

## DAFTAR PUSTAKA

- Aji, N. W. (2016). *Model Pembelajaran Dick and Carey dalam Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia. Kajian Linguistik dan Sastra.*
- Amir, A. (2016). *Penggunaan Media Gambar dalam Pembelajaran Matematika. Jurnal Eksakta*
- Anggoro, dkk (2018). Upaya Meningkatkan Kemampuan Pedagogik Guru Melalui Pelatihan Pembelajaran Tematik Sains Menggunakan Inquiry Learning Process dan Science Activity Based Daily Life. (Online) tersedia di <http://www.jurnalnasional.ump.ac.id/index.php/JPPM/article/view/1844>
- Angraini, R. (2017). Karakteristik Media yang Tepat dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan sebagai Pendidikan Nilai. *JOURNAL OF MORALAND CIVIC EDUCATION.*
- Anna, & Nassi, K. (2014). The Production Process of the Stop Motion Animation: Dear Bear. Bachelor's thesis, 10.
- Asrijanty, & Hadiana, D. (2019). *Panduan Penulisan Soal HOTS-Higher Order Thinking Skills.* Jakarta: Pusat Penilaian Pendidikan.
- Basri, M., & Sumargono. (2018). *Media Pembelajaran Sejarah.* Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Cita, B. N. (2020). *Dampak Pembelajaran Jarak Jauh dan Physical Distancing pada Tingkat Kecemasan Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.* *Jurnal of Borneo Holistic Health,*
- Febrianti, N. F. (2021). *Analisis Minat Belajar Siswa pada Pembelajaran Jarak Jauh di Kelas V SD Negeri 1 Karangduren.* *Jurnal IKA: Ikatan Alumni PGSD UNARS.*
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)
- Lailly, N. R. (2015). *Analisis Soal Tipe Higher Order Thinking Skill (HOTS) dalam Soal UN Kimia SMA Rayon B Tahun 2012/2013.* Kaunia.

- Maryanti, S., & Kurniawan, D. T. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion untuk Pembelajaran Biologi dengan Aplikasi PICPAC. *BioEdUIN*.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Prawiyogi, A. G. (n.d.). *Efektifitas Pembelajaran Jarak Jauh Terhadap Pembelajaran Siswa Di SDIT CENDEKIA PURWAKARTA. JPD: Jurnal Pendidikan Dasar*.
- Putra. (2020, Februari 2). Salamadian. Retrieved Januari 5, 2021, from Salamadian .com: <https://salamadian.com/pengertian-multimedia/PengertianMultimedia> –.
- Rahayu, P., Mulyani, S., & Miswadi, S. S. (2012). Pengembangan Pembelajaran IPA Terpadu dengan Menggunakan Model Pembelajaran Problem Base Melalui Lesson Study. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 64.
- Sandyka, D., Putranama, I. M., & Divayana, D. G. (2020). Kombinasi Animasi Stop Motion, 2 Dimensi dan Infografis dalam Media Pembelajaran IPA Materi Gaya. *KARMAPATI*, 126.
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sihotang, K. (2019). *Berfikir Kritis Kecakapan Hidup di Era Digital*. Yogyakarta: PT KANISIUS.
- Simarmata, J., & Mujiarto. (2019). *Multimedia Pembelajaran*. Bandung: ALFABET A..
- Soenyoto, P. (2017). *Animasi 2D*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Sujana, I. W. (2019). *Fungsi dan Tujuan Pendidikan Indonesia*. ADI WIDYA: *Jurnal Pendidikan Dasar*.
- Supriyadi. (2018). *Pendidikan IPA SD*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Syafira, A. R. (2020). *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Gresik: Caremedia Communication.

Triwulandari, S. H. (2016, November 18). wulan13548. Retrieved Januari5, 2021, from [blogspot.comhttps://wulan13548.blogspot.com/2016/11/makalah-tentang-s-topmotionteks.html?m=1](https://wulan13548.blogspot.com/2016/11/makalah-tentang-s-topmotionteks.html?m=1)

Oemar. (2014). *Media Pendidikan: Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran. Media Pendidikan, 6.*

UU No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.

Widodo, S., &Utami, D. (2018).*Belajar dan Pembelajaran.*Yogyakarta: GrahaIlmu.

Zargawi, M. N. (2019, 12 Selasa). *Media Visual Non-Proyeksi dan Proyeksi Pembelajaran.*Retrieved from Nuzlimuhammadblogspot: <http://nuzlimuhammad.blogspot.com/2019/12/media-visual-non-proyeksi-dan-proyeks>

