

DAFTAR PUSTAKA

- Akhyar, M. Salman. 2004. *Biologi untuk SMA kelas 1 semester 2*. Bandung: Grafindo Media
- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta
- Ari Prayoga, Dito. *Media Pembelajaran Mengenal Jenis Bantuan Berbasis Augmented Reality Pada Perangkat Android 3*. (2018): 64-73
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Campbell, N.A., Reece, J.B., & Mitchell, L.G. (2008). *Biologi Edisi Kedelapan Jilid 1*. Jakarta: Penerbit Erlangga
- Daryanto. 2012. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dita Rahma. 2020. *Pengembangan dan Uji Kelayakan Game Edukasi Digital Sebagai Media Pembelajaran IPA Siswa Kelas VII SMP pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup*. Purwokerto: FKIP UMP
- Elvira, Rahma. Tanjung dan Delsina Faiza. 2019. *Canva Sebagai Pembelajaran Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika*. Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika, ISSN: 2302-3295, Vol. 7, No. 2.
- Garris Pelangi, (2020), "Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA". Jurnal Sasindo Unpam, Vol. 8, No. 2, hlm 81-82.
- Hamalik, Oemar. 2011. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara
- Hidayati, D. (2013). *Pola Pertumbuhan Ragi pada Fermentasi Kulit Singkong*. *Argointek*. 7(1): 89-100 hal

- Ishak, A dan Deni Darmawan. 2013. *Teknologi Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Kusumawati, Rohana dan Wigati Hadi Omegawati. 2013. *BIOLOGI untuk SMA/MA Kelas XII*. Klaten: Intan Pariwara
- Legendari, Megan Antropa dan Hendri Raharjo. “Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Audiovisual Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Pokok Bangun Ruang Kubus dan Balok Kelas VIII di SMP N 1 Ciledug.” *Eduma5*, no. 1 (2016): h. 70-79.
- Lestari Bambang, Sarjan N. Husain dan Amran Rade, “Penerapan Pembelajaran Media Audio Visual untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Biologi di Kelas VIII A SMP GKST Imanuel Palu,” *Jurnal Sains dan Teknologi Tadulako* 4, no. 1 (2015): h. 24.
- Oktira, Yona Syaida, Ardipal, dan Jagar L. Toruan. “Penggunaan Media Audio Visual untuk Meningkatkan Kemandirian Siswa Belajar Seni Budaya.” *E Jurnal Sendratasik* 2, no. 1 (2013): h. 63-72.
- Pratama Aryulina, Diah. 2004. *Biologi SMA untuk kelas X*. Jakarta: ESIS
- Probowati, Inayah. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Mekanika Teknik Berbasis Animasi di SMK Teknik Gambar Bangunan untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Skripsi S1. Surakarta: FKIP UNS.
- Rinanto, Andre. *Peranan Media Audiovisual dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Kanisius, 1982.
- Sugiyono, 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Suleiman, Amir Hamzah. 1985. *Media Audiovisual untuk Pengajaran*. Jakarta: Gramedia
- Syamsuri, Istamar dkk. 2004. *Biologi untuk SMA kelas X*. Jakarta: Erlangga
- Thiagarajan, S., et al. 1974. *Instructional Development for Training Teacher of Exceptional Children a Sourcebook*. Bloomington: Center for innovation on Teaching the Handicaped.
- Winarno, F.G. (1999). *Kimia Pangan dan Gizi*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama