

**SISTEM INFORMASI PENCARIAN DAN PENYEWAAN  
TEMPAT KOST DI KOTA PURWOKERTO BERBASIS  
ANDROID**



**SKRIPSI**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana  
Komputer**

**ARIF HARI PRASETYO  
1603040055**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN SAINS  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO  
NOVEMBER 2020**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi yang diajukan oleh :

Nama : Arif Hari Prasetyo

NIM : 1603040055

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknik dan Sains

Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Judul : Sistem Informasi Pencarian Dan

Penyewaan Tempat Kost Di Kota Purwokerto

Berbasis Android

Telah disetujui untuk diajukan dalam ujian skripsi  
Purwokerto, 30 Oktober 2020

**PEMBIMBING**

  
**Sigit Sugivanto, S.T.M.Eng**

**NIK: 2160501**

**HALAMAN PENGESAHAN**

Skripsi yang diajukan oleh :

Nama : Arif Hari Prasetyo

NIM : 1603040055

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknik dan Sains

Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Judul : Sistem Informasi Pencarian Dan Penyewaan

Tempat Kost Di Kota Purwokerto Berbasis Android

Telah berhasil di pertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Sains, Universitas Muhammadiyah Purwokerto.

**DEWAN PENGUJI**

Penguji 1 (Pembimbing) : Sigit Sugiyanto, S.T., M.Eng

Penguji 2 : Feri Wibowo, S.Kom., M.Cs

Penguji 3 : Agung Purwo Wicaksono, S.T., M.kom

Ditetapkan di : Purwokerto

Tanggal : 30. November 2020

Mengetahui  
Dekan Fakultas Teknik



Dr. M.T., ASEAN.Eng., IPM  
NIK. 2160172

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Arif Hari Prasetyo

NIM : 1603040055

Program Studi : Teknik Informatika

Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta bukan hasil penjiplakan dari karya orang lain.

Demikian pernyataan ini saya buat dan apabila kelak di kemudian hari terbukti ada unsur penjiplakan, saya bersedia mempertanggungjawabkan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Purwokerto, 30 November 2020

Yang membuat pernyataan



Arif Hari Prasetyo

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai sivitas akademika Universitas Muhammadiyah Purwokerto dan demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Arif Hari Prasetyo  
NIM : 1603040055  
Fakultas : Teknik Informatika  
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Purwokerto  
Jenis Karya : Skripsi

menyetujui untuk memberikan Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) kepada Universitas Muhammadiyah Purwokerto atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**SISTEM INFORMASI Pencarian dan Penyewaan Tempat Kost  
di Kota Purwokerto Berbasis Purwokerto**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Muhammadiyah Purwokerto berhak menyimpan, mengalihmedia/ mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan skripsi saya dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/ pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Purwokerto

Pada tanggal : 30 November 2020

Yang menyatakan,



Arif Hari Prasetyo

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Asalamu alaikum warahmatullahi wabarakatuh, Syukur dan alhamdulillah semoga senantiasa tercurahkan kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua. Skripsi ini dapat terselesaikan guna memenuhi sebagian persyaratan Tugas Akhir.

Dalam menyelesaikan skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan, bantuan serta dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu dengan ketulusan hati peneliti ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Orang tua tercinta yang telah memberikan semangat dan nasehat sampai saat ini, ibu yang selalu memperhatikanku dan ayah yang mengajarkanku akan semangat pantang menyerah.
2. Adik dan keluarga besar yang selalu memberikan semangat pantang menyerah dan doa yang tidak henti-hentinya.
3. Bapak Feri Wibowo, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
4. Bapak Sigit Sugiyanto, S.T.M.Eng. selaku pembimbing dari kerja praktek ini.
5. Bapak Tito Pinandita, S. Si., M.Kom. selaku pembimbing akademik program studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
6. Segenap dosen Muhammadiyah Purwokerto yang telah banyak memberikan ilmu dan bimbingannya selama saya dalam masa perkuliahan.
7. Seluruh teman yang telah membantu dan memberikan dukungan kepada saya hingga selesainya kerja praktek ini.
8. Semua pihak yang telah membantu dalam proses penyusunan laporan ini yang tidak dapat penulis sebut satu per satu.

Penulis menyadari bahwa dalam menyusun laporan ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mohon maaf dan mengharapkan kritik dan saran demi perbaikan penulisan laporan di masa yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua.

## MOTTO

*“Rahasia tumbuh kembang adalah makan, minum dan tidur teratur”*

- Arif Hari Prasetyo -



## DAFTAR ISI

|   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| HALAMAN PERSETUJUAN.....  | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| HALAMAN PENGESAHAN.....   | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS... <b>Error! Bookmark not defined.</b>              |                                     |
| HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK<br>KEPENTINGAN AKADEMIK..... | <b>Error! Bookmark not defined.</b> |
| HALAMAN PERSEMBAHAN.....  | vi                                  |
| MOTTO.....  | vii                                 |
| DAFTAR ISI.....   | viii                                |
| DAFTAR TABEL.....   | x                                   |
| DAFTAR GAMBAR.....  | xi                                  |
| DAFTAR LAMPIRAN.....  | xiii                                |
| INTISARI.....   | xiv                                 |
| BAB I PENDAHULUAN.....  | 1                                   |
| A. Latar Belakang Masalah.....  | 1                                   |
| B. Rumusan Masalah.....   | 2                                   |
| C. Batasan Masalah.....   | 2                                   |
| D. Tujuan.....  | 4                                   |
| E. Manfaat.....   | 4                                   |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....  | 5                                   |
| A. Penelitian Terdahulu.....  | 5                                   |
| B. Landasan Teori.....  | 6                                   |
| BAB III METODE PENELITIAN.....  | 12                                  |
| A. Jenis Penelitian.....  | 12                                  |
| B. Metode Pengumpulan Data.....   | 12                                  |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....  | 15                                  |
| A. <i>Requirements Definition</i> .....   | 15                                  |
| B. <i>System and Software Design</i> .....  | 16                                  |
| C. <i>Implementaiont and Unit Testing</i> .....                                     | 32                                  |
| D. <i>Integration and System Testing</i> .....                                      | 41                                  |
| C. <i>Operation and Maintanance</i> .....   | 43                                  |

|                      |    |
|----------------------|----|
| BAB V PENUTUP.....   | 45 |
| A. Kesimpulan.....   | 45 |
| B. Saran.....        | 45 |
| DAFTAR PUSTAKA ..... | 46 |
| LAMPIRAN.....        | 48 |



## DAFTAR TABEL

|   |    |
|---|----|
| Table 4. 1 Data pemilik kost .....                                  | 29 |
| Table 4. 2 Data pencari kost.....                                   | 30 |
| Table 4. 3 Data pembayaran.....                                     | 31 |
| Table 4. 4 Data rekening .....                                      | 31 |
| Table 4. 5 Pengujian fungsi pada form login .....                   | 41 |
| Table 4. 6 Pengujian fungsi pada form pencarian tempat kost .....   | 42 |
| Table 4. 7 Pengujian fungsi pada form data tempat kost .....        | 42 |
| Table 4. 8 Pengujian fungsi pada form data pembayaran .....         | 43 |
| Table 4. 9 Pengujian fungsi pada form data validasi pembayaran..... | 43 |



## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 3. 1 Waterfall model (Sommerville, 2011). .....          | 13 |
| Gambar 4. 1 Use case diagram.....                               | 17 |
| Gambar 4. 2 Activity diagram pemilik kost registrasi akun ..... | 18 |
| Gambar 4. 3 Activity diagram login akun.....                    | 18 |
| Gambar 4. 4 Activity diagram pembayaran .....                   | 19 |
| Gambar 4. 5 Activity diagram mendaftarkan data kost .....       | 20 |
| Gambar 4. 6 Activity diagram update data kost.....              | 21 |
| Gambar 4. 7 Activity diagram delete data kost.....              | 21 |
| Gambar 4. 8 Activity diagram pencari kost .....                 | 22 |
| Gambar 4. 9 Desain form login.....                              | 23 |
| Gambar 4. 10 Desain menu registrasi .....                       | 23 |
| Gambar 4. 11 Desain halaman beranda.....                        | 24 |
| Gambar 4. 12 Desain menu profile .....                          | 25 |
| Gambar 4. 13 Desain menu input data kost .....                  | 25 |
| Gambar 4. 14 Desain menu data kost.....                         | 26 |
| Gambar 4. 15 Desain menu ubah data kost.....                    | 26 |
| Gambar 4. 16 Desain menu pembayaran .....                       | 27 |
| Gambar 4. 17 Desain menu ganti password.....                    | 27 |
| Gambar 4. 18 Desain menu login.....                             | 28 |
| Gambar 4. 19 Desain menu registrasi .....                       | 28 |
| Gambar 4. 20 Desain halaman beranda.....                        | 29 |
| Gambar 4. 21 Relasi database .....                              | 32 |
| Gambar 4. 22 Tampilan menu login .....                          | 33 |
| Gambar 4. 23 Tampilan menu registrasi.....                      | 34 |
| Gambar 4. 24 Tampilan halaman beranda .....                     | 34 |
| Gambar 4. 25 Tampilan menu profile .....                        | 35 |
| Gambar 4. 26 Tampilan menu input data kost .....                | 35 |
| Gambar 4. 27 Tampilan menu data kost .....                      | 36 |
| Gambar 4. 28 Tampilan menu ubah data kost.....                  | 36 |
| Gambar 4. 29 Tampilan menu pembayaran .....                     | 37 |
| Gambar 4. 30 Tampilan menu ganti password.....                  | 37 |
| Gambar 4. 31 Tampilan menu login .....                          | 38 |
| Gambar 4. 32 Tampilan menu registrasi .....                     | 38 |
| Gambar 4. 33 Tampilan halaman beranda kost.....                 | 39 |
| Gambar 4. 34 Tampilan menu search kost.....                     | 39 |
| Gambar 4. 35 Tampilan menu profile .....                        | 40 |

Gambar 4. 36 Tampilan menu pengaturan..... 40  
Gambar 4. 37 Tampilan menu edit profile..... 41



## DAFTAR LAMPIRAN

|                 |    |
|-----------------|----|
| Lampiran 1..... | 48 |
|-----------------|----|



## INTISARI

Pesatnya teknologi saat ini memudahkan masyarakat mendapat berbagai macam informasi, salah satunya sistem informasi pencarian tempat kost. Rumah kost merupakan salah satu tempat penyedia jasa penginapan atau tempat tinggal sementara. Seringkali ketersediaan jumlah kost tidak sebanding dengan pencari kost, maka pencari kost harus mencari informasi lebih cepat agar mendapat tempat tinggal sesuai yang diinginkan. Pemilik kost dalam mempromosikan rumah kosannya juga masih secara konvensional yaitu dari mulut ke mulut, menyebar brosur., atau menempel pengumuman di tempat-tempat umum. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka diperlukan sistem informasi pencarian tempat kos berbasis android, sebuah sistem yang dapat menjadi tempat bagi para pendatang dari luar kota Purwokerto yang merasa kebingungan dalam mencari rumah kos yang sesuai, serta membantu pemilik kos dalam mempromosikan rumah kosnya secara online lewat smartphone berbasis android. Perancangan aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan metodologi waterfall, yaitu sebuah metode pengembangan sistem yang diawali dengan tahap requirements definition, system and software design, implementaiont and unit testing, integration and system testing, operation and maintenance. Sistem ini memanfaatkan Google Maps dan GPS. Untuk software programmingnya menggunakan Android Studio. Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Android ini memberikan kemudahan bagi penggunanya.

**Kata kunci:** Android, kos, pencarian, sistem informasi

### **Abstract**

*The rapid development of technology makes it easier for people to get various kinds of information, one of which is the information system for finding a boarding house. A boarding house is one of the places for lodging service providers or a temporary residence. Often the availability of the number of boarding houses is not comparable to that of boarding seekers, so boarding seekers must find information faster in order to get the place they want to live. Boarding house owners in promoting their boarding houses are still conventional, namely by word of mouth, distributing brochures, or posting announcements in public places. Based on these problems, an Android-based boarding house information system is needed, a system that can be a place for immigrants from outside the city of Purwokerto who feel confused in finding a suitable boarding house, as well as assisting boarding owners in promoting their boarding houses online via smartphone-based android. The design of this application is carried out using the waterfall methodology, which is a system development method that begins with the requirements definition stage, system and software design, implementation and unit testing, integration and system testing, operation and maintenance. This system makes use of Google Maps and GPS. For programming software using Android Studio. This Android-based Boarding House Search Information System provides convenience for users.*

**Keywords** - *Android, boarding, search, information system*