

## **BAB 1**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. Latar Belakang Masalah**

Laju perkembangan teknologi dan informasi yang sejalan dengan visi misi kependidikan akan dapat menunjang setiap lini layanan pendidikan di setiap satuan pendidikan. Setiap satuan pendidikan sebagai representasi Lembaga Kependidikan memerlukan sistem pengelolaan manajemen administrasi yang tepat dan transparan demi pemenuhan kebutuhan pelayanan informasi agar dapat dengan mudah diakses orang tua peserta didik. Pelaksanaan kegiatan belajar mengajar yang dilakukan oleh guru terhadap di setiap satuan Pendidikan merupakan bagian yang paling utama, namun selain proses belajar mengajar, sekolah perlu melaporkan dan memberikan edukasi yang jelas dan transparan terkait dengan pembiayaan dan pemenuhan kewajiban administrasi orang tua.

Informasi administratif terdiri dari data guru, kelas yang tersedia, data peserta didik, serta informasi jadwal pembelajaran. Melalui aplikasi android ini, diharapkan orang tua juga dapat serta aktif dalam pemantauan administrasi kelas dimana putra/putrinya belajar. Orang tua juga dapat mengetahui secara langsung siapa wali kelas putra/putrinya. Selain hal tersebut terdapat pula informasi mata pelajaran apa saja di hari tersebut. Hal ini menjadikan aplikasi android yang dapat memberikan informasi administratif kelas dan satuan pendidikan.

Bukan hanya informasi terkait pembelajaran, aplikasi android ini juga memuat informasi terkait pembayaran SPP pada SD Negeri 01 Kedawung yang mana sebelumnya masih dilakukan pencatatan secara manual ke dalam buku besar dan belum memiliki perangkat sistem informasi berbasis teknologi yang dapat membantu pelaporan dan rekap data administrasi, kendala tersebut menyebabkan proses pelayanan yang belum tepat dan efisien. Selain itu jika siswa kehilangan kartu SPP, petugas akan mengalami kesulitan dalam

melacak pembayaran sebelumnya, karena petugas harus memeriksa lagi spreadsheet, buku harian dan buku besar yang tentunya tidak efisien waktu.

Berdasarkan hasil wawancara dengan kepala sekolah SD Negeri 01 Kedawung, saat ini merupakan sebuah kebutuhan yang pokok bagi setiap satuan pendidikan untuk dapat memiliki sistem aplikasi yang dapat memberikan kemudahan bagi penyedia informasi dan konsumen informasi tersebut. Merujuk hal tersebut, diperlukan perangkat sistem manajemen informasi guna meningkatkan mutu kinerja pelaksana bidang administrasi di satuan pendidikan. Tersedianya perangkat system informasi tersebut diharapkan mampu meningkatkan kecepatan dan ketepatan proses administrative yang juga transparan dan dapat diakses secara mandiri oleh orang tua. Merujuk hal tersebutlah dibuat rancang bangun dan uji coba pengaplikasian sistem informasi berbasis android ini harapannya dapat dimanfaatkan oleh orang tua peserta didik dengan mudah.

## **B. Perumusan Masalah**

Berdasarkan temuan permasalahan tersebut disusunlah perumusan masalah dalam penelitian sistem pembayaran sekolah, sebagai berikut :

1. Diperlukannya alat untuk membantu orang tua terkait informasi data guru dan wali kelas.
2. Dibutuhkan alat untuk membantu orang tua melakukan pemantauan informasi jadwal belajar.
3. Sistem pembayaran sekolah (SPP) melalui pencatatan transaksi pembayaran secara konvensional, yaitu pencatatan transaksi ditulis dalam buku setiap harinya.
4. Laporan informasi pembayaran dan pencatatan laporan keuangan tidak dapat secara cepat disampaikan kepada *stakeholder* dan orang tua peserta didik.
5. Proses rekap pembiayaan rentan terhadap kesalahan pengolahan data menjadi informasi.

### C. Batasan Masalah

Pembatasan masalah ini di jadikan sebagai batas dalam proses pembuatan pengembangan sistem android dapat terukur dan tepat sesuai dengan kebutuhan di setiap satuan pendidikan. Sistem android ini dibangun untuk mempermudah rekap data serta meningkatkan kecepatan, ketepatan, dan transparansi informasi pembiayaan sehingga dapat diakses oleh orang tua peserta didik secara mandiri. Berikut adalah pembatasan masalah dari penelitian yang disusun:

1. Studi kasus yang akan diambil adalah menampilkan data guru dan wali kelas, data siswa, jadwal belajar, dan tagihan pembayaran sekolah (SPP) dan jadwal pelajaran.
2. Sistem yang dirancang ini menggunakan *Operating System Android* sebagai *inteface* pada *user* dan menggunakan *database MySQL* sebagai penyimpan data.
3. Aplikasi terhubung ke internet.
4. Menggunakan *Application Programming Interface* (API) sebagai penghubung satu aplikasi dengan aplikasi lainnya.

### D. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini diantaranya yaitu:

1. Menghasilkan produk aplikasi android yang memudahkan orang tua dalam mengakses informasi data guru.
2. Menghasilkan produk aplikasi android yang memudahkan orang tua dalam melihat jadwal belajar anak.
3. Menghasilkan produk aplikasi android yang memudahkan orang tua dalam mengakses dan memeriksa informasi pembiayaan sekolah.
4. Menghasilkan sistem informasi pembayaran sekolah yang tepat sesuai dengan kebutuhan satuan Pendidikan.
5. Menghasilkan sistem informasi yang memudahkan pengguna dalam pencatatan dan pelaporan pembiayaan kepada pemangku kebijakan di sekolah.

6. Mengantisipasi terjadinya kesalahan pencatatan dalam pengelolaan pembiayaan secara manual.

### **E. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang bisa diperoleh dalam pembuatan sistem tersebut yaitu sebagai berikut :

1. Hasil penelitian ini dapat diterapkan dan dikembangkan oleh Sekolah Dasar Negeri Kedawung 01 dengan mengembangkan model sistem menjadi rancangan tahap awal sistem yang dapat membantu Sekolah dalam mengatasi masalah karena adanya kekurangan dari sistem manual.
2. Selain itu manfaat dari penelitian ini khususnya untuk sekolah dapat memberikan pengetahuan tentang materi system informasi pembelajaran dan pembayaran dalam sebuah sistem informasi yang berteknologi.
3. Manfaat penyusunan penelitian ini agar peneliti dapat mengaplikasikan ilmu yang dipelajari semasa kuliah, terutama tentang penggunaan API, PHP dan MySQL.

### **F. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan merupakan struktur penulisan skripsi yang telah disesuaikan dengan gaya penulisan tugas akhir di Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Purwokerto. Berikut adalah sistematika penulisan tugas akhir yang dijadikan dasar penyusunan tugas akhir penelitian ini:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bagian dasar penelitian ini menjelaskan tentang latar belakang penyusunan tugas akhir dengan kebutuhan di satuan pendidikan, rumusan masalah yang didasari atas temuan masalah dalam latar belakang, batasan masalah untuk memberikan batas agar penyusunan tugas akhir lebih terarah dan terukur sesuai dengan kebutuhan, tujuan penelitian dilakukan dengan, manfaat penelitian sesuai dengan kebutuhan sumber data, dan sistematika penulisan.

## BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab kedua merupakan tinjauan Pustaka, yang mana dalam bab ini meliputi:

1. Menampilkan kajian penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan
2. Landasan Teori dilakukan untuk dijadikan dasar teori dalam penyusunan metodologi penelitian. Terdapat berbagai kajian sistem dan rangkaian menu berjalan yang akan diterapkan dalam desain rangka sistem aplikasi pembayaran.

## BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang metode penelitian yang digunakan serta langkah-langkah penulis dalam menganalisa permasalahan dan merancang sistem berdasarkan teori yang menunjang. Analisa sistem yang berjalan sampai dengan perancangan antar muka untuk sistem, menggunakan aplikasi Rational Rose dan Balsamiq.

## BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Penerapan dan pengaplikasian rancangan sistem pembayaran yang telah disusun ditampilkan dalam pembahasan di bab ini. Bagaimana interface di sistem web dan android di bahas dalam bab ini. Selain hal tersebut, juga menampilkan data tabel yang menjelaskan setiap tindakan/*action* yang sukses beroperasi.

## BAB V PENUTUP

Mrupakan kesimpulan atas pembuatan aplikasi ini apakah telah sesuai dengan Batasan dan rumusan masalah yang telah disusun sebelumnya, dan dilengkapi dengan saran-saran untuk melengkapi dan menyempurnakan susunan laporan skripsi.

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN