalur Penjemputan Penumpang (Studi Kasus: Beruang Travel). *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer Vol.*, 3(5), 4549–4557.
- Gopaul, D., Armoogum, S., & Suddul, G. (2019). A Mobile E-ticket Framework For Bus Commuters: A Mauritian Case Study. *Multi Conference on Computer Science and Information Systems, MCCSIS 2019 - Proceedings of the International Conferences on ICT, Society and Human Beings 2019, Connected Smart Cities 2019 and Web Based Communities and Social Media 2019, September 2020*, 226–234. https://doi.org/10.33965/csc2019_2019081028
- Hartanti, T. (2023). *Perbedaan Layanan Dari Shuttle, Travel, Dan Bus Pariwisata*. Komunitas.Jaklingkoindonesia.Co.Id. <https://komunitas.jaklingkoindonesia.co.id/blogs/10020/Perbedaan-Layanan-Dari-Shuttle-Travel-Dan-Bus-Pariwisata>
- Ismawati, Azise, N., & Lutfi, A. (2023). Sistem Informasi Reservasi (Pemesanan) Tiket Dan Penjualan Tiket Travel Berbasis Web dan Whatsapp Gateway. *Jurnal Bisnis Dan Manajemen*, 3(5), 1036–1042.
- Kharisma, D., Setyaningsih, W., & Susanto, G. (2022). *Rancang Bangun Sistem Informasi Management Reservasi Travel Pada Alva Travel menggunakan Model Prototype*. 4(2), 2022.
- Pardi, M. R., & Nurmala, R. (2020). Perancangan Aplikasi Reservasi Tiket Bus Menggunakan Aztec Code Berbasis Andorid (Studi Kasus : Po. Bintang Prima). *PENA TEKNIK: Jurnal Ilmiah Ilmu-Ilmu Teknik*, 5(2), 64. https://doi.org/10.51557/pt_jiit.v5i2.604
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2015). *Software Engineering (Eighth Edi)*. McGrawHill Education.
- Putra, M. E., Nugroho, E., & Nugroho, H. A. (2015). Perancangan Aplikasi Pemesanan Tiket Mobil Berbasis Android Pada Agen Travel. *STMIK AMIKOM Yogyakarta*, 8 Februari 2015, 25–30.

- Putri, C. K., Meidelfi, D., & Erianda, A. (2020). Perancangan Aplikasi Pemesanan Travel Antar Kota Di Sumatera Barat Berbasis Android. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 1(1), 32–37. <https://doi.org/10.52158/jacost.v1i1.48>
- Rangari, P. S., Thakre, A., Potbhare, A., Gajbhiye, S., & Wasnik, P. (2023). A Literature Review On Online Reservation System Using QR-Code. 05, 1831–1835.
- Rubiati, N., & Harahap, S. W. (2019). Aplikasi Absensi Siswa Menggunakan QR Code Dengan Bahasa Pemrograman Php Di SMKIT Zunurain Aqila Zahra Di Pelitung. *INFORMATIKA*, 11(1), 62. <https://doi.org/10.36723/juri.v11i1.156>
- Rumbaugh, J., Jacobson, I., & Booch, G. (2013). The Unified Modeling Language Reference Manual. In *Journal of Chemical Information and Modeling* (Vol. 53, Issue 9).
- Safaat, N. H. (2015). *Android : Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android* (2nd ed.). Bandung: Informatika.
- Samsu. (2017). *Metode Penelitian : Teori dan Aplikasi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan Mix Method serta Research and Development* (Issue June).
- Selvinda, D., & Zarlis, M. (2018). Implementation Process The Design Model Business Of E-ticket Transportation Bus In Medan. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 420(1). <https://doi.org/10.1088/1757-899X/420/1/012134>
- Setiawan, A., Indra, D., Hts, G., & Sari, R. N. (2022). Perancangan Model Aplikasi Pemesanan Tiket Travel berbasis Android Studio. *Jurnal Teknik Informatika*, 6(2), 1–10.
- Sofwan, A. (2011). Belajar Mysql dengan Phpmyadmin. *Modul Kuliah Graphical User Interface I (GUI) Di Perguruan Tinggi Raharja*, 1–29.
- Sonata, F. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- Styoko, D., Faizah, N., & Koryanto, L. (2023). Design of Android-based Online Ticketing System Application On Hiba Utama Bus Using Location Based Service (LBS). *Journal Mobile Technologies (JMS)*, 1(1), 35–43. <https://doi.org/10.59431/jms.v1i1.132>
- Sugiyono, & Suryandari, S. Y. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan: (Research and Development/R&D)* (2nd ed.). Alfabeta.
- Sujana, A. P., Sitanggang, A. S., & Pramono, E. Y. (2018). Pemodelan Dalam Perancangan Aplikasi Mobile Ticketing Pada E-Transport. *Jurnal Ilmiah Nasional ...*, November.
- Suryaningtyas, D. H., Dara, M. A. D. W., & Swanjaya, D. (2021). Sistem Presensi Mobile Mahasiswa Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Absolut. *SEMNAS INOTEK: Seminar Nasional Inovasi Teknologi*, 5(1), 287–295.
- Taghaghogi, S., & Williams, H. E. (2006). *Learning MySQL*.

- Tambunan, N. (2009). Posisi Tranportasi Dalam Pariwisata. *Majalah Ilmiah Panorama Nusantara, Bps 2008*, 39–48.
- Tujni, B., & Hutrianto. (2020). Pengembangan Perangkat Lunak Monitoring Wellies Dengan Metode Waterfall Model. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 22(1), 122–130.
- Wijaya, M. H., & Pakereng, M. A. I. (2021). Perancangan Aplikasi E-Ticketing Pada Agen Bus Berbasis Website Menggunakan Laravel. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(3), 1384–1396. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i3.974>

