

BAB I PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Kabupaten Banyumas merupakan dataran rendah dengan ketinggian rata – rata (\pm)108 meter diatas permukaan laut, terletak antara [7] ^0 15' 05" - [7] ^0 37' 10" Lintang Selatan dan antara [108] ^0 39' 17" - [109] ^0 27' 15" Bujur Timur. Luas wilayah kabupaten banyumas adalah berupa daratan seluas 1.327,59 [KM] ^2 dan luas lahan potensial untuk perkebunan seluas 61.590 Ha. Dari luasan tersebut yang dimanfaatkan untuk usaha perkebunan seluas 31,718 Ha.

Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Android menyediakan platform yang bersifat open source bagi para pengembang untuk menciptakan sebuah aplikasi (Safaat, 2012). Aplikasi android memiliki beberapa keunggulan seperti bersifat User Friendly, yang dimaksudkan disini adalah sistem Android sangat mudah untuk dijalankan. Keunggulan lainnya terdapat dari segi tampilan sistem Android yang menarik.

Belum adanya media publikasi mengenai lokasi dan potensi tanaman perkebunan sehingga belum maksimalnya pemerintah daerah mempromosikan potensi produksi dan pengembangan luas areal tanaman perkebunan di Kabupaten Banyumas.

Dari pokok permasalahan tersebut ditemukanlah suatu solusi mengenai pembuatan “**SISTEM INFORMASI PEMETAAN LUAS AREAL TANAMAN PERKEBUNAN DI KABUPATEN BANYUMAS BERBASIS ANDROID**”. Diharapkan bisa menjadi media publikasi promosi akan lokasi, potensi perkebunan dan rencana pengembangan luas areal tanaman perkebunan bagi masyarakat Kabupaten Banyumas.

B. PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka permasalahan yang timbul dalam pengerjaan skripsi ini adalah.

1. Merancang dan membangun sistem informasi geografis pemetaan luas areal tanaman perkebunan di Kabupaten Banyumas berbasis android.
2. SIG yang dibuat berdasarkan data – data yang didapat sehingga dapat memberikan informasi luas areal tanaman perkebunan di Kabupaten Banyumas.

C. BATASAN MASALAH

Batasan masalah yang penulis berikan dalam pembuatan penelitian ini adalah.

1. Data geografis yang diolah adalah data geografis luas areal tanaman perkebunan di Kabupaten Banyumas.
2. Perancangan sistem informasi geografis ini berbasis android dengan menggunakan metode peta digital.

3. Terdapat dua sistem, yaitu sistem informasi dan sistem admin dimana sistem informasi bisa diakses oleh masyarakat dan sistem admin dikelola oleh Badan Pusat Statistik Kabupaten Banyumas.

D. TUJUAN PENELITIAN

Tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah.

1. Merancang dan membangun sistem informasi geografis pemetaan luas areal tanaman perkebunan di Kabupaten Banyumas.
2. Membantu masyarakat umum mendapatkan informasi luas areal tanaman perkebunan dan potensi unggulan perkebunan yang dimiliki di tiap kecamatan di Kabupaten Banyumas.

E. MANFAAT PENELITIAN

Manfaat penelitian dari pembuatan sistem informasi geografis ini adalah untuk memudahkan masyarakat umum mendapatkan informasi pemetaan luas areal tanaman perkebunan di Kabupaten Banyumas.