

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R. (2015). *Web Programing Is Easy*. Jakarta: Elek Media Komputindo.
- Agustin, D. (2019). *Digital Digital Repository Repository Universitas Universitas Jember Jember Digital Digital Repository Repository Universitas Universitas Jember*.
- Andharisha, L. D. (2022). *Tinjauan User Experience Aplikasi Telegram Pada Tingkat Kepuasan Mahasiswa*. 2, 1–14.
- Atma, U., & Yogyakarta, J. (2021). *User Experience Analysis on Mobile Application Design Using User Experience Questionnaire*. 4(1), 15–26.
- Azky, Z. S., Ardiansah, I., & Pujiyanto, T. (2020). *Analisis User Experience pada Warehouse Marketplace dengan Metode Heuristic Evaluation*. 6(April), 115–125.
- Fajar, A. N. (2019). *E-learning implementation using user experience questionnaire E-learning implementation questionnaire using user experience*. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1367/1/012015>
- Gelar, M., & Komputer, S. (2020). *Analisis User Experience Pada Sistem Informasi Akademik STMIK Palcomtech Palembang Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)*. STMIK dan Politeknik PalComTech Palembang, Palembang.
- Hartzani, A. G. (2021). *Evaluasi User Experience Pada Dompok Digital OVO Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, Jakarta.
- Hinderks, A., Schrepp, M. & Thomaschewski, J. (2018). *A Benchmark For The Short Version Of The User Experience Questionnaire (UEQ)*. 14, 373-377.
- Intanny, V., Widiyastuti, I., Dolorosa, M., & Perdani, K. (2018). *Pengukuran Kebergunaan dan Pengalaman Pengguna Marketplace Pengukuran Kebergunaan dan Pengalaman Pengguna Marketplace Jogjaplaza . id dengan Metode UEQ dan USE Questionnaire Measuring Usability and User Experience of The Marketplace of Jogjaplaza . id Using UEQ and USE Questionnaire*. October. <https://doi.org/10.30818/jpkm.2018.2030201>
- Laksono, M. Q., Kusumawardani, S. S., & Ferdiana, R. (2020). *Evaluating User Experience on E-learning using the User Experience Questionnaire (UEQ) with Additional Functional Scale*. Conrist 2019, 18–24. <https://doi.org/10.5220/0009339900180024>

- Murad, D. F., Kusniawati, N., & Asyanto, A. (2013). *APLIKASI INTELLIGENCE WEBSITE UNTUK PENUNJANG LAPORAN PAUD PADA HIMPAUDI KOTA TANGERANG*. 7(40), 44–58.
- T., Henim, S. R., & Sari, R. P. (2020). *Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire*. 6(1), 69–78.
- Pandusarani, G., Brata, A. H., Muh, E., & Jonemaro, A. (2018). *Analisis User Experience Pada Game CS: GO dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan Metode Heuristic Evaluation*. 2(3), 940–950.
- Prima, E. S. (2021). *Evaluasi User Experience Pada Aplikasi E-Wallet Dengan Metode User Experience Questionnaire*. Universitas Multi Data Palembang, Palembang.
- Raharjo, S. & Gultom, D. R. (2020). *analisis user experience pada website sekolah SMK YP Gajah Mada Palembang*. STMIK dan Politeknik PalComTech Palembang, Palembang.
- Rauschenberger, M., Medien-systempartner, M. S. P., Schrepp, M., Ag, S. A. P., Cota, M. P., & Olschner, S. (2013). *Efficient Measurement of the User Experience of Interactive Products . How to use the User Experience Questionnaire (UEQ). Example : Spanish Language Version*. 2, 39–45. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2013.215>
- Saptari, J., Iswandari, R., & Setyawati, R. (2018). *perpustakaan*. 14(1). <https://doi.org/10.22146/bip.27502>
- Saputra, M. R., & Kamayani, M. (2022). *JUTIKOM : Jurnal Teknik Informatika dan Komputer Evaluasi dan Perancangan User Interface dan User Experience pada Aplikasi Golden Rama*. 1(1), 8–14.
- Schrepp, M., Hinderks, A., Thomaschewski, J., & Ag, S. A. P. (2017). *Construction of a Benchmark for the User Experience Questionnaire (UEQ)*. 4, 40–44. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2017.445>
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta. Bandung.
- Version, M. S., & Questionnaire, U. E. (2019). *User Experience Questionnaire Handbook*. 1–15.
- Wismoaji, J. (2020). *Analisis User Experience (UX) Fitur Marketplace Facebook*. 8(2), 47–66.

Yudarmawan, R. A., Oka, A. A. K., Made, D., & Arsa, S. (2020). *Perancangan User Interface dan User Experience SIMRS pada Bagian Layanan. 1(2)*.

