

## DAFTAR PUSAKA

- Ahmadi dan Supriyono. (2013). *Psikologi Belajar*. Jakarta. PT Asdi Mahasatya.
- Anita Lie. (2010). *Cooperative Learning Mempraktikkan Cooperative Learning di Ruang-ruang Kelas*. Jakarta : PT Grasindo
- Arifin. (2013). *Evaluasi Pembelajaran*). Bandung. PT Remaja Rosdakarya.
- Benny, A, P. (2017). *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran*: Jakarta: PT Balebat Dedikasi Prima.
- Depdiknas. (2009). *Pedoman Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Djamarahm Bahri S. (2005). *Guru dan Anak Didik Dalam Interaksi Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Indriayu, M dkk. (2016). The Implementation of Coopertaive Learning by Using Jigsaw And Make A Match Method To Improve The Activity And Learning Outcomes Of Social Science. *Jurnal International Conference On Teacher Training And Education Sebelas Maret University*. 2, (1), 284-289. <http://jurnal.uns.ac.id/ictte/article/view/8132> (pada tanggal 1 Februari 2019 pukul 20:38)
- Indriayu, M dkk. (2017). The Use Of Cooperative Learning Of Jigsaw Type And Make A Match Type To Improve Students Activity. *International Journal of Recent Engineering Science*, 4, (1), 33-37. <http://www.ijresonline.com/archives/volume-4-issue-1/IJRES-V4I1P108.pdf> (pada tanggal 1 Februari 2019 pukul 20:31)
- Isjoni. (2011). *Cooperative Learning*. Bandung: Alfabeta
- Kemmis, S & Robbin Mc. Taggrat (1982). *The Ation Research Planner*. Victoria: Deakin University
- Majid. (2013). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Martalena. (2016). Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika Siswa Kelas V Melalui Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw. *Jurnal Educatio*, 2, (1), 52-58. <http://jurnal.iicet.org/index.php/j-edu/article/view/32> (pada tanggal 7 Januari 2019 pukul 12:23)
- Purwanto, N. 2010. *Perinsip-perinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

- Robbert, E, S. (2005). *Coopertaive Learning*. Bandung: Nusa Media
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sri, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Surakarta: UNS Press.
- Sudijono, A. (2008) *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sudjana. (2012). *Penilaian Prestasi Prose* Sudijono, A. (2008) *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada. *s Prestasi Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sukamdinata. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Suprijono. (2013). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi Paikem*. Yogyakarta: Pustaa Belajar.
- Suwangsih dan Tiurlina. (2006). *Model Pembelajaran Matematika*. Bandung: Upi Press.
- Suyati. (2015). *Peningkatan Prestasi Blejar Belajar Siswa Dalam Mata Pelajaran Matematika Operasi Hitung Perkalian Dengan Metode Bermain Kartu*. *Jurnal Paradigma*, 2, (1), 1-12. (pada tanggal 5 Agustus 1019 pukul 15.36).  
<http://ejournal.kopertais4.or.id/mataraman/index.php/paradigma/article/view/900/655>
- Tihabsah. (2015). *Peningkatan Prestasi Belajar Dalam Mengenal Materi Bangun Ruang Melalui Modl Pembelajaran Koopertaif Tipe Jigsaw*. *Jurnal Peluang*, 3, (2), 106-114.  
<http://jurnal.unsyiah.ac.id/peluang/article/download/5721/4732> (pada tanggal 1 Februari 2019 pukul 20:27)
- Trianto. (2014). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif – Progresif*. Jakarta: Prenada Media.