

DAFTAR PUSTAKA

- A. Buxton, Cory & Eugene F Provenzo, Jr.2011. *Teaching Science in Elementary & Middle School:A Cognitive and Cultural Approch*.SAGE Publications. California
- Adam M. 2015. *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam*. CBIS Journal. Vol 3 No 2: 65-69
- Admiyawati, C. (2008). *IPA 5 salingtemas*. Jakarta: Pusat Perbukuan Depdiknas.
- Ahmad Rivai & Nana Sudjana. (2013) *media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Al-qur'an surat al-Alaq ayat 1-5, al-qur'an dan terjemah, Departemen Agama RI, Mekar, Surabaya
- Alni Rahmawati, SE., MM., Fajarwati, SE., M.Si., Fauziyah, SE., M.Si. 2014 *STATISTIKA Teori dan Praktek*, Edisi II.
- Anderson, L. W & Krathwohl, D.R. (2010) *Kerangka Landasan untuk Pembelajaran, pengajaran dan Asesmen (Revisi Taksonomi Pendidikan Bloom)* Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- A. M. Sardiman. (2012). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada

- Bowen, G. A. (2009). *Document Analysis as a Qualitative Research Method*. Qualitative research journal.
- Bloom, Benjamin S, ect (1956). *Takonomy of Education Objectives. The Classification of Education Goals, Handbook I Cognitive Domain*. New York: Longmans. Green and Co.
- Buaddin Hasan (2020) *Pemanfaatan googleclasroom dalam matakuliah menggunakan media video screencast o matic*. Widya Wacana. Vol 1 No 1:2-14
- Bujuri, Dian Andes. (2018). *Analisis Perkembangan Kognitif Anak Usia Dasar dab implikasinya dalam Kegiatan Belajar Mengajar*. Jurnal LITERASI. Vol IX, No. 1: 37-50
- BSNP. (2006). *Permendiknas RI No. 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Media
- Brophy, Jere. (2010). *Motivating Students to Learn*. Edisi Ketiga. New York: Routledge.
- Chance, P. (2003). *Learning and Behavior*. Belmont: Thomson Learning, Inc.
- Chiappetta, E.L. dan T.R. Koballa. (2010). *Science Instruction in The Middle and Secondary Schools: Developing Fundamental Knowledge and Skills*. United State of America: Pearson Education Inc
- Creswell, John W. (2014). *Research design pendekatan kualitatif, kuantitatif, dan mixed*. YOGYAKARTA: PUSTAKA PELAJAR
- Depdiknas. (2003). *Undang-undang RI No. 20 tahun 2003, tentang system Pendidikan nasional*
- Dewi, S.V (2016) *Efektifitas penggunaan media screencast o matic pada mata kuliah kalkulus integral terhadap hasil belajar mahasiswa*. Vol 2 No 1: 61-66

- Djamarah, Syaiful Bahri. (2011). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Didi Supardie dan Deni Darmawan,(2012) *komunikasi pembelajaran*, Bandung: Rosdakarya.: 156-159
- Dwiyono. (2017). *Game Media Pembelajaran Interaktif Pada Kompetensi Dasar Mendiskripsikan Penggunaan peralatan Tangan*. Hand. Vol 7 No 2: 343-351
- Fitriani ningtias.(2011). *Efektifitas pemanfaatan media audio visual video pembelajaran dalam upaya peningkatan motivasi belajar dan hasil belajar siswa pada pembelajaran sejarah*. Yogyakarta: UIN Syarif Hidayatullah.
- Garris, R., Ahlers, R. dan Driskell, J.E., (2002). *Games, Motivation, and Learning: A Research and Practice Model. Simulation & Gaming*, [daring] 33(4):441–467
- Greenberg, J. And Robert A. Baron. (2003). *Behavior in Organization International Edition*, New Jersey: Prentice Hall.
- Ghozali,Imam. (2013) *KI HAJAR DEWANTARA; Pendidikan Nasionalis yang Agamis*,Zanafa Pekanbaru: Publising
- Herwayuninda Annisa, dkk. (2016). *Efektifitas Model Pembelajaran The Power Of Two dan Model Pembelajaran Two Stay Berbantuan Software Screencast O matic terhadap hasil belajar*. Prosiding Nasional.
- Hilmi,arif Fauzi. (2017). *Utilization of AudioVisual Media to Improve Student Learning Result in IPS Learning*. Jurnal Pedagogy of Social Student. Vol 2 No 1

Hosnan. (2014). *Pendekatan Saintifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor : Ghalia Indonesia Wlodkowski, Raymond J. dan Margery B. Ginsberg. 2010. *Teaching Intensive and Accelerated Courses*. San Francisco: Jhon Wiley & Sons

Hasbullah, (2012) *Dasar-Dasar Ilmu Pendidikan*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada

Hamzah B. Uno dan Nina Lamatenggo, (2011). *Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara,

Henderson, N. Bernard, B, Sharp-Light,N. (2007). *Resilience in action: practical Idea for Overcoming Risk & Building Strengths in Youht, Families & Communities*. Southern California: Resilience In Action.Inc

Hamalik Oemar. (2015). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Askara

Imam suharjo. *Kupon promo 20% Screencast O Matik* (screen Recording) <http://imam.mercubuana-yogya.ac.id/blog/2017/02/14/kupon-promo-20-screencast-o-matic-screen-recording/> diakses tanggal 10 Maret 2021

Ibrahim, D S & Saudirman, S.P. (2014). *Pengaruh Penggunaan E-learning terhadap Motivasi dan Prestasi Belajar Matematika Siswa SD Negeri Tahunan Yogyakarta*.Jurnal Prima Edukasia. Vol 2 No 1 : 66-79

Indaryati, J. (2015). *Pengembangan media komik pembelajaran matematika meningkatkan motivasi dan prestasi belajar siswa kelas V*. jurnal Prima Edukasi. Vol 3. No.1

Munir. (2012). *Multimedia konsep dan aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung. Alfabeta

John W. Santrock, (2007) *Perkembangan Anak*, terj. Mila Rachmawati dan Anna Kuswanti, Jakarta: Penenrbit Erlangga.

Kadek Wirahyuni. (2019) *Pemanfaatan screencast o mtaic dalam pembelajaran Bahasa Indonesia*. Prosiding Seminar Nasional PBSI UPY

Kemp dan Dayton *dalam kutipan Arsyad (2020) Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada

Kimani, G.N, Kara A M and Njagi L W. (2013). *teacher Factors Influencing Students' Academic Achievement In Secondary Schools In Nyandrarua Country,Kenya*: International Journal of Education and Research, Vol 1 No 3: 1-14

Kustandi, Cecep. (2013). *Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi kedua*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Machmudah, U & Rosyidi, A W. (2008) *Active learning dalam pembelajaran Bahasa Arab*. Yogyakarta: Sykses Offset

Manning, Susan dan Kevin E. Johnson. (2011). *The Technology Toolbelt for Teaching*. San Fransisco: Jossey-Bass

Masmudah, (2020) *Meningkatakan hasil belajar matematika materi diagram batang melalui pembelajaran daring menggunakan aplikasi screencast o matic pada siswa kelas IV SDIT Istiqomah*. BORNEO. Vol XIV No 2. Hal 173-180

Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran (sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Referensi

Muhibbin Syah, (2013) *Psikologi Belajar*, Jakarta: Rajawali Pers

- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: REFERENSI (GP Press Group)
- Ormrod, J. E. (2012). *Human Learning. (6th ed.)*. United State of America: Pearson Education, Inc
- Orey, M., McClendon, V. J., & Branch, R. M. (2006). *Educational media and technology yearbook*. Santa Barbara: Libraries Unlimited. Rohman, A. (2009) *Memahami pendidikan dan ilmu pendidikan*. Yogyakarta: Laks-Bang Mediatama.
- Paksi, H, P dan Ariyanti L. (2020) *Sekolah Dalam Jaringan*. Surabaya: Media Pustaka
- Permendikbud. (2014). Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 57 Tahun 2014 Tentang Kurikulum 2013 Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 37 Tahun 2018.
- Priowirjanto, Yudha Prapantja dkk. (2013) *Materi simulasi digital*, Southeast Asian Ministers of Education Organization Regional Open Learning Centre
- Rambu Ery Ana Awang. (2016). *Pengaruh media video pembelajaran terhadap hasil belajar IPS siswa kelas V SD di Kecamatan Ngaliyan Kota Semarang*. UNNES
- Rike Andriani, (2019). *Learning motivation as determinant student learning aoucome*. Jurnal Pendidikan Manajement Perkantoran. Vol 4 No 1: 80-86
- Rusman. (2012). *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Raja Grafindo Persada

- Santrock, John W, (2007) *Psikologi Pendidikan*, Jakarta: Kencana
- Saputro B. H & Soeharto. (2015). *Pengembangan Media Komik Berbasis Pendidikan Karakter pada Pembelajaran Tematik Integritas Kelas IV SD*. Jurnal Prima Edukasia. Vol 3 No 1
- Sax. (1980) *Principles of Educational and Psychological Measurement and Evaluation*, Belmont California: Wads Worth Pub. Co
- Sudjana, Nana. (2009). *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, Nana. (2009). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensido.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta
- Sutari Imam Bernadib, (1999) *Pengantar Ilmu Pendidikan* Yogyakarta: Yayasan Penerbit FIP IKIP
- Schunk, H D. (2012). *Teori-teori Pembelajaran : perspektif Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Schunk, D. H., Pintrich, P. R., & Meece, J. L. (2012). *Motivasi dalam pendidikan: teori penelitian dan aplikasi, edisi ketiga*. Jakarta: PT. Indeks.
- Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Umi Sa'diyah. (2014) *Penggunaan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) dengan memanfaatkan Aplikasi screencast o matic mata pelajaran TIK di SMP Negeri 1 Salatiga*. Universitas Kristen Satya Wacana.

V. Wiratna Sujarweni. (2014). *SPSS untuk Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.

Wlodkowski, Raymond J. dan Margery B. Ginsberg. (2010). *Teaching Intensive and Accelerated Course*. San Francisco: Jhon Wiley & Sons

Wirahyuni, K (2019) *Pemanfaatan Screencast O matic dalam pembelajaran ICT Bahasa Indonesia*. Prosiding Seminar Nasional PBSI UPY

Wuryandani. Wuri dan Fathurrohman. (2012). *Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan di sekolah dasar*. Yogyakarta: Penerbit Ombaksudjana & Rifai A. 2011. Media Pengajaran. Bandung: Sinar Baru Algensindo

Yanuari & Hanif. (2019). *Using learning Media to Increase Learning Motivation School*. Anatolian Journal of Education. Vol 4 No 2

Yamin, Martinis. (2008). *Paradigma Pendidikan Konstruktivistik*. Jakarta: GP Press