

DAFTAR PUSTAKA

- Afry, A . (2019). Peningkatan Kualitas Citra Ortokromatik dengan Menggunakan Gaussian Filter. *Jurnal Pelita Informatika*, Volume 18 Nomor 3.
- Andre, W, (2016). Analisa Perbandingan Metode Filter Gaussian, Mean, dan Median Terhadap Reduksi Noise. *Jurnal Media Infotama*, Volume 12 Nomor 1.
- Hery, S. (2017). Perbaikan Kualitas Citra Menggunakan Metode Gaussian Filter. *MEANS*, Volume 2 Nomor 1, Juni 2017.
- Jaya, T. S., & Sahlinal, D. (2017). Perancangan Kantor Digital Berbasis Framework dengan Metode Waterfall pada Politeknik Negeri Lampung. *Pengembangan IT*, 02(02), 14–17.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android. *Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 1(1), 1–8.
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Research of Science and Informatic*, V4.I1 (54-67).
- Mamta S. (2010). Compression Using Huffman Coding. *IJCSNS International Journal of Computer Science and Network Security*, VOL.10 No.5.
- Pandi, B. (2018). Peningkatan Kualitas Citra Pada Studio Photography Dengan Menggunakan Metode Gaussian Filter. *JTIUST*, Volume 3 Nomor 1.
- Riyantomo, (2019). Penerapan Augmented Reality Dalam Pembelajaran Teknik Dasar Fotografi. *Prosiding SNST*, ke-10 Tahun 2019.
- Solikin, I. (2018). Implementasi Penggunaan Smartphone Android untuk Control PC (Personal Computer), *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, Vol.03, No.02.
- Tanjung, M. (2016). Fotografi Ponsel (Smartphone) Sebagai Sarana Media Dalam Perkembangan Masyarakat Modern. *Jurnal Proporsi*, Vol. 1 No.2.
- Verma A. (2015). Image Compression using Gaussian Smoothing Filter and Median Filter, *International Journal on Recent and Innovation Trends in Computing and Communication*, VOL.3 Issues.11.