

**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN PAKET  
PERJALANAN WISATA PADA CV. BAGJA TOUR DAN  
TRAVEL BERBASIS ANDROID KOTA CIAMIS**



**LAPORAN SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer

**WILMAR DIMAS ARYAMURTI**

**1603040084**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN SAINS  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO  
DESEMBER, 2020**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Wilmar Dimas Aryamurti  
NIM. : 1603040084  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik dan Sains  
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto  
Judul : Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Paket  
Perjalanan Wisata Pada CV. Bagja Tour dan  
Travel Berbasis Android Kota Ciamis.

Telah disetujui untuk diajukan dalam ujian skripsi  
Purwokerto, 12 Desember 2020

**PEMBIMBING**

Dimara Kusuma Hakim, S.T., M.Cs

NIK. 2160451

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Wilmar Dimas Aryamurti  
NIM. : 1603040084  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik dan Sains  
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto  
Judul : Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Paket Perjalanan Wisata Pada CV. Bagja Tour dan Travel Berbasis Android Kota Ciamis

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.) pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Sains, Universitas Muhammadiyah Purwokerto.

### DEWAN PENGUJI

(Pembimbing) : Dimara Kusuma Hakim, S.T., M.Cs (  )

Penguji 1 : Sigit Sugiyanto, S.T., M.Eng (  )

Penguji 2 : Ridho Muktiadi, S.kom., M.kom (  )


Ditetapkan di : Purwokerto

Tanggal :

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik dan Sains



  
Ridho Muktiadi, S.T., M.T., ASEAN.Eng., IPM

NIK. 2160172

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi yang diajukan oleh:

Nama : Wilmar Dimas Aryamurti  
NIM. : 1603040084  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik dan Sains  
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya dan Semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta bukan hasil penjiplakan dari karya orang lain.

Demikian pernyataan ini saya buat dan apabila kelak di kemudian hari terbukti ada unsur penjiplakan, saya bersedia mempertanggung jawabkan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Purwokerto, 26 Januari 2021

Yang membuat pernyataan



7BAHF894069831

Wilmar Dimas Aryamurti

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puja dan puji syukur kepada Allah **تَعَالَى** yang telah memberikan rahmat, hidayah, serta inayahNya, maka kupersembahkan laporan Skripsi ini untuk :

1. Allah **تَعَالَى** yang telah memberikan kemudahan untuk menyelesaikan laporan skripsi ini dengan penuh kesabaran dan ketekunan.
2. Kedua orang tua saya, Bapak Daddy Moerhadio dan Ibu Tati R Safaryanti, serta Kakak Marissa Christy Damayanti, Dita Oktavia Ryastiana dan Adik saya Faraytodi Aditya Wicaksana yang telah memberi support baik secara materi maupun moral, dan yang selalu menyayangi saya dengan penuh rasa yang tulus.
3. Kedua Bude saya yaitu Bude Agustine Titin Nurhahayati dan Bude Ika Yantika yang selalu mensupport dan banyak membantu saya selama mengembang studi di Fakultas Teknik & Sains prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
4. Bapak Lucky Wulandani, SH., MM pimpinan perusahaan CV. Bagja Tour dan Travel kota Ciamis. Yang telah memberikan izinnya untuk melaksanakan penelitian skripsi disana.
5. Bapak Feri Wibowo, ST., M.Eng. selaku Ketua Program Studi Teknik Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
6. Bapak Dimara Kusuma Hakim, S.T, M.Cs. selaku dosen pembimbing Skripsi saya yang telah memberi arahan, bimbingan, masukan dan petunjuk dengan penuh kesabaran selama pelaksanaan skripsi ini.
7. Kepada seluruh Staff dan Dosen di fakultas Teknik dan Sains prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Purwokerto
8. Terimakasih juga kepada teman-teman saya Teknik Informatika kelas B tahun angkatan 2016.
9. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu penulis menyelesaikan laporan ini.

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur atas kehadiran Allah *تعالى* yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan anugerah-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan penulisan Laporan Skripsi dengan judul “*RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN PAKET PERJALANAN WISATA PADA CV. BAGJA TOUR DAN TARVEL BERBASIS ANDROID KOTA CIAMIS*” dengan baik. Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan kurikulum untuk menyelesaikan pendidikan sarjana pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Sains Universitas Muhammadiyah Purwokerto.

Namun, menyadari laporan skripsi ini masih ada hal-hal yang belum sempurna dan luput dari perhatian. Baik itu dari bahasa yang digunakan maupun dari teknik penyajiannya. Oleh karena itu, dengan segala kekurangan dan kerendahan hati, sangat mengharapkan kritik dan saran dari para pembaca sekalian demi perbaikan laporan ini ke depannya.

Akhirnya, besar harapan agar kehadiran laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat yang berarti untuk para pembaca. Dan yang terpenting adalah semoga dapat turut serta memajukan ilmu pengetahuan.

Purwokerto, 26 Januari 2021



Wilmar Dimas Aryamurti

## HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademika Universitas Muhammadiyah Purwokerto dan demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Wilmar Dimas Aryamurti  
NIM. : 1603040084  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik dan Sains  
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto  
Jenis Karya : Skripsi

Menyetujui untuk memberikan Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) kepada Universitas Muhammadiyah Purwokerto atas karya ilmiah saya yang berjudul:

*“RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN PAKET PERJALANAN WISATA PADA CV. BAGJA TOUR DAN TRAVEL BERBASIS ANDROID KOTA CIAMIS”*

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Muhammadiyah Purwokerto berhak menyimpan, mengalihmedia/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Purwokerto

Pada Tanggal : *26 Januari 2021*

Yang menyatakan



Wilmar Dimas Aryamurti

## DAFTAR ISI

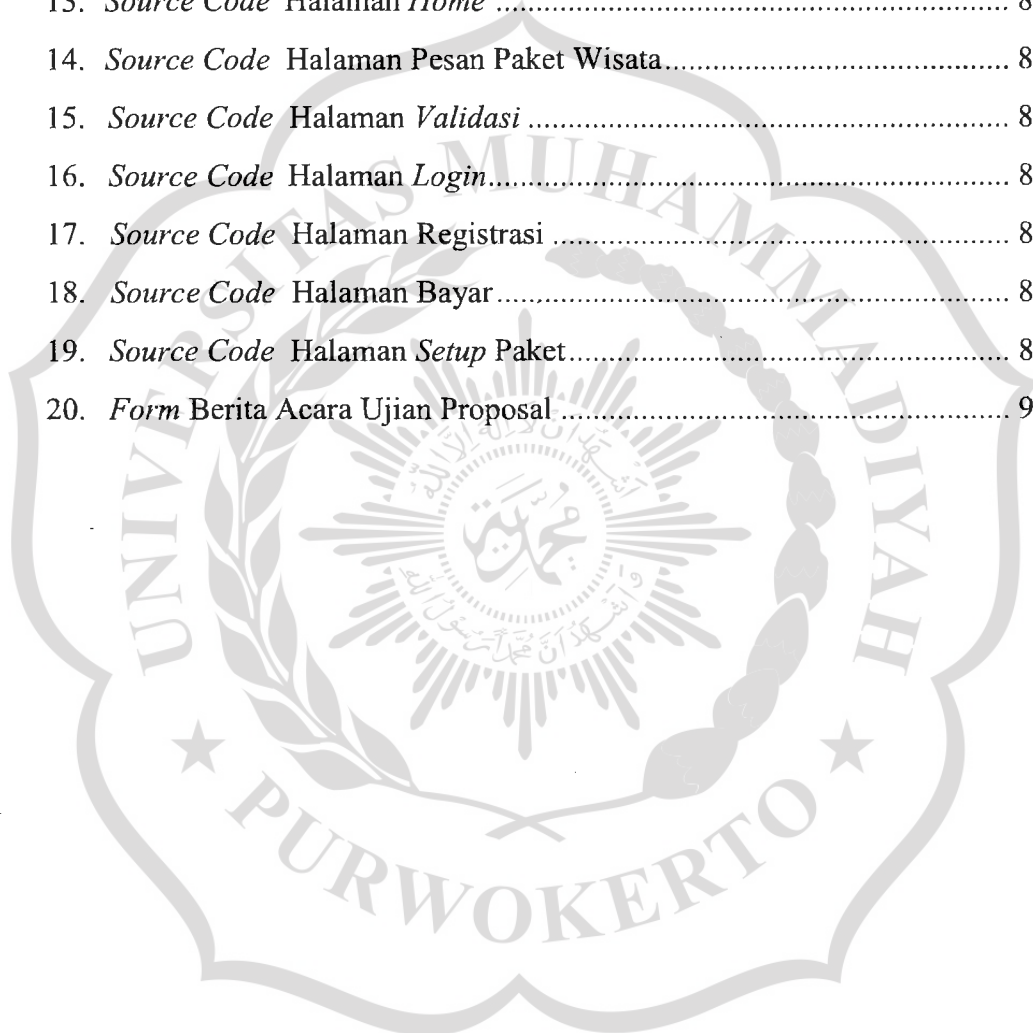
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
ABSTRAK.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Perumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
A. Landasan Teori.....	5
1. Paket Wisata.....	5
2. Pemesanan.....	5
3. Sistem Informasi.....	5
4. <i>React Native</i> .....	6
5. MySQL.....	6
6. HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ).....	7

7. PHP ( <i>Perl Hypertext Preprocessor</i> ) .....	7
8. Android.....	7
9. <i>Blackbox Testing</i> .....	8
B. Penelitian Terdahulu .....	8
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	11
A. Metode Pengumpulan Data.....	11
1. Pengamatan ( <i>Observation</i> ) .....	11
2. Wawancara ( <i>Interview</i> ) .....	11
3. Studi Pustaka ( <i>Literature Review</i> ).....	11
B. Metode Pengembangan Sistem .....	12
1. Analisis Kebutuhan .....	12
2. Desain.....	12
3. Pengkodean .....	13
4. Pengujian.....	13
5. Implementasi .....	14
6. Perawatan .....	14
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN</b> .....	15
A. Analisis Kebutuhan.....	15
1. Analisa Kebutuhan Perangkat Keras .....	15
2. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak .....	15
3. Analisa Kebutuhan Data.....	16
4. Nama Aplikasi .....	16
B. Desain.....	16
1. Perancangan Sistem .....	17
a. <i>Usecase Diagram</i> .....	17
b. <i>Activity Diagram</i> .....	17
2. Perancangan <i>User Interface</i> .....	25
3. Perancangan Database .....	27
C. Implementasi .....	29

1.	Halaman Pelanggan.....	30
a.	Halaman <i>Login</i> .....	30
b.	Halaman Registrasi.....	31
c.	Halaman <i>Home</i> .....	32
d.	Halaman Pesan Paket Wisata.....	33
e.	Halaman Informasi Pemesanan .....	34
f.	Halaman <i>Upload</i> Bukti Pembayaran .....	35
g.	Halaman Tiket <i>Tour</i> .....	36
h.	Halaman Informasi <i>Tour</i> Wisata .....	37
i.	Halaman <i>Contact Information</i> .....	38
j.	Halaman Ganti Password.....	39
k.	Halaman <i>Edit Contact Information</i> .....	40
2.	Halaman Admin : .....	41
a.	Halaman <i>Login</i> .....	41
b.	Halaman <i>Home</i> .....	42
c.	Halaman Informasi <i>Validasi</i> .....	43
d.	Halaman <i>Form Validasi</i> Tiket .....	44
e.	Halaman <i>Setup</i> .....	45
f.	Halaman <i>Setup Member</i> .....	46
g.	Halaman <i>Setup Paket Wisata</i> .....	47
D.	Testing.....	48
1.	Pengujian <i>Blackbox Testing</i> Pelanggan : .....	49
a.	Pengujian Halaman <i>Login</i> .....	49
b.	Pengujian Halaman Registrasi .....	49
c.	Pengujian Halaman <i>Home</i> .....	49
d.	Pengujian Halaman Pesan Paket Wisata.....	50
e.	Pengujian Halaman Informasi Pemesanan .....	50
f.	Pengujian Halaman <i>Upload</i> Bukti Pembayaran .....	51
g.	Pengujian Halaman Tiket <i>Tour</i> .....	51

h.	Pengujian Halaman Informasi <i>Tour Wisata</i> .....	51
i.	Pengujian Halaman <i>Contact Information</i> .....	52
j.	Pengujian Halaman Ganti <i>Password</i> .....	52
k.	Pengujian Halaman <i>Edit Contact Information</i> .....	53
2.	Pengujian <i>Blackbox Testing</i> Admin : .....	53
a.	Pengujian Halaman <i>Login</i> .....	53
b.	Pengujian Halaman <i>Home</i> .....	53
c.	Pengujian Halaman Informasi <i>Validasi</i> .....	54
d.	Pengujian Halaman <i>Form Validasi</i> Tiket .....	54
f.	Pengujian Halaman <i>Setup</i> .....	55
g.	Pengujian Halaman <i>Setup Member</i> .....	55
h.	Pengujian Halaman <i>Setup Paket Wisata</i> .....	55
E.	Implementasi .....	56
F.	Perawatan .....	57
BAB V PENUTUP.....		58
A.	Kesimpulan .....	58
B.	Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA .....		59
LAMPIRAN .....		61
1.	<i>User Acceptance Test</i> .....	61
2.	Struktur Organisasi Perusahaan.....	68
3.	Legalitas Perusahaan .....	69
4.	Data Profil Perusahaan Sarana dan Prasarana .....	70
5.	Brosur Informasi <i>Intenary Tour</i> Wisata Pangandaran.....	71
5.	Brosur Informasi <i>Intenary Tour</i> Wisata Yogyakarta.....	72
5.	Brosur Informasi <i>Intenary Tour</i> Wisata Bromo-Malang .....	73
5.	Brosur Informasi <i>Intenary Tour</i> Wisata Bali.....	74
6.	<i>Source Code</i> index.php.....	75
7.	<i>Source Code</i> env.php.....	76

8.	<i>Source Code</i> loader.php .....	76
9.	<i>Source Code</i> koneksi.php .....	77
10.	_Header .....	77
11.	_Footer.....	78
12.	_Sidebar.....	79
13.	<i>Source Code</i> Halaman <i>Home</i> .....	80
14.	<i>Source Code</i> Halaman Pesan Paket Wisata.....	81
15.	<i>Source Code</i> Halaman <i>Validasi</i> .....	83
16.	<i>Source Code</i> Halaman <i>Login</i> .....	85
17.	<i>Source Code</i> Halaman <i>Registrasi</i> .....	86
18.	<i>Source Code</i> Halaman <i>Bayar</i> .....	88
19.	<i>Source Code</i> Halaman <i>Setup Paket</i> .....	89
20.	<i>Form</i> Berita Acara Ujian Proposal .....	90



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Model <i>Waterfall</i> (Murtopo dan Angesti, 2017) .....	12
Gambar 2. <i>Usecase Diagram</i> .....	16
Gambar 3. <i>Activity Diagram</i> Halaman Registrasi (Pelanggan) .....	17
Gambar 4. <i>Activity Diagram</i> Halaman Kelola Akun (Pelanggan) .....	18
Gambar 5. <i>Activity Diagram</i> Halaman Pesan Paket Wisata (Pelanggan) .....	19
Gambar 6. <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Pelanggan (Admin) .....	20
Gambar 7. <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Paket Wisata (Admin) .....	21
Gambar 8. <i>Activity Diagram</i> Kelola Pemesanan Paket Wisata (Admin) .....	22
Gambar 9. <i>Activity Diagram</i> Kelola Laporan (Admin) .....	23
Gambar 10. Desain Aplikasi Halaman <i>Home</i> .....	24
Gambar 11. Desain Aplikasi Halaman Paket Wisata .....	25
Gambar 12. Desain Aplikasi Halaman Status Pemesanan .....	26
Gambar 13. Halaman <i>Login</i> (Pelanggan) .....	30
Gambar 14. Halaman Registrasi (Pelanggan) .....	31
Gambar 15. Halaman <i>Home</i> (Pelanggan) .....	32
Gambar 16. Halaman Pesan Paket Wisata (Pelanggan) .....	33
Gambar 17. Halaman Status Informasi Pemesanan (Pelanggan) .....	34
Gambar 18. Halaman <i>Upload</i> Bukti Pembayaran (Pelanggan) .....	35
Gambar 19. Halaman Tiket <i>Tour</i> (Pelanggan) .....	36
Gambar 20. Halaman Status Informasi <i>Tour</i> Wisata (Pelanggan) .....	37
Gambar 21. Halaman <i>Contact Information</i> (Pelanggan) .....	38
Gambar 22. Halaman Ganti <i>Password</i> (Pelanggan) .....	39
Gambar 23. Halaman <i>Edit Contact Information</i> (Pelanggan) .....	40
Gambar 24. Halaman <i>Login</i> (Admin) .....	41
Gambar 25. Halaman <i>Home</i> (Admin) .....	42
Gambar 26. Halaman Informasi <i>Validasi</i> (Admin) .....	43
Gambar 27. Halaman <i>Form Validasi</i> Tiket (Admin) .....	44

Gambar 28. Halaman <i>Setup</i> (Admin) .....	45
Gambar 29. Halaman <i>Setup Member</i> (Admin) .....	46
Gambar 30. Halaman <i>Setup</i> Paket Wisata (Admin).....	47



## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Rancang Tabel Admin .....	27
Tabel 4.2. Rancang Tabel Pelanggan.....	28
Tabel 4.3. Rancang Tabel Paket.....	28
Tabel 4.4. Rancang Tabel Pesan .....	29
Tabel 4.5. Tabel Pengujian Halaman <i>Login</i> (Pelanggan) .....	49
Tabel 4.6. Tabel Pengujian Halaman <i>Register</i> (Pelanggan) .....	49
Tabel 4.7. Tabel Pengujian Halaman <i>Home</i> (Pelanggan) .....	49
Tabel 4.8. Tabel Pengujian Halaman Pesan Paket Wisata (Pelanggan.....	50
Tabel 4.9. Tabel Pengujian Halaman Informasi Pemesanan (Pelanggan) .....	50
Tabel 4.10. Tabel Pengujian Halaman <i>Upload</i> Bukti Pembayaran (Pelanggan) ..	51
Tabel 4.11. Tabel Pengujian Halaman Tiket <i>Tour</i> (Pelanggan).....	51
Tabel 4.12. Tabel Pengujian Halaman Informasi <i>Tour</i> Wisata (Pelanggan) .....	51
Tabel 4.13. Tabel Pengujian Halaman <i>Contact Information</i> (Pelanggan) .....	52
Tabel 4.14. Tabel Pengujian Halaman Ganti <i>Password</i> (Pelanggan) .....	52
Tabel 4.15. Tabel Pengujian Halaman <i>Edit Contact Information</i> (Pelanggan) ....	53
Tabel 4.16. Tabel Pengujian Halaman <i>Login</i> (Admin).....	53
Tabel 4.17. Tabel Pengujian Halaman <i>Home</i> (Admin).....	53
Tabel 4.18. Tabel Pengujian Halaman Informasi <i>Validasi</i> (Admin) .....	54
Tabel 4.19. Tabel Pengujian Halaman <i>Form Validasi</i> Tiket (Admin).....	54
Tabel 4.20. Tabel Pengujian Halaman <i>Setup</i> (Admin) .....	55
Tabel 4.21. Tabel Pengujian Halaman <i>Setup Member</i> (Admin) .....	55
Tabel 4.22. Tabel Pengujian Halaman <i>Setup</i> Paket Wisata (Admin) .....	56

## ABSTRAK

CV. Bagja Tour dan Travel merupakan suatu perusahaan yang bergerak di bidang biro jasa perjalanan wisata. Sistem pemesanan yang ada paket wisata di CV. Bagja Tour dan Travel masih bersifat konvensional. Pelanggan datang ke kantor untuk memesan paket wisata atau sebaliknya. Dalam mempromosikan jasanya, media yang digunakan masih kurang efektif, sehingga informasi yang diberikan kurang maksimal. Banyak pelanggan tidak mengetahui spesifik tujuan dan informasi tiap paket wisata. Untuk mengatasi permasalahan yang ada, maka dirancang sebuah aplikasi pemesanan paket wisata berbasis web yang bisa di implementasikan ke tampilan mode android dengan tujuan untuk membantu memperluas promosi paket wisata dan meningkatkan keuntungan perusahaan. Sistem berbasis android ini di bangun menggunakan react native web view dan MySQL sebagai media data akses penyimpanan di sistem. Metode penelitian yang digunakan pada sistem yaitu metode waterfall. Tahapan-tahapan dalam metode ini adalah analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan perawatan. Aplikasi pemesanan paket wisata yang telah dibangun diharapkan dapat memberikan kemudahan untuk mendapatkan informasi bagi masyarakat khususnya yang ingin mengetahui paket wisata. Hasil dari penelitian ini admin bisa mengelola data-data paket wisata, manajemen aplikasi dan memproses pemesanan paket wisata.

Kata kunci : Sistem, Paket Wisata, Web, *Mobile Android*, *Waterfall*, *React Native Web View*, *MySQL*.

## **ABSTRACT**

*CV. Bagja Tour and Travel is a company engaged in the travel service agency. The existing tour package booking system at CV. Bagja Tour and Travel is still conventional. Customers come to the office to book tour packages or vice versa. In promoting its services, the media used is still ineffective, so the information provided is not optimal. Many customers do not know the specific destinations and information of each tour package. To solve the existing problems, a web-based tour package booking application was designed that can be implemented into the Android mode display with the aim of helping to expand the promotion of tour packages and increase company profits. This Android-based system was built using React Native Web View and MySQL as data storage access media on the system. The research method used in the system is the waterfall method. The stages in this method are requirements analysis, system design, implementation, testing and maintenance. The tour package booking application that has been built is expected to make it easy to get information for the public, especially those who want to know about tour packages. The results of this study the admin can manage tour package data, application management and process tour package bookings.*

*Keywords: System, Tour Packages, Web, Mobile Android, React Native Web View Waterfall, MySQL.*