

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, A. S. (2017). Rancangan Bangun Sistem Informasi Administrasi Hotel dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal DISPROTEK*, 8(2), 26–41.
- Devi, H. A., & Soemanto, R. B. (2017). PENGEMBANGAN OBYEK DAN DAYA TARIK WISATA ALAM SEBAGAI DAERAH TUJUAN WISATA DI KABUPATEN KARANGANYAR. *Jurnal Sosiologi DILEMA*, 32(1).
- Ernawati, T., & Pipit. (2016). SISTEM INFORMASI BARANG REJECT JADI AEO BERBASIS PHP & SQL DI PT. DAEHAN GLOBAL 3 SUKABUMI. *Jurnal Ilmiah Manajemen, Akuntansi Dan Informatika*, 4, 18. <https://doi.org/https://doi.org/10.53918/bi.v4i1.5>
- Gani, A. G. (2014). PENGENALAN TEKNOLOGI INTERNET SERTA DAMPAKNYA. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 2(2). <https://doi.org/10.35968/jsi.v2i2.49>
- Hartawan, P. N., Sudarma, M., & Widyantara. (2021). Extreme Programming for Developing Additional Employee Income System(Case Study: Karangasem Regency Government). *International Journal of Engineering and Emerging Technology*, 6(2), 117–121.
- Huda, M. (2020). Website Sebagai Media Informasi dan Bisnis. *Journal of Community Service and Empowerment*, 1(1), 56–68.
- Jawa Tengah, D. K. dan P. (2016). *Data Desa Wisata Jawa Tengah Tahun 2016 Mangrove. 1*.
- Kansha, W. M., Saherih, & Muchlis. (2023). Analisis Perbandingan Struktur dan Performa Framework Codeigniter dan Laravel dalam Pengembangan Web Application. 09(01), 25–31.
- Kusumadya, M. A., Rasmila, R., Hidayat, F., & Chandra, D. (2022). Analisis Website Petani Kode Menggunakan SUS (System Usability Scale). *Jurnal Informatika Polinema*, 8(4), 41–46. <https://doi.org/10.33795/jip.v8i4.908>
- Muzaki, K. (2021, February 9). *Punya Peninggalan Sejarah dan Alam yang Menawan, Desa Gumelem Siap Jadi Wisata Andalan Banjarnegara - Tribunjateng.com*. <https://jateng.tribunnews.com/2021/02/09/punya-peninggalan-sejarah-dan-alam-yang-menawan-desa-gumelem-siap-jadi-wisata-andalan-banjarnegara>
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 5(1), 124–134.
- Pangarso, A., Fajar Firdaus, F., & K. Moeliono, N. (2016). *Jurnal Administrasi Bisnis. Pengaruh Fasilitas Kerja Terhadap Kepuasan Kerja Karyawan Divisi Sumber Daya Manusia Dan Diklat PT. Dirgantara Indonesia*, 12, 50–62.
- Prayoga, M. D. (2017). Pengertian Dan Komponen Sql. *Osf.io*, 1–7.
- Rizki, M. A. K., & OP, A. F. (2021a). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus: Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 1–13.
- Rizki, M. A. K., & OP, A. F. (2021b). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus: Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal*

- Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 1–13.  
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Utami, A. S., & Kadafi, M. (2020). Analisis User Interface pada Aplikasi Sumeks.co Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Prosiding Seminar Nasional Sains Dan Teknologi Terapan*, 3(1), 193–200.
- Wahyuningrum, T. (2021). “*Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak.*” Deepublish.
- Warouw, D. M. D., & Rembang, M. (2020). Pentingnya Website Sebagai Media Informasi Pariwisata Kabupaten Minahasa. *Acta Diurna Komunikasi*, 2, 1–17.
- Widayanti, R., & Maknunah, J. (2021). Analisis Website STIMATA Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 20(3), 331–338.  
<https://doi.org/10.32409/jikstik.20.3.2776>

