

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, M. (2015). Metodologi Penelitian Kuantitatif. In *Aswaja Pressindo*. Aswaja Pressindo.
- Abubakari, M. S., Nurkhamid, & Hungilo, G. (2021). Evaluating an e-Learning Platform at Graduate School Based on User Experience Evaluation Technique. *Journal of Physics: Conference Series*, 1737. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1737/1/012019>
- Ariannor, W., & Abidah, S. (2022). Evaluasi User Experience Sistem E-Learning Menerapkan User Experience Questionnaire. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 11(2), 383–392. <https://doi.org/10.35889/jutisi.v11i2.902>
- Azhar, H. (2022). Evaluasi CeLOE Learning Management System (LMS) Universitas Telkom dengan Technique for User Experience Evaluation In E-Learning (TUXEL) 2.0. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika*, 8(1), 180–187.
- Budiana, H. R., Sjafirah, N. A., & Bakti, I. (2015). Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pembelajaran Bagi Para Guru Smpn 2 Kawali Desa Citeureup Kabupaten Ciamis. *Dharmakarya: Jurnal Aplikasi Ipteks Untuk Masyarakat*, 4(1), 59–62. <https://doi.org/10.24198/dharmakarya.v4i1.9042>
- Dharmawan, A., & Sitorus, A. F. (2019). Studi Komparatif User Experience Desain Antar Muka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Elemen Desain Studi Kasus Aplikasi Grab Dan Gojek. *Jurnal SISTEM INFORMASI*, 1(2), 15–24. [www.journal.ibmasmi.ac.id](http://www.journal.ibmasmi.ac.id)
- Ellis, R. K. (2009). *Field Guide to Learning Management Systems*. American Society For Training and Development (ASTD).
- Frederick, D. (2013). *The effects of parallax scrolling on user experience and preference in web design*.
- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Hinderks, A., Mayo, F., Schrepp, M., & Escalona, M. J. (2019). *Developing a UX KPI based on the User Experience Questionnaire* Developing a UX KPI based on the User Experience Questionnaire. <https://doi.org/10.1016/j.csi.2019.01.007>
- Hinderks, A., Schrepp, M., & Thomaschewski, J. (2018). A benchmark for the short version of the user experience questionnaire. *WEBIST 2018 - Proceedings of the 14th International Conference on Web Information Systems and Technologies*, 03, 373–377.

<https://doi.org/10.5220/0007188303730377>

- Husaini, M. (2014). Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Bidang Pendidikan (E-education). *Jurnal Mikrotik*, 2(1), 141–147.
- ISO 9241-210. (2010). Ergonomics of human system interaction - Human centred design for interactive systems. *International Organization for Standardization*.
- Laksono, M. Q., Kusumawardani, S. S., & Ferdiana, R. (2019). Evaluating User Experience on E-learning using the User Experience Questionnaire (UEQ) with Additional Functional Scale. *Proceedings of the International Conferences on Information System and Technology*, 18–24. <https://doi.org/10.5220/0009339900180024>
- Limantara, N., Jingga, F., & Surja, S. (2019). The Evaluation of Business Process Simulation Software from User Experience Perspective using the User Experience Questionnaire. *Proceedings of 2019 International Conference on Information Management and Technology, ICIMTech*, 261–265. <https://doi.org/10.1109/ICIMTech.2019.8843820>
- Maricar, M. A., Pramana, D., & Putri, D. R. (2021). Evaluasi Penggunaan SLiMS Pada E-Library Dengan Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 8(2), 319–328. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202184443>
- Martins, M. A. J., & Riyanto, S. (2020). The Effect of User Experience on Customer Satisfaction on Netflix Streaming Services in Indonesia. *International Journal of Innovative Science and Research Technology*, 5(7), 573–577. <https://doi.org/10.38124/ijisrt20jul545>
- Munir. (2009). *Pembelajaran Jarak Jauh berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)*.
- Permana, P. (2013). Efektivitas Penerapan Learning Management System (LMS) dalam Meningkatkan Kemampuan Menulis Mahasiswa Bahasa Jerman. *Allemania*, 2(2), 136–151. <http://lms.upi.edu>
- Prabowo, R. (2023). *Analisis User Experience Pada Website Sistem Informasi Biro Kemahasiswaan Dan Alumni Universitas Muhammadiyah Purwokerto Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)*.
- Prasetyaningsih, S., & Ramadhani, W. P. (2021). Analisa User Experience pada TFME Interactive Learning Media Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Integrasi*, 13(2), 147–157.
- Putra, A. A. G. K. E., Az-zahra, H. M., & Pramono, D. (2022). Evaluasi dan Perbaikan User Experience pada Situs Web Sistem Informasi Mahasiswa Online ( SIMON ) Universitas Warmadewa menggunakan User Experience Questionnaire ( UEQ ) dan Human Centered Design ( HCD ). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(8), 3828–3837.

- Putri, I. K., Wijoyo, S. H., & Mursityo, Y. T. (2019). Analisis Usability dan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi pemesanan Budget Hotel Menggunakan User Experience questionnaire (UEQ) (Studi Kasus Pada Airy Rooms). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(7), 6748–6756. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5800/2754>
- Putro, S., Kusriani, & Kurniawan, M. P. (2019). Penerapan Metode UEQ dan Cooperative Evaluation untuk Mengevaluasi User Experience Laporan Bantul. *Citec Journal*, 6(1), 27–37.
- Saptari, J., Iswandari, R., & Setyawati, R. (2018). User Experience (UX) dalam pemanfaatan fasilitas Informal Learning Space (ILS) perpustakaan. *Berkala Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*, 14(1), 26–34. <https://doi.org/10.22146/bip.27502>
- Sari, Y., Novitasari, & Pratiwi, H. (2021). Evaluation of lambung mangkurat university student academic portal using user experience questionnaire (UEQ). *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 13(1), 45–50. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v13i1.787.45-50>
- Schrepp, M. (2016). *User Experience Questionnaire Handbook*. 1–12. [www.ueq-online.org](http://www.ueq-online.org)
- Schrepp, M., Hinderks, A., & Thomaschewski, J. (2017). Construction of a Benchmark for the User Experience Questionnaire (UEQ). *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 4(4), 40–44. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2017.445>
- Siyoto, S., & Sodik, A. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian* (Vol. 21, Issue 1). Yogyakarta: Literasi Media Publishing. <http://journal.um-surabaya.ac.id/index.php/JKM/article/view/2203>
- Suastini, N. K., Putra, A. R., & Satwika, P. (2018). Analisis Pengalaman Pengguna Pada Website Distro Management System (Dimans). *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(3), 135–144. <http://ojs.stmik-banjarbaru.ac.id/index.php/jutisi/article/view/300>
- Sugiyono. (2013). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. In *Alfabeta* (Issue 465).
- Umar, R., Ifani, A. Z., Ammatulloh, F. I., & Anggriani, M. (2020). Analisis Sistem Informasi Web LSP UAD Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi*, 4(2), 173–178. <https://doi.org/10.46880/jmika.vol4no2.pp173-178>
- Wijaya, H. O. L., & Armanto. (2022). User Experience Penggunaan Google Classroom Dengan Metode Usability Testing Dan UEQ. *Jurnal Teknologi Informasi Mura*, 14(2), 102–111.

- Wijaya, I. N., Santika, P. P., Biswara, I. B. A. I., & Arsana, I. N. A. (2021). Analisis Dan Evaluasi Pengalaman Pengguna Patik Bali dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, 8(2), 217–226. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202182763>
- Zulviana, T., Pen, J. B., Murhananto, & Wadi, S. (2021). Optimalisasi Penggunaan Learning Management System (LMS) dalam Meningkatkan Mutu Pembelajaran. In *Direktorat Sekolah Menengah Atas*.

