

DAFTAR PUSTAKA

- Alif Kresnanto, M. (2020). *Analisis Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Mobile Booking Hotel Dengan Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Pada RedDoorz Dan Airy)*.
- Arief, R. Prabowo, B. (2023). Analisis User Experience Pada Website Sistem Informasi Biro Kemahasiswaan Dan Alumni Universitas Muhammadiyah Purwokerto Menggunakan Metode *User Experience Questionnaire (UEQ)*.
- Aryanto, M., Lubis, M., & Kusumawati, R. (2022). Evaluasi User Experience Aplikasi Transportasi Online dengan Metode User Experience Questionnaire. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(1), 55-61.
- Chandra, V., & Tripathi, M. (2021). A Comprehensive Analysis of User Experience of Mobile Applications using QUIS. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 12(4), 142-151.
- Febrianto, W. A. and Putra, W. H. N. (2019) „Aplikasi Sistem Informasi Puskesmas Paperless menggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: Puskesmas Tarik)“, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(6), pp. 6099– 6106. Available at: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/jptiik/article/view/5648>.
- Fitriansyah, D. S. (2021) „Analisis User Experience Webhalal Batam Di Pusat Kajian Halal Politeknik Negeri Batam Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)“, 05(02), pp. 67–76.
- Hartono, R., Suhardi, B., & Rahardja, U. (2021). Evaluating Software Usability of Mobile Learning Application using SUMI. *Journal of Physics: Conference Series*, 1803(1), 012-023.
- Hartzani, A. G. (2021). *Evaluasi User Experience Pada Dompot Digital Ovo Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Huda, M., Prihandoko, A., & Wulandari, R. (2019). Analisis Faktor Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Akademik Perguruan Tinggi menggunakan Model DeLone dan McLean. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(2), 163-171. Huda, M., Prihandoko, A., & Wulandari, R. (2019). Analisis Faktor Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Akademik Perguruan Tinggi menggunakan Model DeLone dan McLean. . *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(2), 163-171.

- Irawan, A. P., Prasetio, A. A., & Wibisono, G. (2021). Evaluasi User Experience Aplikasi Transportasi Umum dengan Metode User Experience Questionnaire. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 8(3), 379-387.
- Irawan, J. (2022). Analisis Pengalaman Pengguna pada Aplikasi Mobile Presensi Mobile QrCode UMP Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Informatika*, 10(2), 45–56.
- Kharis, Santosa, P. I., & Winarno, W. W. (2019). Evaluasi User Experience pada Sistem Informasi Pasar Kerja Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *International Conference on Information Technology and Electrical Engineering*, 237–243.
- Khuntari, D. (2022). Analisis Usability Google Workspace for Education di Universitas dengan System Usability Scale. *Techno.Com*, 21(1), 75–87. <https://doi.org/10.33633/tc.v21i1.5537>
- Kurniawan, F. (2023). Implementasi Analisis Pengalaman Pengguna untuk Pengembangan Aplikasi Presensi Mobile QrCode UMP. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 11(1), 67–80.
- Kusumo, R. H. P., & Suranto, B. (2023). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir (SEKAWAN) Informatika Universitas Islam Indonesia Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Prosiding Automata*, 4(1). <https://sekawan-iii.id/si-penjaluran/auth>
- Mariyappan, N., & Sangeetha, G. (2022). Usage of digital marketing and medical mobile application in online medical consulting services during pandemic with reference to consumers in Chennai city. *International Journal of Health Sciences*, 7254–7262. <https://doi.org/10.53730/ijhs.v6ns3.7740>
- Meiners, A.-L., Schrepp, M., Hinderks, A., & Thomaschewski, J. (2023). A Benchmark for the UEQ+ Framework: Construction of a Simple Tool to Quickly Interpret UEQ+ KPIs. *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, In Press(In Press), 1. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2023.05.003>
- Pangestu, R., & Iswanto, N. (2020). Evaluasi pengalaman pengguna pada aplikasi transportasi online menggunakan metode UEQ. *Jurnal Informatika Mulawarman*, 15(1), 47-56.
- Pratama, B. (2019). Evaluasi Pengalaman Pengguna Aplikasi Mobile Presensi Mobile QrCode UMP Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 7(3), 56–68.

- Prayoga, A., Rahim, R., & Yunanto, H. (2020). Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Travel dengan Metode User Experience Questionnaire. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 13(2), 183-191.
- Purnomo, A. S., & Nugroho, L. E. (2020a). Analisis Pengaruh Prinsip Desain User Experience (UX) terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Mobile Transportasi Online. . *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 4(1), 148-155.
- Purnomo, A. S., & Nugroho, L. E. (2020b). Analisis Pengaruh Prinsip Desain User Experience (UX) terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Mobile Transportasi Online. . *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 4(1), 148-155.
- Rachmawati, S., & Ningsih, L. F. (2020). Evaluating the User Experience of a Mobile Learning Application Using SUPR-Q. *Journal of Physics: Conference Series*. 1567(2), 022-032.
- Rangkuti, N. A. (2022). *Evaluasi User Experience Pada Aplikasi Ayo Src Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Rizky, S., & Suryani, D. (2020). Analisis user experience pada aplikasi transportasi berbasis UEQ. *Jurnal Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(2), 73-81.
- Romli, Moh. A. (2021). Analisis dan Evaluasi Pengalaman Pengguna Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) Pada Sistem Informasi Akademik Perguruan Tinggi. *EXPLORE*, 12(1), 50–56. <https://doi.org/10.35200/EXPLORE.V12I1.526>
- Saepudin, A., Hayati, U., & Bahtiar, A. (2023). ANALISIS APLIKASI DITONTON APP DENGAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 284–288. <https://doi.org/10.36040/JATI.V7I1.6216>
- Santoso, H. B., Schrepp, M., Hasani, L. M., Fitriansyah, R., & Setyanto, A. (2022). The use of User Experience Questionnaire Plus (UEQ+) for cross-cultural UX research: evaluating Zoom and Learn Quran Tajwid as online learning tools. *Heliyon*, 8(11), e11748. <https://doi.org/10.1016/j.heliyon.2022.e11748>
- Santoso, H. B., Schrepp, M., Isal, R. Y. K., Utomo, A. Y., & Priyogi, B. (2016). Measuring User Experience of the Student-Centered e-Learning Environment. *Journal of Educators Online*, 13(1), 58–79. <http://sumi.ucc.ie/>

- Sari, A. P., Nurdiansyah, M. F., & Pranoto, H. (2020). Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Transportation dengan Metode User Experience Questionnaire. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 8(1), 53-60.
- Sari, A., & Wijaya, A. A. (2022). Metode Sampling dalam Riset Pemasaran. *Jurnal Manajemen Pemasaran*, 19–2.
- Sari, E. J., Wulan, E. W., & Dewi, A. K. (2019). Penerapan Metode Sampling dalam Penelitian Sosial. *Jurnal Penelitian Humaniora*, 19(2).
- Sari, F., Suryani, V., & Yuwono, T. (2022). Measuring User Experience of Mobile Learning Applications: User Experience Questionnaire (UEQ) Approach. . *2022 10th International Conference on Information and Communication Technology (ICoICT)*, , 21–25.
- Schrepp, M. (2019). *User Experience Questionnaire Handbook - All you need to know how to apply the UEQ succesfully in your projects. Version 10*. <https://www.ueq-online.org/Material/Handbook.pdf>. www.ueq-online.org
- Schrepp, M., Hinderks, A., & Thomaschewski, J. (2014). Applying the user experience questionnaire (UEQ) in different evaluation scenarios. *Lecture Notes in Computer Science (Including Subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 8517 LNCS (PART 1), 383–392. https://doi.org/10.1007/978-3-319-07668-3_37
- Schrepp, M., & Thomaschewski, J. (2019). Design and Validation of a Framework for the Creation of User Experience Questionnaires. *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 5(7), 88–95. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2019.06.006>
- Suryani, D., Rofiq, M., & Rahardja, U. (2020). Evaluating the Usability of a Mobile Learning Application using the System Usability Scale (SUS). *Journal of Physics: Conference Series*, 1535(1), 012–022.
- Syaifudin, A., & Mukarromah, S. (2021). Pengaruh Kepercayaan dan Keamanan pada Penggunaan Aplikasi Ojek Online. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 17(1), 1-9.
- Wahyudi, F., & Budiarto, R. (2020). Analisis User Experience pada Aplikasi Mobile Banking dengan Pendekatan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 6(1), 11-20.
- Wicaksana, R., & Pradana, R. (2022). Evaluasi Penggunaan Aplikasi Presensi Mobile QrCode UMP dalam Meningkatkan Kepuasan Pengguna. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(2), 85-93.

- Wijaya, A. (2021). Peranan Analisis Pengalaman Pengguna dalam Pengembangan Aplikasi Mobile Presensi Mobile QrCode UMP. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(2), 78–92.
- Wijaya, F. A., & Puspitasari, D. (2020). Pengaruh Warna dan Desain Antarmuka terhadap Pengalaman Pengguna pada Aplikasi E-commerce. *Jurnal Psikologi*, 47(1), 40-51.
- Wirawan, A. S., & Susanto, R. W. (2020). Understanding the Concept of Population in Research: A Literature Review. *Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Penerapan Statistika*, 6(1).
- Yuwono, R., Wibowo, A., Hadi Wijoyo, S., & Rokhmawati, R. I. (2019). Analisis Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Mobile Banking di Indonesia Dengan Menggunakan Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada JakOne Mobile dan BCA Mobile). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(6), 5666–5673. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5529>

