

DAFTAR PUSTAKA

- Adiwijaya, M. Kodrat, I.S, & Christyono, Y. (2015). Perancangan Game Edukasi Platform Belajar Matematika Berbasis Android Menggunakan Construct 2, ISSN: 2302-9927, Vol 4 Nomor 1. Semarang.
- Bartel, A. & Hagel. (2014). Engaging Students with a Mobile Game-Based Learning System in University Education, *Kempton University of Applied Science*, Volume 8, Issue 4.
- Enterprise, J. (2015). *Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Henry, S. (2010). *Cerdas dengan Game : Panduan Praktis Bagi Orangtua dalam Mendampingi Anak Bermain Games*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama Kompas Gramedia Building.
- Lestari, E.D. (2009). *Kawruh Sapala Basa*. Klaten: Intan Parawira.
- Mulyadi, D. (2012). *Belajar Otodidak CorelDraw*. Bandung: Informatika.
- Mulyana. 1996. Metode Pembelajaran Inovatif Membaca dan Menulis Aksara Jawa, *Cakrawala Pendidikan Edisi Khusus Dies*, 39-46.
- Musliadi, K.H. & Herlinah (2019). *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop dan Audition*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Nugraha, A.C. Khairudin, M. & Hertanto, D.B. (2017). Rancang Bangun Game Edukasi sebagai Pembelajaran Mata Kuliah Praktik Teknik Digital, *Jurnal Edukasi Elektro*, ISSN : 2548-8260, Vol 1, No 1. Yogyakarta.
- Prihantono, D. (2011). *Sejarah Aksara Jawa*. Yogyakarta: Javalitera.
- Purnomo, F.A. Pratisto, E.H. Game Edukasi Petualangan si Gemul sebagai Pembelajaran Pengenalan Daerah Solo Raya pada Anak. *Jurnal SIMETRIS*, ISSN: 2252-4983, Vol 7 Nomor 2. Solo.
- Rahmayanti, H. Oktaviani, V: Syani, Y. (2019). Development of sorting waste game android based for early childhood in environmental education. *Journal of Physics: Conference Series*.
- Ridoi, M. (2018). *Cara Mudah Membuat Game Edukasi dengan Construct 2: Tutorial Sederhana Construct 2*. Indonesia: Maskha.

Sari, S. Anjani, R. Farida, I. & Ramdhani, M.A. (2017). Using Android-Based Educational Game for Learning Colloid Material. *Journal of Physics: Conf. Series* 895.

Sibero, I.C.(2009). *Langkah Mudah Membuat Game 3D*. Yogyakarta: Mediakom.

Sugiyanto, S. Waskito, A.I. (2019). Game Edukasi Pahlawan Indonesia, *Jurnal Media Pratama*, ISSN: 1978-2284, Volume 13, Nomor 2. Purwokerto.

Yayasan Pustaka Nusantara. (2002). *Pedoman Penulisan Aksara Jawa*. Yogyakarta: Yayasan Pustaka Nusantara.

