

**HUBUNGAN INTENSITAS *GAME ONLINE* DENGAN
PERILAKU AGRESIF VERBAL PADA REMAJA
(STUDI PADA SMK COKROAMINOTO 1 BANJARNEGARA)**



SKRIPSI

Oleh:

RAHMA ROIHANNA

1811020119

**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN S1
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO
2023**

**HUBUNGAN INTENSITAS *GAME ONLINE* DENGAN
PERILAKU AGRESIF VERBAL PADA REMAJA
(STUDI PADA SMK COKROAMINOTO 1 BANJARNEGARA)**



SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Keperawatan

Oleh:

RAHMA ROIHANNA

1811020119

**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN S1
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO
2023**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Rahma Roihanna

NIM : 1811020119

Program Studi : Keperawatan S1

Fakultas : Ilmu Kesehatan

Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya dari semua sumber baik dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta bukan hasil penjiplakan dari karya orang lain.

Demikian pernyataan ini saya buat apabila kelak dikemudian hari terbukti ada unsur penjiplakan, maka saya bersedia mempertanggung jawabkan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Purwokerto, 26 Juli 2022

Yang menyatakan,



Rahma Roihanna

1811020119

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Rahma Roihanna

NIM : 1811020119

Program Studi : Ilmu Keperawatan

Fakultas : Ilmu Kesehatan

Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Judul : Hubungan Intensitas *Game Online* Dengan Perilaku Agresif Verbal Pada Remaja (Studi Pada SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara)

Telah diterima dan disetujui

Purwokerto, 16 Agustus 2022

PEMBIMBING

Drs. IKHSAN MUJAHID, M.Si

NIP. 19650309 199403 1 002

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Rahma Roihanna
NIM : 1811020119
Program Studi : Keperawatan S1
Fakultas : Ilmu Kesehatan
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto
Judul : Hubungan Intensitas *Game Online* Dengan Perilaku Agresif Verbal Pada Remaja (Studi Pada SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperoleh untuk memperoleh gelar Sarjana Keperawatan (S.Kep) pada Program Studi Ilmu Keperawatan, Fakultas Ilmu Kesehatan, Universitas Muhammadiyah Purwokerto.

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Dr. Supriyadi, S.KM, M.KM
NIK. 2160134

Penguji II : Ns. Sri Suparti, S. Kep, M.Kep
NIK. 2160531

Penguji III : Drs. Ikhsan Mujahid, M.Si
NIP. 19650309 199403 1 002

Ditetapkan di : Purwokerto

Tanggal : 16 Agustus 2022

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan



Dr. Ns. Umi Solikhah, S.Pd., S.Kep., M.Kep.,

NIK/NIP. 2160188

MOTTO

يُسْرًا أَلَسْرَ مَعَ إِنَّ، يُسْرًا أَلَسْرَ مَعَ فَإِنَّ

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan.” (QS. Al-Insyirah: 5-6).

مُؤْمِنِينَ كُنْتُمْ إِنِّ الْأَعْلُونَ وَأَنْتُمْ تَحْزَنُونَ وَلَا تَهْنُؤُوا وَلَا

“Dan janganlah kamu (merasa) lemah, dan jangan (pula) bersedih hati, sebab kamu paling tinggi (derajatnya), jika kamu orang beriman.”. (QS. Ali Imran: 139).

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah puji syukur saya ucapkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul “Hubungan Intensitas Game Online Dengan Perilaku Agresif Verbal Pada Remaja (Studi Pada SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara)”.

Pada kesempatan ini saya mengucapkan terimakasih dan skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua orangtua saya, Bapak Slamet Riyanto dan Ibu Rusminiwati yang telah memberikan pendidikan terbaik dan dibarengi dengan kasih sayang, doa, dukungan serta motivasi baik secara moril maupun materil. Terimakasih atas semua hal yang bapak dan ibu berikan.
2. Untuk adik-adik saya tersayang, semoga kalian selalu menjadi anak yang shalih dan shalihah.
3. Teruntuk keluarga saya terimakasih selalu senantiasa mendoakan dan mendukung proses saya sampai saat ini.
4. Teman-teman Keperawatan S1 Kelas B angkatan 2018. Terimakasih atas kebersamaan selama ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa tercurah limpahkan kepada sang Maha Pencipta, Allah SWT yang telah melimpahkan begitu banyak rahmat dan kuasa-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Hubungan Intensitas *Game Online* Dengan Perilaku Agresif Verbal Pada Remaja (Studi Pada SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara)”.

Keberhasilan dalam penyusunan penelitian ini tidak terlepas dari dukungan, dorongan, bantuan, dan saran dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini peneliti ingin menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dan membimbing sehingga peneliti dapat menyelesaikan penelitian ini tepat pada waktunya. Rasa terima kasih ini, terutama peneliti sampaikan kepada yang terhormat:

1. Ns. Jebul Suroso, S.Kep., M.Kep. selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Purwokerto;
2. Kepala Sekolah SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara beserta staf dan karyawan yang telah memberikan izin dan membantu dalam melakukan penelitian;
3. Ns. Umi Solikhah, S.Pd., S.Kep., M.Kep. selaku Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto;
4. Ns. Happy Dwi Aprilina, S.Kep., M.Kep. selaku Kepala Program Studi Ilmu Keperawatan S1 Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto;

5. Drs. Ikhsan Mujahid, M.Si., Selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan dan masukan dalam penulisan skripsi ini;
6. Drs. Supriyadi, S.KM, M.KM selaku penguji 1 yang telah memberi masukan untuk kelayakan skripsi ini;
7. Ns. Sri Suparti, S.Kep, M.Kep, selaku penguji 2 yang telah memberi masukan untuk kelayakan skripsi ini;
8. Kedua orang tuaku tercinta, serta keluarga dan orang-orang terkasih yang tak henti-hentinya memberikan do'a, dukungan moril serta kasih sayang demi kelancaran penulis selama belajar di Fakultas Ilmu Kesehatan dan juga dalam proses penyusunan penelitian ini;
9. Teman-teman semua yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu, angkatan 2018 Keperawatan S1, terima kasih selama ini sudah bersama-sama berjuang untuk mendapatkan ilmu selama berkuliah di Fakultas Ilmu Kesehatan.

Peneliti menyadari penelitian ini masih jauh dari sempurna, untuk itu peneliti mengharapkan adanya masukan berupa kritik maupun saran yang bersifat membangun demi perbaikan dari penelitian ini.

Purwokerto, 26 Juli 2022

Rahma Roihanna

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademika Universitas Muhammadiyah Purwokerto dan demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Rahma Roihanna
NIM : 1811020119
Program Studi : Ilmu Keperawatan S1
Fakultas : Ilmu Kesehatan
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto
Jenis Karya : Skripsi

Menyetujui untuk memberikan Hak Bebas Royalti Noneksekutif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*) kepada Universitas Muhammadiyah Purwokerto atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“Hubungan Intensitas *Game Online* dengan Perilaku Agresif Verbal Pada Remaja (Studi pada SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara)”

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksekutif ini Universitas Muhammadiyah Purwokerto berhak menyimpan, mengalih media/ mengalih formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/ pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Purwokerto
Pada tanggal : 26 Juli 2022

Yang menyatakan,


Rahma Roihanna

**HUBUNGAN INTENSITAS GAME ONLINE DENGAN PERILAKU
AGRESIF VERBAL PADA REMAJA
(STUDI PADA SMK COKROAMINOTO 1 BANJARNEGARA)**

Rahma Roihanna¹, Ikhsan Mujahid²

¹*Mahasiswa Program Studi Ilmu Keperawatan S1, Universitas Muhammadiyah
Purwokerto*

²*Dosen Fakultas Ilmu Kesehatan, Universitas Muhammadiyah Purwokerto
roihaanar@gmail.com, ikhsan_m83@gmail.com*

ABSTRAK

Latar Belakang : Gadget tidak hanya digunakan untuk alat komunikasi, malah cenderung digunakan untuk kegiatan online salah satunya *game online*. Masalah perilaku yang sangat penting bagi pertumbuhan, perkembangan dan masa depan anak. Bila tidak ditangani dengan baik dan benar, perilaku agresif dapat akan memberikan dampak negatif pada masa depan anak. Terhambatnya perkembangan emosi dan perilaku sosial di antaranya diwujudkan dalam bentuk perilaku agresif. Hal ini berdampak pula pada perkembangan emosi dan perilaku siswa di sekolah.

Tujuan : Mengetahui hubungan intensitas *game online* dengan perilaku agresif verbal pada remaja di SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara.

Metode : Penelitian deskriptif korelasional dengan pendekatan *cross sectional*. Sampel dalam penelitian ini siswa di SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara sebanyak 69 siswa dengan teknik *purposive sampling*. Analisa data menggunakan uji *Spearman Rank*.

Hasil : Intensitas *game online* pada remaja di SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara paling dominan pada intensitas yang tinggi (36,2%). Perilaku agresif verbal pada remaja di di SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara yang paling dominan dengan kategori yang berat (39,1%).

Kesimpulan : Terdapat hubungan intensitas game online dengan perilaku agresif verbal pada remaja di SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara dengan keeratan hubungan yang rendah. (*p value* 0,031 dengan CC 0,259).

Kata Kunci: Game Online, Perilaku Agresif Verbal dan Remaja.

**THE CORRELATION BETWEEN ONLINE GAME INTENSITY AND
VERBAL AGGRESSIVE BEHAVIOR IN ADOLESCENTS
(A STUDY AT SMK COKROAMINOTO 1 BANJARNEGARA)**

Rahma Roihanna¹, Ikhsan Mujahid²

¹*Undergraduate Nursing Study Program of Faculty of Health Sciences, University
Muhammadiyah Purwokerto*

²*Lecturer in the Faculty of Health Sciences, University Muhammadiyah
Purwokerto*

roi hannar@gmail.com, ikhsan_m83@gmail.com

ABSTRACT

Background : Gadgets are used for more than just communicating; they are also frequently used for online activities, including playing online games. Behavior problems are very important for children's growth, development and future. Aggressive behavior can harm a child's future if not handled properly and correctly. The inhibition of emotional development and social behavior is manifested in the form of aggressive behavior. This also impacts the emotional development and behavior of students at school.

Objective : This study aimed to determine the correlation between the intensity of online games and verbal aggressive behavior in adolescents at SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara.

Method : This study used a descriptive correlational method with a cross-sectional approach. The sample in this study was students at SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara, as many as 69 students with purposive sampling technique. Data analysis used the Spearman Rank test.

Results : The results showed that the intensity of online games in adolescents at SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara was most dominant at a high intensity (36.2%). Verbal aggressive behavior in adolescents at SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara is the most dominant, with a severe category (39.1%).

Conclusion : There is a correlation between the intensity of online games and verbal aggressive behavior in adolescents at SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara with a low correlation (p-value 0.031 with CC 0.259).

Keywords: Online Games, Verbal Aggressive Behavior, and Adolescents.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	ix
ABSTRAK	x
ABSTRACT	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
A. Penelitian Terkait	7

B. Landasan Teori.....	9
1. Game Online.....	9
2. Perilaku Agresif Verbal.....	14
C. Kerangka Teori	19
D. Kerangka Konsep	20
E. Hipotesis Penelitian	20
BAB III METODE PENELITIAN	21
A. Desain Penelitian	21
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	21
C. Populasi dan Sampel.....	21
D. Teknik Sampling.....	22
E. Variabel Penelitian.....	23
F. Definisi Operasional Variabel.....	24
G. Instrumen Penelitian	24
H. Teknik Pengumpulan Data.....	25
I. Pengolahan dan Analisa Data	26
J. Etika Penelitian	29
K. Alur Penelitian	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	33
A. Hasil Penelitian	33
B. Pembahasan.....	35
C. Keterbatasan Penelitian.....	40

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	41
A. Kesimpulan	41
B. Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	43
LAMPIRAN.....	45



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terkait	7
Tabel 3.1 Definisi Operasional	24
Tabel 4.1. Distribusi intensitas game online pada remaja di SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara.....	33
Tabel 4.2. Distribusi perilaku agresif verbal pada remaja di di SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara.....	33
Tabel 4.3. Distribusi hubungan intensitas game online dengan perilaku agresif verbal pada remaja di SMK Cokroaminoto 1 Banjarnegara.....	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Kerangka Teori.....	19
Gambar 2.3 Kerangka Konsep	20



LAMPIRAN

Lampiran 1. Penjelasan Tentang Penelitian	46
Lampiran 2. Lembar Persetujuan Menjadi Responden	47
Lampiran 3. Kuesioner Penelitian.....	48
Lampiran 4. Hasil SPSS Penelitian.....	51
Lampiran 5. Permohonan Ijin Studi Pendahuluan	54
Lampiran 6. Kartu Bimbingan Semprop.....	55
Lampiran 7. Izin Etik Penelitian	56
Lampiran 8. Persetujuan Perbaikan Ujian Proposal.....	57
Lampiran 9. Permohonan Ijin Penelitian	58
Lampiran 10. Kartu Bimbingan Semhas.....	59
Lampiran 11. Surat Keterangan Selesai Penelitian Fakultas	60
Lampiran 12. Surat Keterangan Selesai Penelitian SMK	61
Lampiran 13. Surat Keterangan Pengecekan Plagiasi Skripsi	62
Lampiran 14. Turnitin Skripsi.....	63
Lampiran 15. Surat Keterangan Bebas Perpustakaan Fakultas.....	64
Lampiran 16. Surat Keterangan Bebas Perpustakaan Universitas	65
Lampiran 17. Surat Pengesahan Terjemahan Judul Skripsi.....	66
Lampiran 18. Surat Pengesahan Terjemahan Abstrak Inggris.....	67
Lampiran 19. Pernyataan Publikasi Mahasiswa	68
Lampiran 20. Dokumentasi.....	69