

DAFTAR PUSTAKA

- Astuti, I. A. D., Dasmo, & Sumarni, R. A. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan Menggunakan Aplikasi Appypie di SMK Bina Mandiri Depok. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 24(695–701).
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi.
- Bundu, P. (2006). *Penilaian Keterampilan Proses dan Sikap Ilmiah dalam Pembelajaran Sains*. Jakarta: Depdiknas.
- Fathoni, A. F. (2018). The Role of Blended Learning on Cognitive Step in Education of Sport Teaching by Adjusting the Learning Style of the Students. *Advances in Health Science Research*, 12, 208–213.
- Fathoni, K., Utomo, A. B., Hangga, A., & Pamungkas, O. P. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Al-Qur'an Berbasis Android di TPQ Al-Falah Semarang. *Edu Komputika Journal*, 5(2), 110–116.
- Idres, A. N., Eltalhi, S., Imsallim, R., & Kutrani, H. (2019). Mobile Learning Application Development for Learning English to Preschool Students. *International Journal of Science and Research (IJSR)*, 8(12), 631–634.
- Khabibah, I., Yuwana, S., & Hendratno. (2020). Android-Based Mobile Learning Media Development with Multiple Intelligence of Literate Language Skills on the Fifth Grade Elementary School Students. *International Journal of Multicultural and Multireligious Understanding*, 7(5), 539–548.
- Nazir, M. (2013). *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Purbasari, I., Ismaya, E. A., Suryani, N., & Djono. (2019). MEDIA PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL BERBASIS APLIKASI MOBILE LEARNING BAGI SISWA SEKOLAH DASAR. *Jurnal Sekjarah, Budaya, dan Pengajarannya*, 13(1), 97–106.
- Rahmaibu, F. H., Ahmadi, F., & Prasetyaningsih, F. D. (2016). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN ADOBE FLASH UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PKn. *Jurnal Kreatif*, 7(1).
- Rosa, A., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Shaath, M. Z., Al-hanjouri, M., Naser, S. S. A., & ALdahdooh, R. (2017). Photoshop (CS6) intelligent tutoring system. *International Journal of Academic Research and Development*, 2(1), 81–86.

- Sugiyanto, S., Purwanto, L. A., & Wibowo, F. (2018). Aplikasi Media Pembelajaran IPA Kelas 2 Berbasis Mobile. *TECHNO*, 19(1), 15–22.
- Sugiyono. (2015). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sukmawati, F. (2016). PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN BIOLOGI SMP BERBASIS ANDROID UNTUK BEKAL MENGHADAPI UAN DI SMP ISLAM BAKTI 1 SURAKARTA. *Jurnal Teknologi Informasi*, 11(31), 1–7.

