

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, Dewi, Ronny Mugara, dan Rohmalina. 2020. *Pembelajaran STEAM pada Pembuatan Instalasi Penjernihan Air Menggunakan Botol Plastik Air Mineral Untuk Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini*. Jurnal Ceria, 4(1), 295-301
- Ariyati, Tatik. 2016. *Pentingnya Pendidikan Anak Usia Dini Bagi Tumbuh Kembang Anak The Importance Of Childhood Education For Child Development*. Jurnal Dinamika Pendidikan Dasar, 8(1), 50-58
- BP-PAUD DAN DIKMAS SUMATERA UTARA. 2020. *Pembelajaran Abad 21 Menggunakan Pendekatan STEAM*. <https://pauddikmassumut.kemdikbud.go.id>, diakses pada 27 Juli 2020
- Bredenkamp. 1987. *Developmentally Appropriate Practice in Early Childhood Programs Serving Children from Birth through 8*. Washington DC: National Association for the Education of Young Children
- Damayanti, Anita dkk, 2020. *Peningkatan Kreativitas Berkarya Anak Usia 5-6 Tahun melalui Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis STEAM dengan Media Loose Parts*. Jurnal Buah Hati, 7(2), 74-90
- Dimiyati, Johni. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan dan Aplikasinya pada PAUD*. Jakarta: KENCANA
- Hadnugrahaningsih, Tritiyatma dkk, 2017. *Keterampilan Abad 21 dan STEAM (Science, Technology, Engineering, Art and Mathematic) Project dalam Pembelajaran Kimia*. Jakarta: LPPM Universitas Negeri Jakarta.
- Hurlock, Elizabeth B. 1978. *Perkembangan Anak (jilid 2 edisi ke enam)*. Jakarta: Erlangga.
- Hurlock, Elizabeth B. 1991. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Erlangga
- Imamah, Zakiyatul dan Muqowim. 2020. *Pengembangan Kreativitas dan Berpikir Kritis pada Anak Usia Dini Melalui Metode Pembelajaran Berbasik STEAM and Loose Part*. Jurnal Studi Islam, Gender, dan Anak, 15(2), 263-277
- Khairunnisa. 2020. *STEAM di Masa Pandemi Jadikan Anak Ilmuan Cilik dari Rumah*. <https://www.kompasiana.com>, diakses pada 27 Juli 2020
- Muhtadi, Ali. 2019. *Modul Pembelajaran Inovatif*. Jakarta: Kemdikbud
- Munandar, Utami. 2009. *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta; Rineka Cipta

- Munawaroh dkk. 2019. *Implementation Of STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)-Based Early Childhood Education Learning In Semarang City*. Jurnal Ceria, 2(5), 2614-6347
- Noor, Juliansyah. 2011. *Metodologi Penelitian: Skripsi, Tesis, Disertasi, dan Karya Ilmiah*. Jakarta: Kencana
- Nurchahaya. 2017. *Efektivitas Media Sand Paper Alphabetic Sebagai Media Pengembangan Kemampuan Mengenal Huruf pada Anak*. [Proposal skripsi]. Purwokerto: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Purwokerto
- O'Neill, Lucy. 2020. *Getting Ready for Careers in STEAM*. <https://www.affordablecollegesonline.org>, diakses pada 13 Agustus 2020
- Payadnya, Putu Ade Andre dan Gusti Agung Ngurah Trisna Jayantika. 2018. *Panduan Penelitian Eksperimen Beserta Analisis Statistik dengan SPSS*. Yogyakarta: Deepublish
- Pokja PAUD. 2019. *Model Pembelajaran STEAM dengan Pendekatan Saintifik*. Sulawesi Selatan: BP-PAUD Dan Dikmas. <https://bppauddikmas-sulsel.id>, diakses pada 24 Januari 2021
- Rachmawati, Yeni dan Euis Kurniati. 2010. *Strategi Pengembangan Kreativitas pada Anak Usia Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Kencana
- Raharjo, Sahid. 2020. *Panduan Lengkap Cara Melakukan Uji Wilcoxon dengan SPSS*. <https://www.spssindonesia.com>, diakses pada 13 Agustus 2020
- Ramadani, Marisha. 2018. *Lampiran Lembar Observasi Kreativitas Siswa*. <https://www.scribd.com/document/379068932>, diakses pada 23 September 2020
- Santrock, Jhon W. 2007. *Child Development*. Terj. Mila Rachmawati dan Anna Kuswanti, *Perkembangan Anak Jilid 1*. Jakarta: Erlangga
- Sit, Masganti. 2015. *Psikologi Perkembangan Anak Usia Dini*. Medan: Perdana Publishing
- Sit, Masganti dkk. 2016. *Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini Teori dan Praktik*. Medan: Perdana Publishing
- Suryana, Dadan. 2014. *Hakikat Anak Usia Dini*. Padang: UNP Press Padang
- Susanto, Ahmad. 2011. *Perkembangan Anak Usia Dini: Pengantar dalam Berbagai Aspeknya*. Jakarta: Kencana

Susanto, Ahmad. 2018. *Pendidikan Anak Usia Dini (Konsep dan Teori)*. Jakarta: Bumi Aksara

Taniredja, Tukiran dan Hidayati Mustafidah. 2011. *Penelitian Kuantitatif (Sebuah Pengantar)*. Bandung: Alfabeta

Wahyuningsih dkk. 2020. *Efek Metode STEAM pada Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun*. Jurnal Obsesi : Pendidikan Anak Usia Dini, 4(1), 295-301

Wiyani, Novan Ardy. 2015. *Manajemen PAUD Bermutu : Konsep dan Praktik MMT di KB, TK/RA*. Yogyakarta: Gava Media

Yusuf, Muri. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan*. Jakarta: Kencana

