

DAFTAR PUSTAKA

- Aeni,Wiwik Akhirul,dkk.(2018).Model Media Pembelajaran E-Komik Untuk SMA. *Jurnal Teknologi Pendidikan*,06(1):01-106.
- Al Mubarak, M Sholehuddin. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Macromedia Flash Berbasis Web Pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Kelas IX SMP Negeri 1 Brangsong.
- Ambaryani dan Airlanda (2017). Pengembangan Media Komik Untuk Efektifitas dan Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Materi Perubahan Lingkungan Fisik. *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi*, 3(1).
- Ani Cahyadi, M. P. (2019). Pengembangan Media dan Sumber Belajar. Serang. Laksita Indonesia.
- April,Isnani Sara,dkk. (2020). Pengembangan Alat Blok Permainan Bola Voli. *Jurnal UNTAN*.
- Arikunto, S. 2002. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek Edisi 5*. Jakarta: Rineka Cipta
- Belawati, Tian dkk. (2003). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Pusat Penerbitan Universitas Terbuka.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Georgia: Springer Science+Business Media.
- BSNP. (2014). *Instrumen Penilaian Buku Teks Pelajaran SMA/MA Komponen Kelayakan Kegrafikan*. Jakarta: Badan Standar Nasional Pendidikan.
- Depdiknas. 2008. *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta : Departemen Pendidikan Nasional Direktorat Jenderal Managemen Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Firmansyah & Firmansyah. (2018). Penerapan Metode Demonstrasi Berbasis Media Cerita Lucu Beragam Dalam Pembelajaran Menulis Teks Anekdote Pada Siswa. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia* 1(4).
- Muhsetyo, Gatot,dkk. (2008). *Pembelajaran Matematika SD*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Ismayani,Mekar. (2013). Kreativitas dalam Pembelajaran Literasi Teks Sastra. *Jurnal Ilmiah Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*.
- Isodarus. Praptomo B. (2017). Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Teks. *Jurnal Sintesis*,11(1):1-11
- Hamdani. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka
- Herlina,Vivi.(2019). *Panduan Praktis Mengolah Data Kuisisioner Menggunakan SPSS*. Jakarta: Gramedia. Google Books
- Kemendikbud (2013). Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Teks
- Kosasih, E. (2014). Jenis-jenis Teks (Analisis Fungsi, Struktur, dan Kaidah serta Langkah Penulisan). Bandung: Yrama Widya

- Kulsum,dkk.(2018). Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen dengan Media Storyboard pada Siswa Kelas X SMA
- Kurniawan, Bayu,dkk. (2017). *Efektivitas Media Pembelajaran E-Comic pada Mata Pelajaran Fiqih Kelas VIII*. Educeena,1(1):1-8
- Malahayati, Eva Nurul, & Zunaidah, Farida Nurlaila. (2021). Analisis Kebutuhan Bahan Ajar Mata Kuliah Kurikulum. *Jurnal Basicedu*. 5(6)6218-6226
- Maydiantoro, Albet. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development). *Jurnal pengembangan profesi pendidik*
- Munir. (2009). *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Nazhiroh,dkk. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif E-komik Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Jawa.*Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*,6(3):405-411
- Permadi, Tedi.(2006). *Teks, Tekstologi, dan Kritik Teks*. Universitas Pendidikan Indonesi.UPI.EDU
- Pribadi, B. A. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Prastowo, Andi. (2013). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta: Diva Press.
- Putra, Nusa. (2011). *Research & Development: Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Siahaan, Sudirman. (2002). “Studi Penjajagan tentang Kemungkinan Pemanfaatan Internet untuk Pembelajaran di SLTA di Wilayah Jakarta dan Sekitarnya”. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, Tahun Ke-8, No. 039, November 2002. Jakarta: Badan Penelitian dan Pengembangan Departemen Pendidikan Nasional.
- Siddik. Moh. (2010). *Dasar-dasar Menulis dengan Penerapannya*. Tunggal Mandiri.
- Simarmata, Janner. (2019). *Kita Menulis: Semua Bisa Menulis Buku*. Medan: Yayasan Kita Menulis
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sudjana dan Rivai. (1989). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru
- Sumarmata,Janner. (2019). *Kita Menulis:Semua Bisa Menulis Buku*. Yayasan Kita Menulis: Medan
- Syarifuddin,Haris. (2016). Pengembangan E-Komik sebagai Media Pembelajaran Keamanan Jaringan Materi Kriptografi. *Jurnal IT-Edu* 01(01) 30-36

- Tarigan, Henry Guntur. (1994). *Membaca Sebagai Suatu Ketrampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Tatik Sutarti dan Edi Irawan. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish
- Triyani, Neni, dkk. (2018). Penerapan Metode Discovery Learning pada Pembelajaran Menulis Teks Anekdote. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 1(5): 713-720
- Waluyanto, (2005). Komik sebagai Media Komunikasi Visual Pembelajaran. *Jurnal Petran* 7(1)
- Warisetyaningsih, Lucia, dkk. (2021). Efektivitas Adopsi Inovasi Pengembangan Pembelajaran Dalam Skema Pembelajaran Jarak Jauh Di SMK Maria Jakarta. *URNAL DINAMIKA PENDIDIKAN*, 14(2):78-87
- Wicaksana, I Putu Gde Caesar R., dkk. (2019). Pengembangan E-Komik dengan Model ADDIE untuk Meningkatkan Minat Belajar Tentang Perjuangan Kemerdekaan Indonesia. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 7(2).
- Widodo, C. dan Jasmadi. (2008). *Buku Panduan Menyusun Bahan Ajar*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Zainurrahman. (2011). *Menulis Dari Teori Hingga Praktik*. Bandung: Alfabeta.