

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Teknologi Sistem Informasi Geografis (SIG) telah berkembang pesat. SIG dibuat dengan menggunakan informasi yang berasal dari pengolahan sejumlah data, yaitu data geografis atau data yang berkaitan dengan posisi obyek di permukaan bumi. Teknologi SIG mengintegrasikan operasi pengolahan data berbasis *database* yang biasa digunakan saat ini, seperti pengambilan visualisasi yang khas serta berbagai keuntungan yang mampu ditawarkan analisis geografis melalui gambar-gambar petanya. SIG menjadi salah satu perangkat lunak yang digunakan untuk melakukan pemetaan secara *real time* dan dapat diterapkan pada sebuah aplikasi mobile ber-platform android.

Kabupaten Brebes merupakan salah satu kabupaten yang berpotensi dalam sektor perikanan, baik perikanan laut maupun perikanan air tawar. Terdapat 17 kecamatan di Kabupaten Brebes, yang terdiri dari usaha perikanan tangkap sebesar 3.119,71 ton dan budidaya ikan sebesar 78.046,86 ton dengan tambak seluas 8.561 Ha. Permasalahannya adalah dalam *website* <https://brebeskab.bps.go.id/> hanya memberikan informasi hasil produksi perikanan berdasarkan subsektor, jenis budidaya, dan unit usaha berupa tabel dan belum dipetakan secara online. Maka dengan adanya sistem informasi geografis pemetaan lokasi perikanan, masyarakat maupun pemerintah

Kabupaten Brebes dapat memberikan informasi hasil produksi perikanan secara lebih cepat dan terperinci dengan baik.

Berdasarkan dari uraian diatas maka dibuatnya Aplikasi Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Perikanan Di Kabupaten Brebes sangat tepat untuk memenuhi kebutuhan akan informasi tersebut, serta sebagai sarana yang bisa diakses dengan mudah, cepat dan akurat.

B. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas maka permasalahan yang timbul dalam pengerjaan skripsi ini adalah.

1. Membuat sebuah Aplikasi Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Perikanan di Kabupaten Brebes.
2. Mengaplikasikan data yang ada berbentuk Poligon pada peta yang akan dibuat.

C. Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis berikan dalam pembuatan penelitian ini adalah.

1. Daerah yang menjadi obyek dalam pembuatan skripsi ini adalah daerah Kabupaten Brebes.
2. Aplikasi Informasi Geografis yang dibuat berdasarkan data hasil perikanan yang didapat sehingga dapat memberikan informasi wilayah perikanan yang ada di Kabupaten Brebes.

D. Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah.

1. Merancang dan membangun aplikasi informasi Geografis pemetaan perikanan sehingga menghasilkan informasi dengan tampilan peta digital.
2. Memberikan informasi untuk masyarakat dalam mencari data perikanan sesuai kategori yang disajikan.

E. Manfaat Penelitian

Adapun Manfaat penelitian dilakukan diantara sebagai berikut.

1. Memberikan informasi wilayah perikanan yang ada di Kabupaten Brebes.
2. Memudahkan pemerintah untuk mendata hasil perikanan di Kabupaten Brebes.