

DAFTAR PUSTAKA

- Alfiyan, F. (2018). Penerapan Spatial Mask Untuk Pembentukan Efek Sepia Pada Citra Digital Dengan Modifikasi Nilai Piksel. *Telematika*, 11(1), 94. <https://doi.org/10.35671/telematika.v11i1.607>
- Hadi, A. K. (2016). *Detection and Discrimination for Shadow of High Resolution Satellite Images by Spatial Filter*. *Journal of Applied Information Technology*, 57(1), 785–791.
- Kadam, C., & Borse, S. B. (2018). An Improved Image Denoising Using Spatial Adaptive Mask Filter for Medical Images. *2017 International Conference on Computing, Communication, Control and Automation, ICCUBEA 2017*, 4–8. <https://doi.org/10.1109/ICCUBEA.2017.8463657>
- Mardhotillah, A., Atfianto, A., & Rahmadhani, K. N. (2018). Menghitung Jumlah Buah Cabe Berwarna Hijau Menggunakan Metode Transformasi Ruang Warna RGB. *5(2)*, 3641–3648.
- NUR YATI, M. (2018). Aplikasi Belajar Mengaji Berbasis Android. *Jurnal Manajemen Informatika*, 8(2).
- Rahadi, D. R. (2014). Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android Interface pengguna Android didasarkan pada manipulasi langsung menggunakan masukan sentuh yang serupa dengan tindakan di dunia nyata, seperti menggesek (swiping), mengetuk. *6(1)*, 661–671.
- Riyadi, T. (2015). Media Televisi Untuk Memudahkan Merancang Komunikasi Visual Yang Tepat. *Jurnal Humaniora*, 1, 705–712.
- Riyantomo. (2015). Penerapan Augmented Reality dalam Pembelajaran Teknik Dasar Fotografi. *Penerapan Augmented Reality Dalam Pembelajaran Teknik Dasar Fotografi*, 282–286.
- Sagita, I., Suhery, C., Ruslianto, I., & Komputer, J. S. (2016). *Euclidean, ikan Nila, ikan Mas, Linear Discriminant Analysis (LDA), RGB*. *04(2)*.
- Septiaji, K. D., & Firdausy, K. (2018). Deteksi Kematangan Daun Selada (*Lactuca*

Sativa L) Berbasis Android Menggunakan Nilai RGB Citra. *Jurnal Ilmiah Teknik Elektro Komputer Dan Informatika*, 4(1), 20. <https://doi.org/10.26555/jiteki.v4i1.8994>

Setiawan, R., & Ag, S. (2015). *ESTETIKA FOTOGRAFI Disusun Oleh : Mardohar Batu Bornok , S . S ., M . Si . Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Katolik Parahyangan*. 10.

Solikin, I. (2018). Implementasi Penggunaan Smartphone Android untuk Control PC (Personal Computer). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(2), 249–252. <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i2.766>

